

A JUGAR Y A DISFRUTAR,  
EN FAMILIA APRENDERÁS

4º Y 5º DE EDUCACIÓN  
INFANTIL



*HOLA A TODOS Y A TODAS, OS MANDO MUCHA FUERZA Y ÁNIMO PARA SOBRELLEVAR EL MOMENTO QUE ESTAMOS VIVIENDO.*

*LA VUELTA AL COLEGIO AÚN NO ES POSIBLE, POR ELLO, OS ENVÍO ESTOS JUEGOS PARA QUE DESDE CASA CONTINUÉIS CON EL APRENDIZAJE INICIADO EN EL AULA Y LO HAGÁIS COMO MÁS NOS GUSTA:*

*JUGANDO Y DISFRUTANDO EN FAMILIA.*

\*Recordad, si no tenéis impresora, podéis hacer los juegos a mano.

- ✚ Os presento, **EL JUEGO DE LA OCA.** podéis jugar con un dado o bien diciendo números al azar. Ireis moviendo una ficha (un botón, un pompón...) de casilla en casilla.



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

- Tendréis que decir el nombre y el sonido de la letra que os ha tocado en cada jugada.
- Tendréis que decir el número que os ha tocado en cada jugada.
- Si caéis en la oca tendréis dos tiradas.

Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Si caéis en lasocas que tienen fondo azul, tendréis que decir una palabra que comience con la letra que esté mas cerca de la oca.
- Si caéis en lasocas que tienen fondo blanco, tendréis que decir un número más pequeño que el que esté mas cerca de la oca.
- Además cuando os toque la casilla de un número o de una letra tendréis que dibujar su grafía en harina, arroz, sal, arena...

a

E

4

I



9

0

6



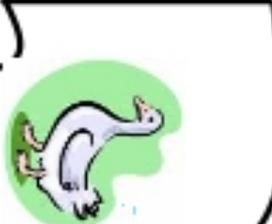
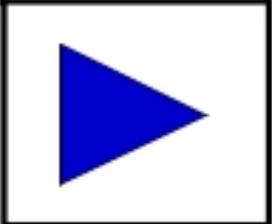
i



a



8



JUEGO DE LA OCA CON  
NÚMEROS, VOCALES Y  
FORMAS



0

u

1



5

2



e

7



u

3



A

- ✚ Os presento, **EL JUEGO DE LA OCA.** podéis jugar con un dado o bien diciendo números al azar. Ireis moviendo una ficha (un botón, un pompón...) de casilla en casilla.



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

- Tendréis que decir el nombre y el sonido de la letra que os ha tocado en cada jugada.
- Si caéis en la oca tendréis dos tiradas.

Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Si caéis en lasocas que tienen fondo azul, tendréis que decir una palabra que comience con la letra que esté mas cerca de la oca.
- Además cuando os toque la casilla de una letra tendréis que dibujar su grafía en harina, arroz, sal, arena...

Cuando seáis expertos:

- Decir una palabra que comience con ese sonido o letra.

**SALIDA**

**D** **L** **S** **T**  **J** **Y** **M**

**P**   **R**  **L** **C**  **M**

**S**  **B** **M** **R**  **F** **D** **R**  **N**

**M** **T**  **P** **B** **S**  **N**

  **JUEGO DE LA OCA CON NÚMEROS, VOCALES Y FORMAS**

@maestraentusiasmada

✚ Os presento, **CAMINO DE NÚMEROS**, podéis jugar con un dado o bien diciendo números al azar. Ireis moviendo una ficha de casilla en casilla.



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

- Tendréis que decir el nombre del número que os ha tocado.
- Dibujar esa grafía en harina, arena, arroz...

Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Si caéis en los números pares, tendréis que retroceder 1 casilla.
- Además, tendréis que conseguir el número de objetos o elementos que tengáis en vuestro entorno que marque la casilla que os ha tocado en cada caso.



## Os presento, MEMORY DE FORMAS GEOMÉTICAS



### **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

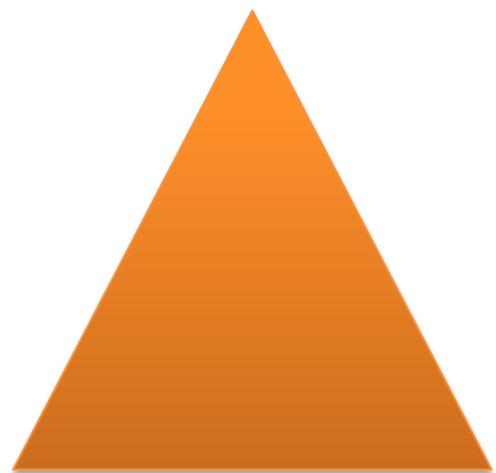
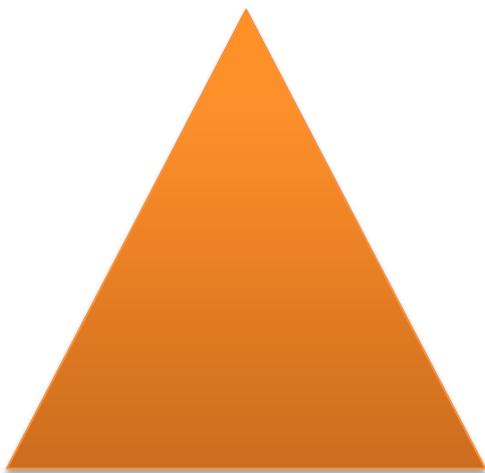
- Las cartas se colocan boca abajo, tenéis que levantar 2 de ellas y formar parejas. Cada vez que se levanten 2 cartas, si no son iguales, es decir, pareja, se ponen de nuevo boca abajo.

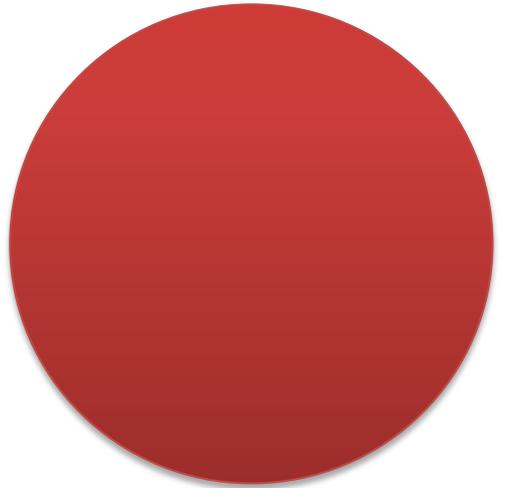
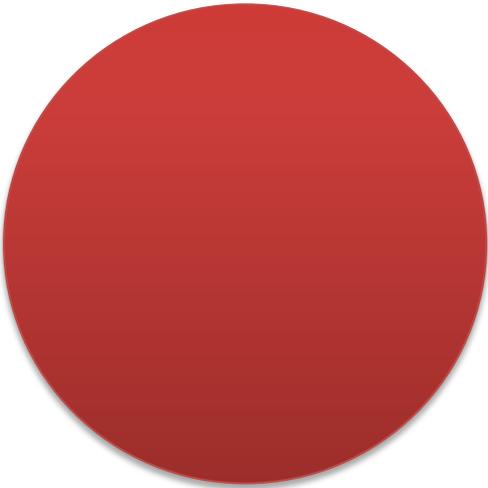
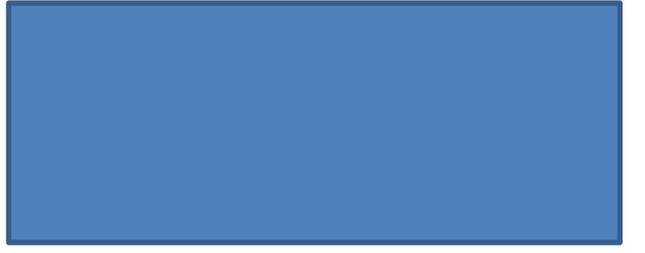
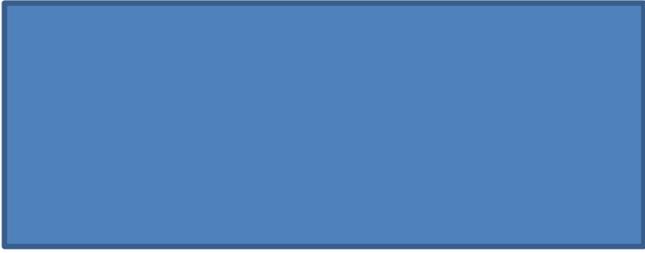
Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

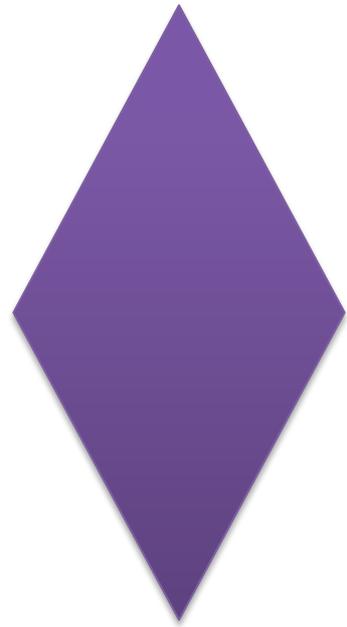
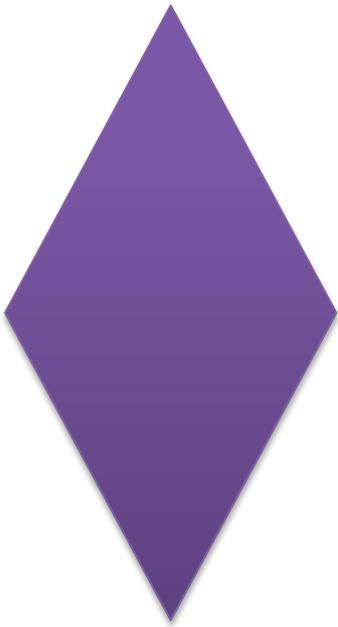
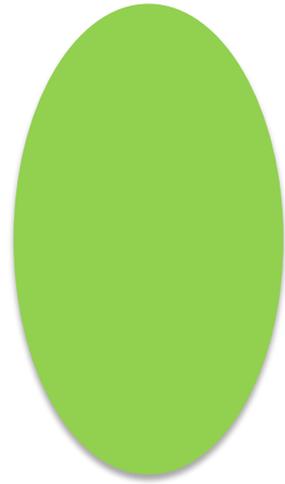
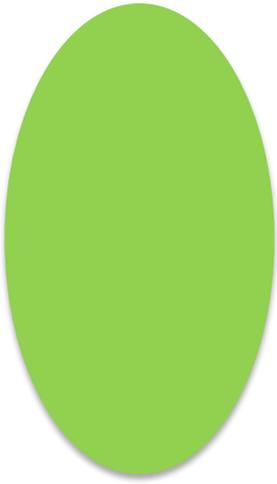
- Tendréis que decir el nombre de la figura geométrica que levantáis en cada momento.

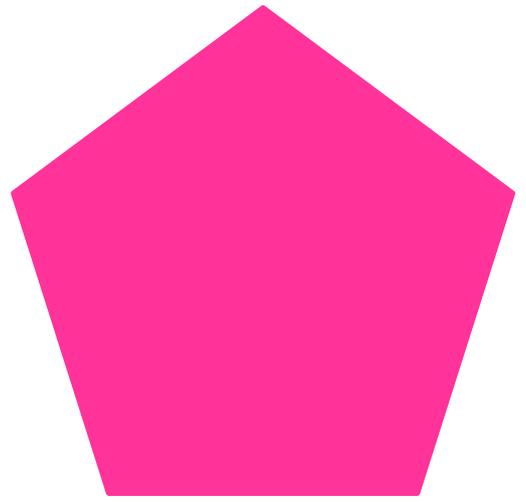
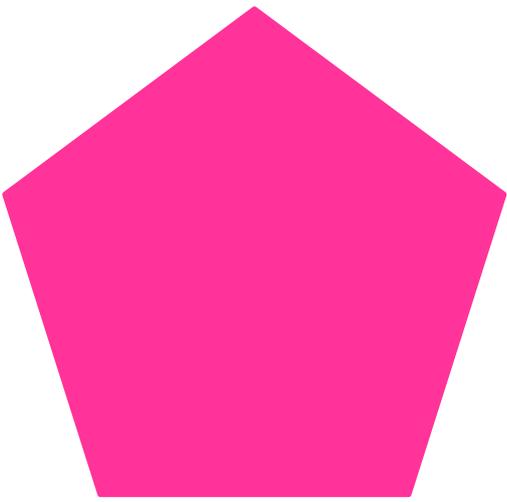
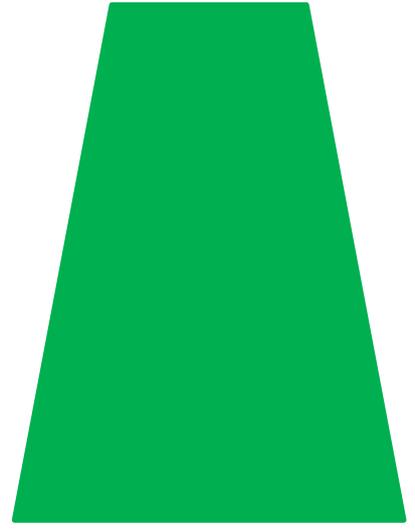
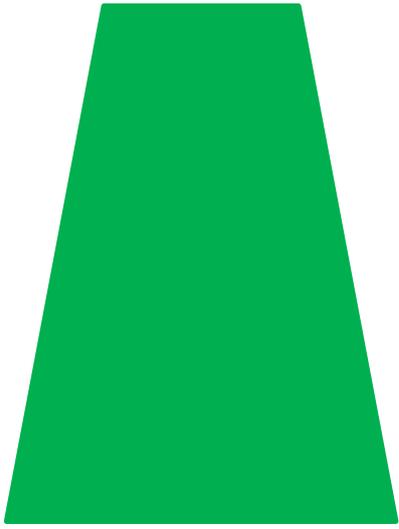
Cuando seáis expertos:

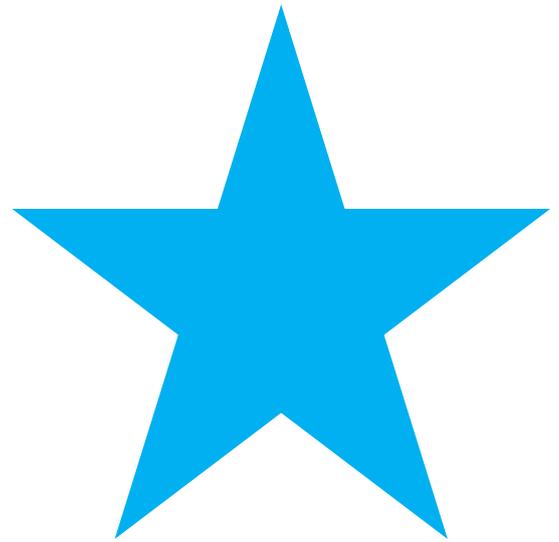
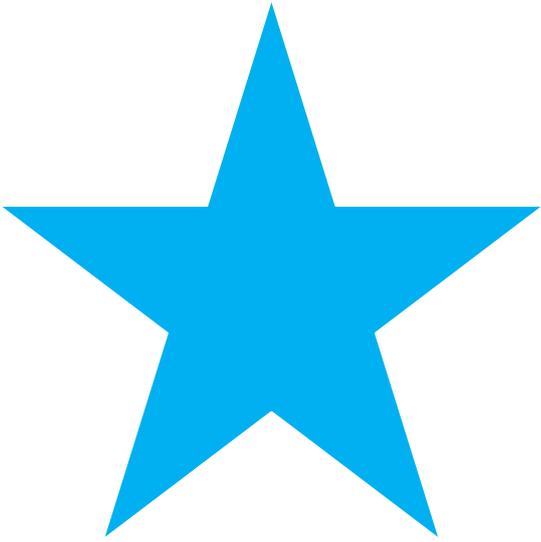
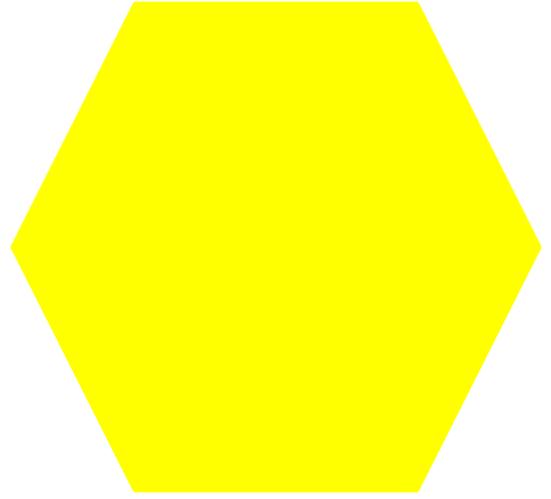
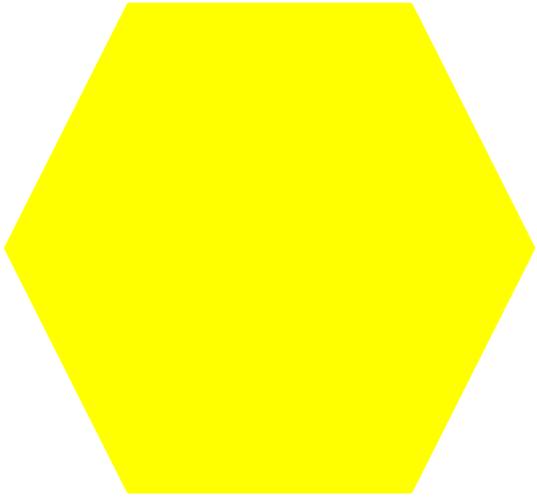
- Tenéis que contar los lados de las figuras geométricas con las que hayáis formado pareja.
- Decir por qué letra empieza la forma geométrica con la que has formado pareja.

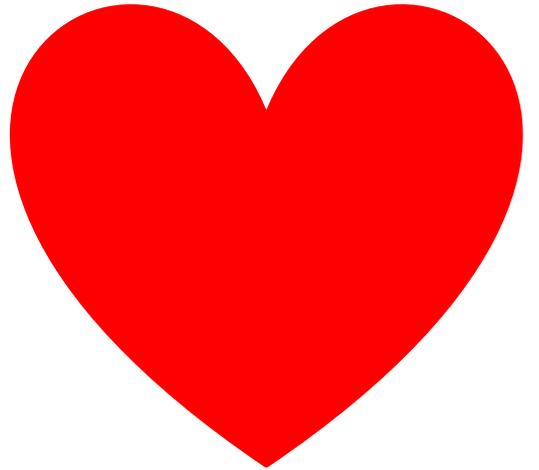
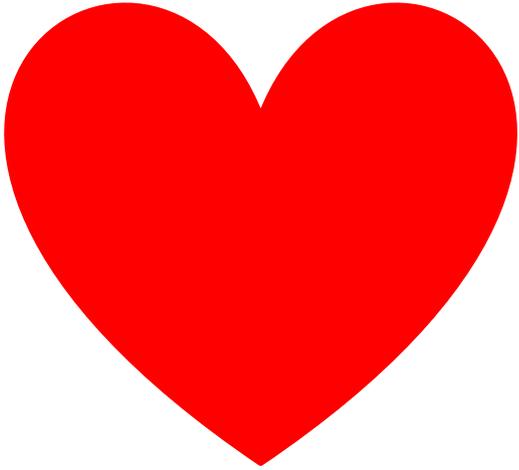


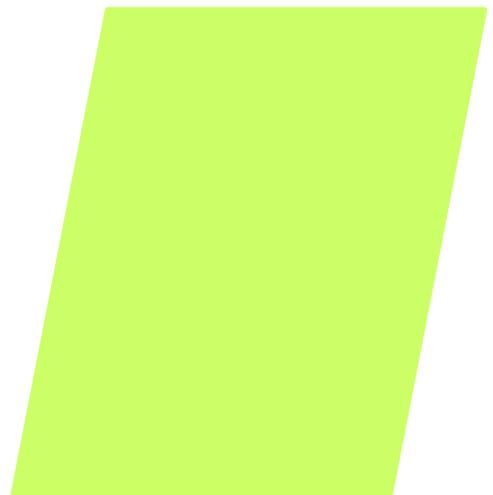
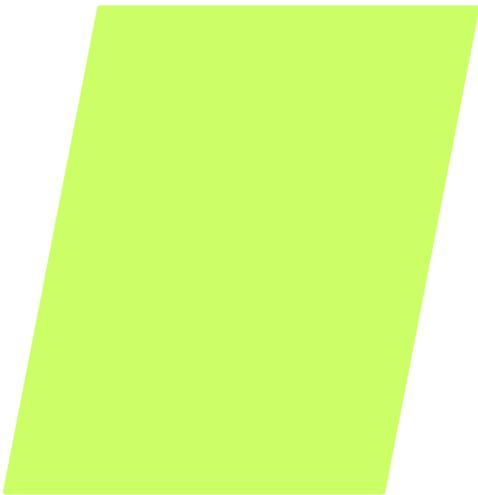
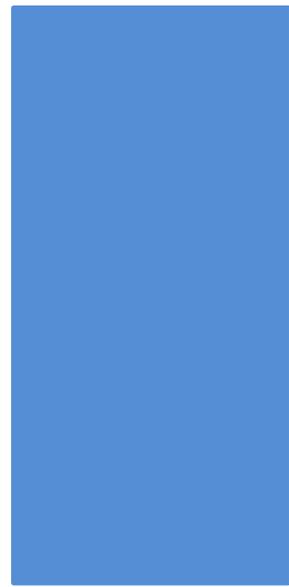












[@maestraentusiasmada](#)

✚ Os presento, **JUEGO DE LAS DIFERENCIAS**



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

- Buscamos las diferencias y las marcamos.

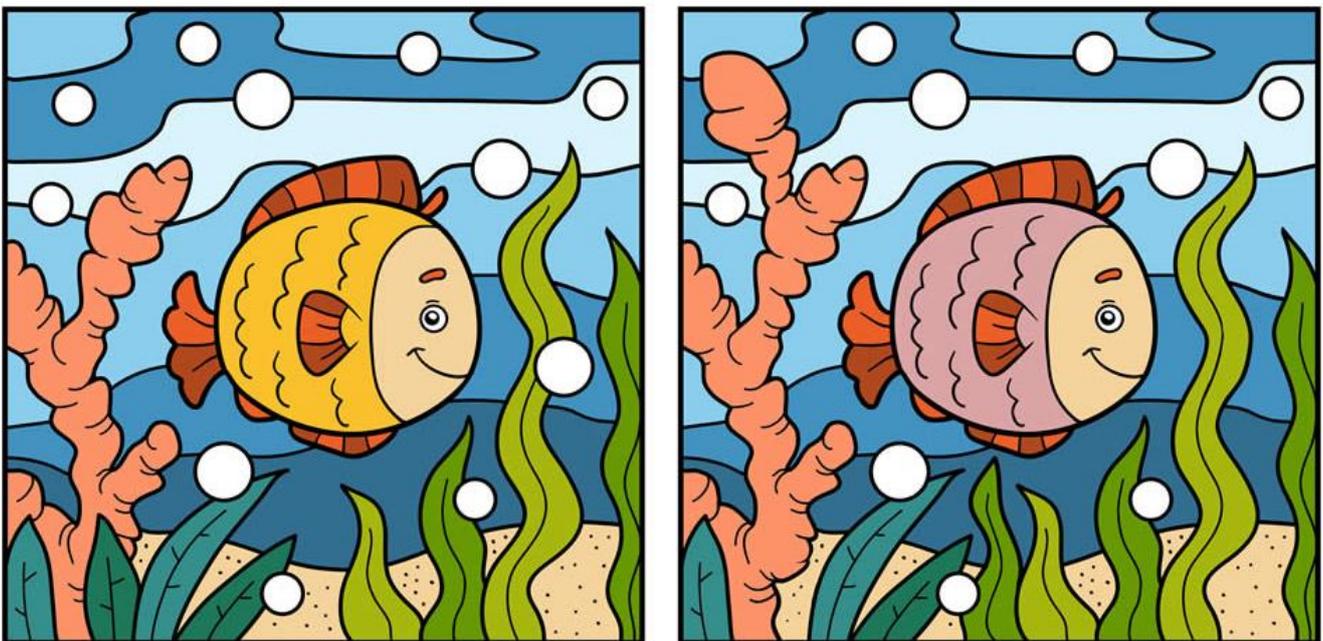
Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Tendremos que decir en alto cuáles son esas diferencias.
- Tenéis que contar el número de diferencias que habéis encontrado.

Cuando seáis expertos:

- Hacer dos dibujos iguales, pero con algunas diferencias.

### **IMAGEN 1**



**IMAGEN 2**



**IMAGEN 3**



Os presento, EL DOMINÓ ABN



## NORMAS DE JUEGO

Al principio, en las primeras partidas:

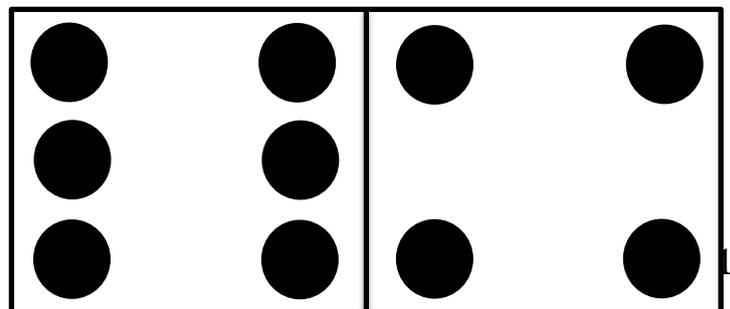
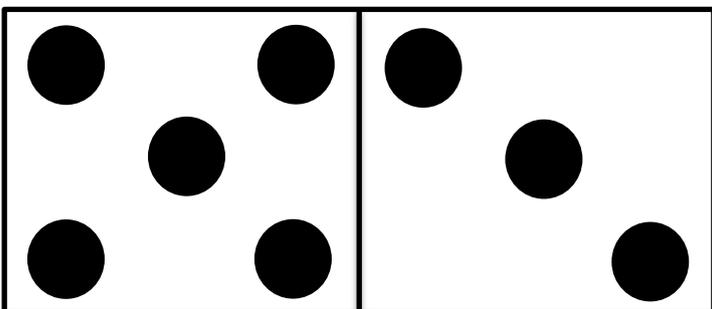
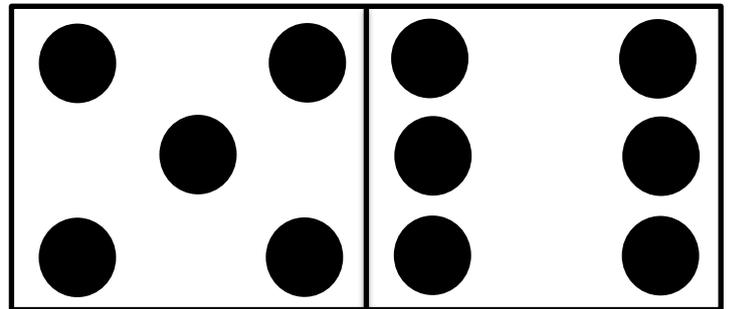
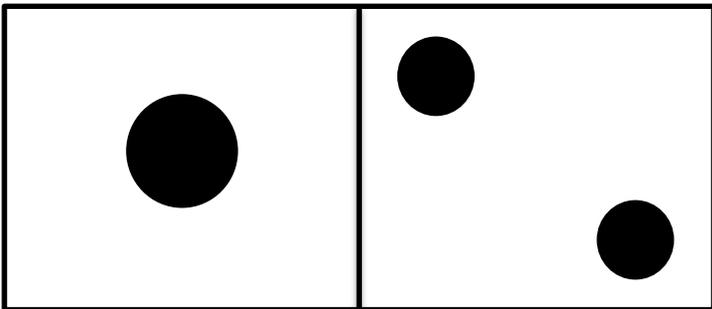
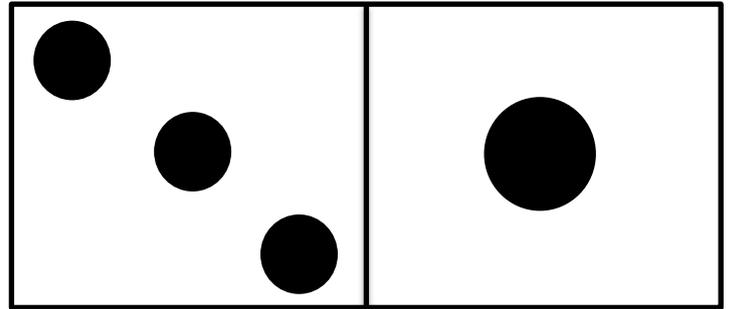
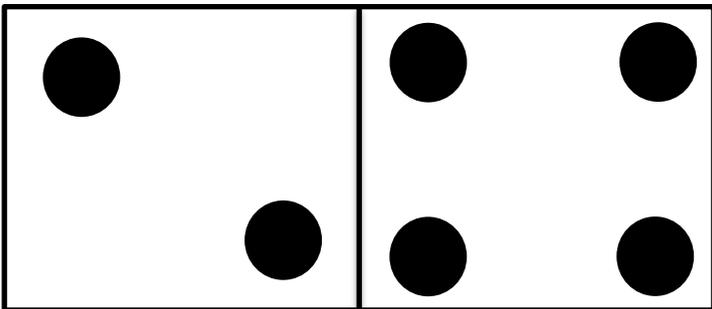
- Jugar al dominó. ¿Cómo? Colocando cada parte de la pieza con su igual, es decir, con otra parte de una pieza que contenga el mismo número de puntos.
- Podéis comenzar jugando con la mitad de las piezas.

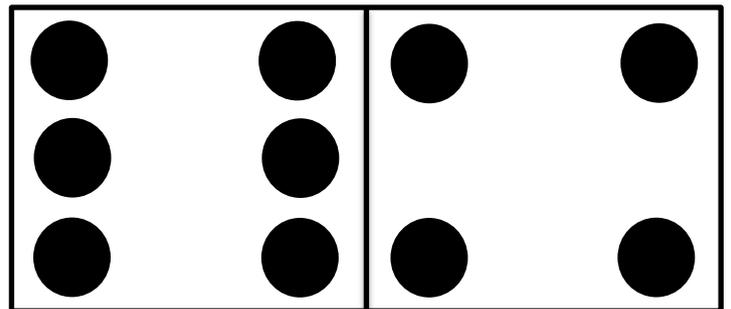
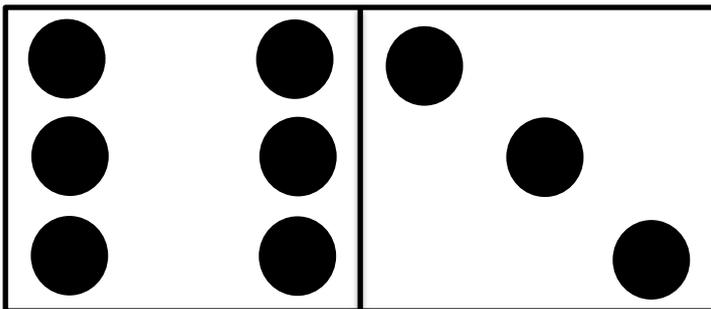
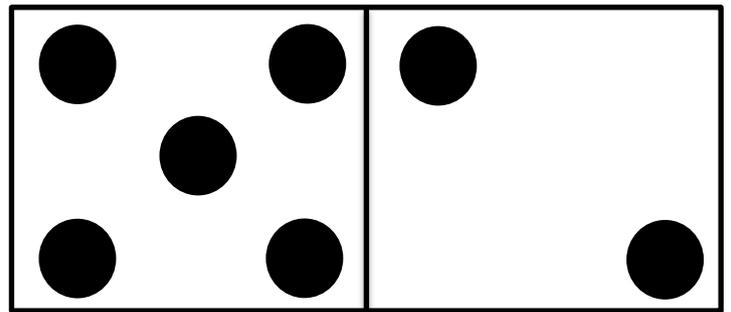
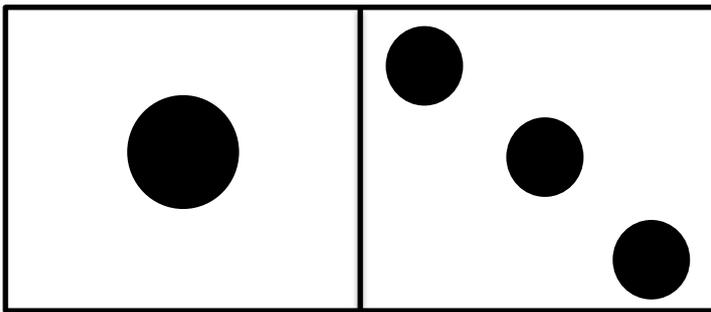
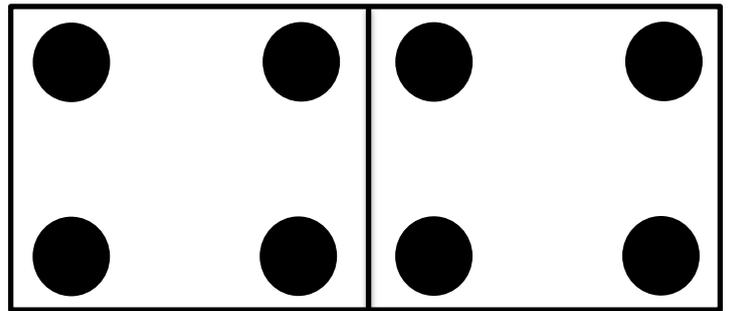
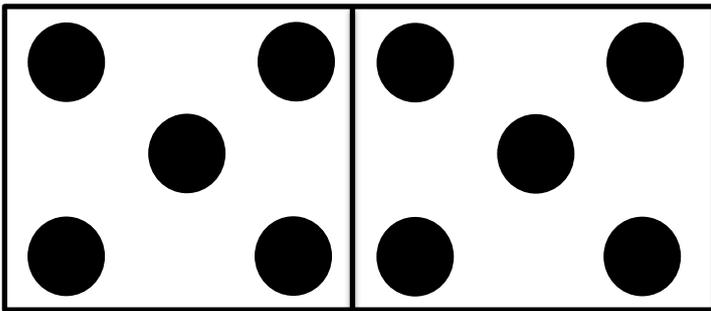
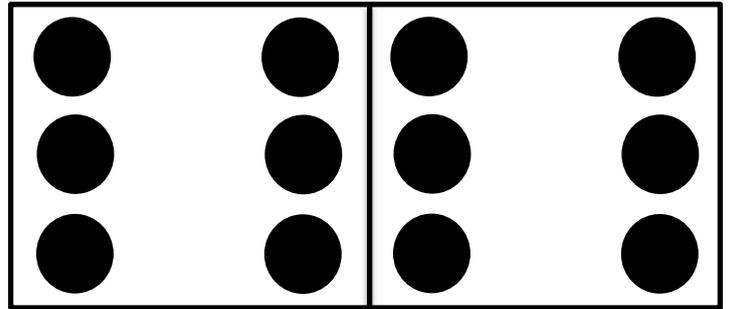
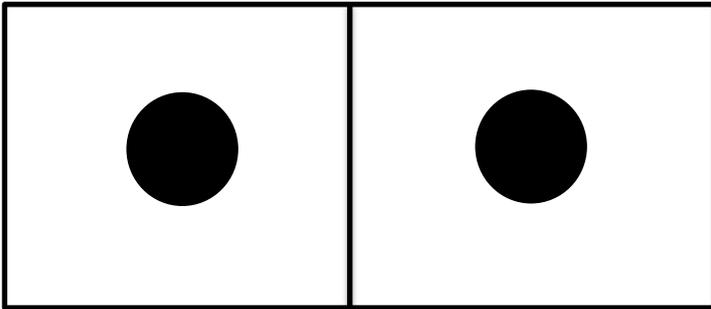
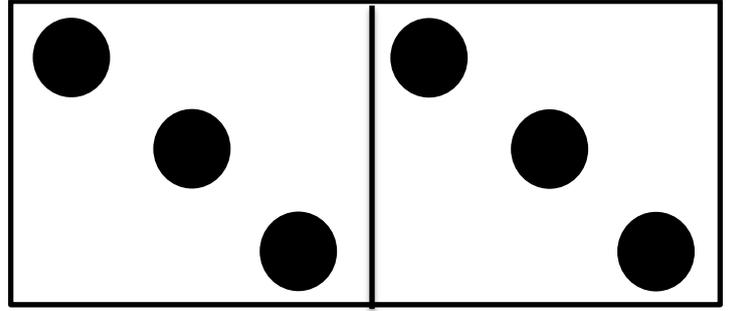
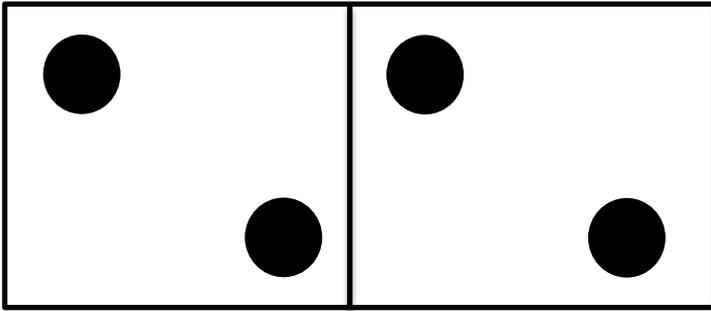
Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Utilizar todas las piezas de dominó para jugar.
- Conocer el número de puntos que tiene cada lado del dominó de golpe, sin tener que contarlos.

Cuando seáis expertos:

- Crear tu propio dominó de lo que quieras. CREATIVIDAD! 😊





✚ Os presento, **EL PARCHÍS DE LAS EMOCIONES**



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

- Jugar al Parchís con 2 fichas. ¿Cómo? Moviendo 1 ficha, botón u otro objeto de casillas en casilla, haciendo uso de un dado o si no tenéis, de números al azar. Se sale con un 5.

Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Cada vez que el dado contenga un 6 tendrás doble tirada.
- Podrás jugar con 4 fichas.

Cuando seáis expertos:

- Cada vez que consigas que una ficha llegue al final, responderás a las siguientes preguntas.

Como son 4 fichas, con cada ficha que entre responderás a una preguntas de las siguientes:

- ¿Cómo te sientes hoy?
- ¿Tienes ganas de volver a ver a tus profesores y amig@s?
- ¿Te gusta aprender jugando? ¿Por qué?
- ¿Qué otros juegos te gustaría hacer?

Las preguntas podéis ir cambiándolas para conocer sus sentimientos y emociones.



Os presento, HAZ CABEZA



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en la primera partida:

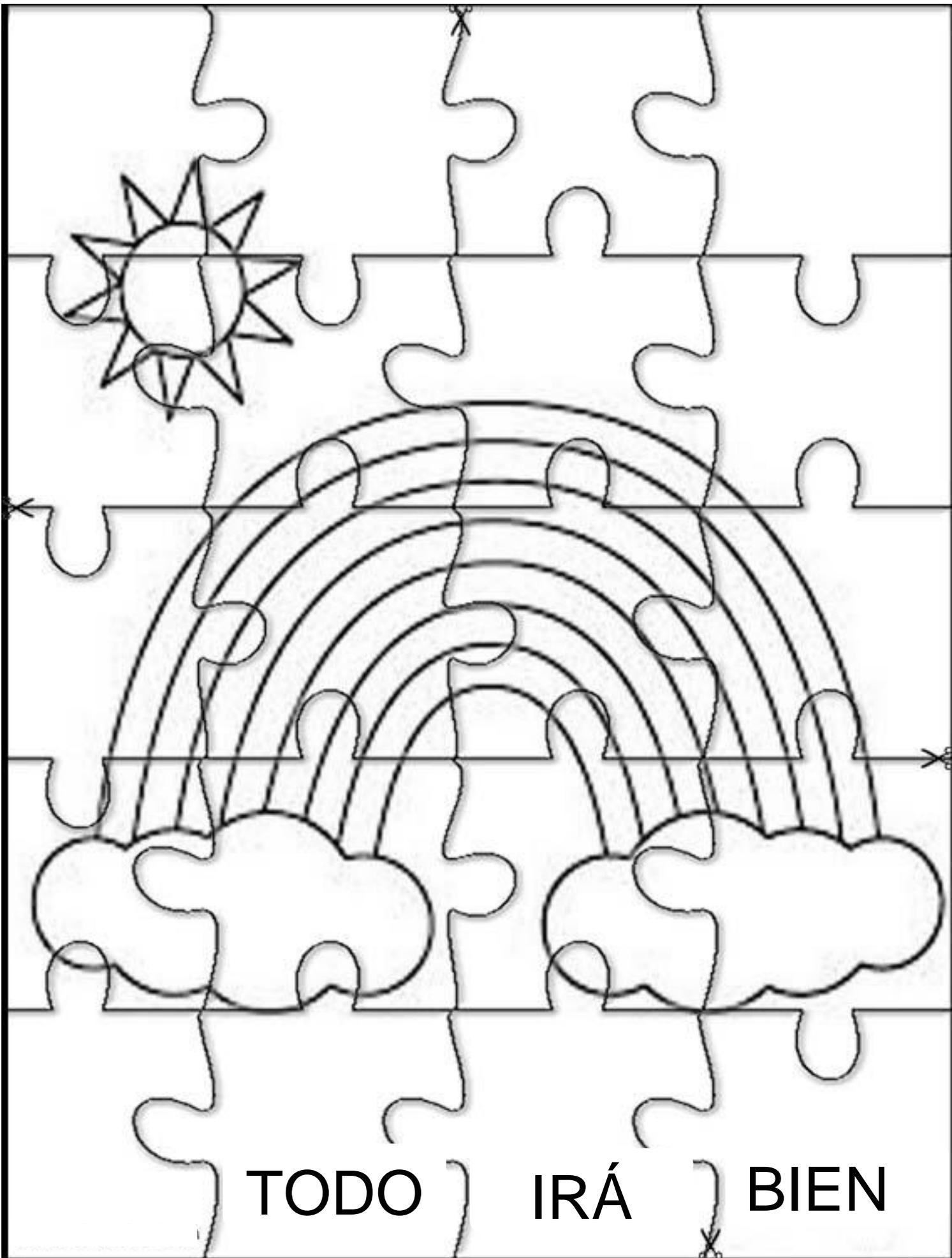
- Pintar el arcoiris del puzzle.
- Recortar las piezas del puzzle.
- Montar el puzzle.

Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Hacer el puzzle en el menor tiempo posible.

Cuando seáis expertos:

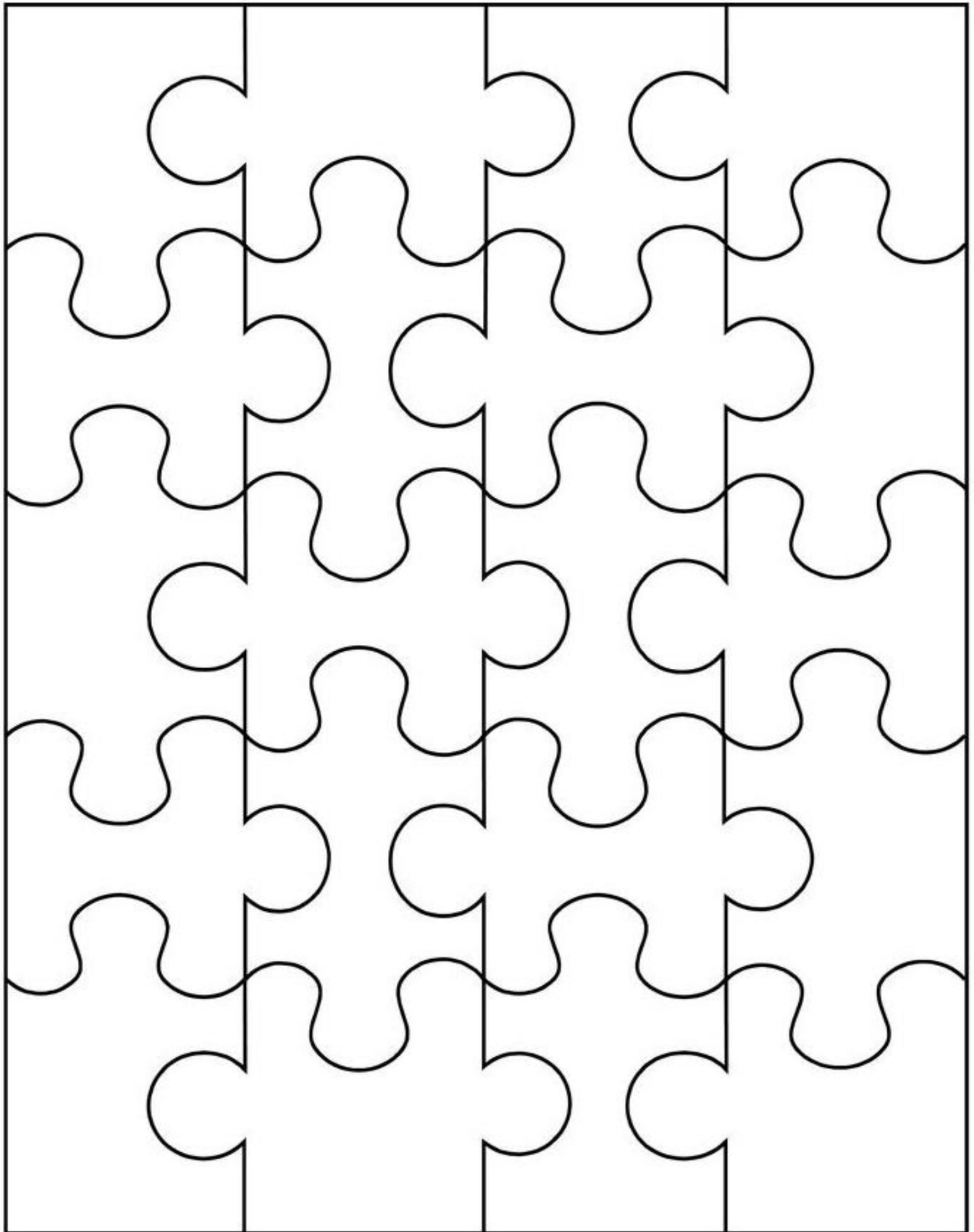
- Crear vuestro propio puzzle, realizando un dibujo sobre la plantilla.
- Colorearlo y recortarlo.
- Montar vuestro puzzle de elaboración propia.



TODO

IRÁ

BIEN



✚ Os presento, **EL BINGO DIVERTIDO**



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en la primera partida:

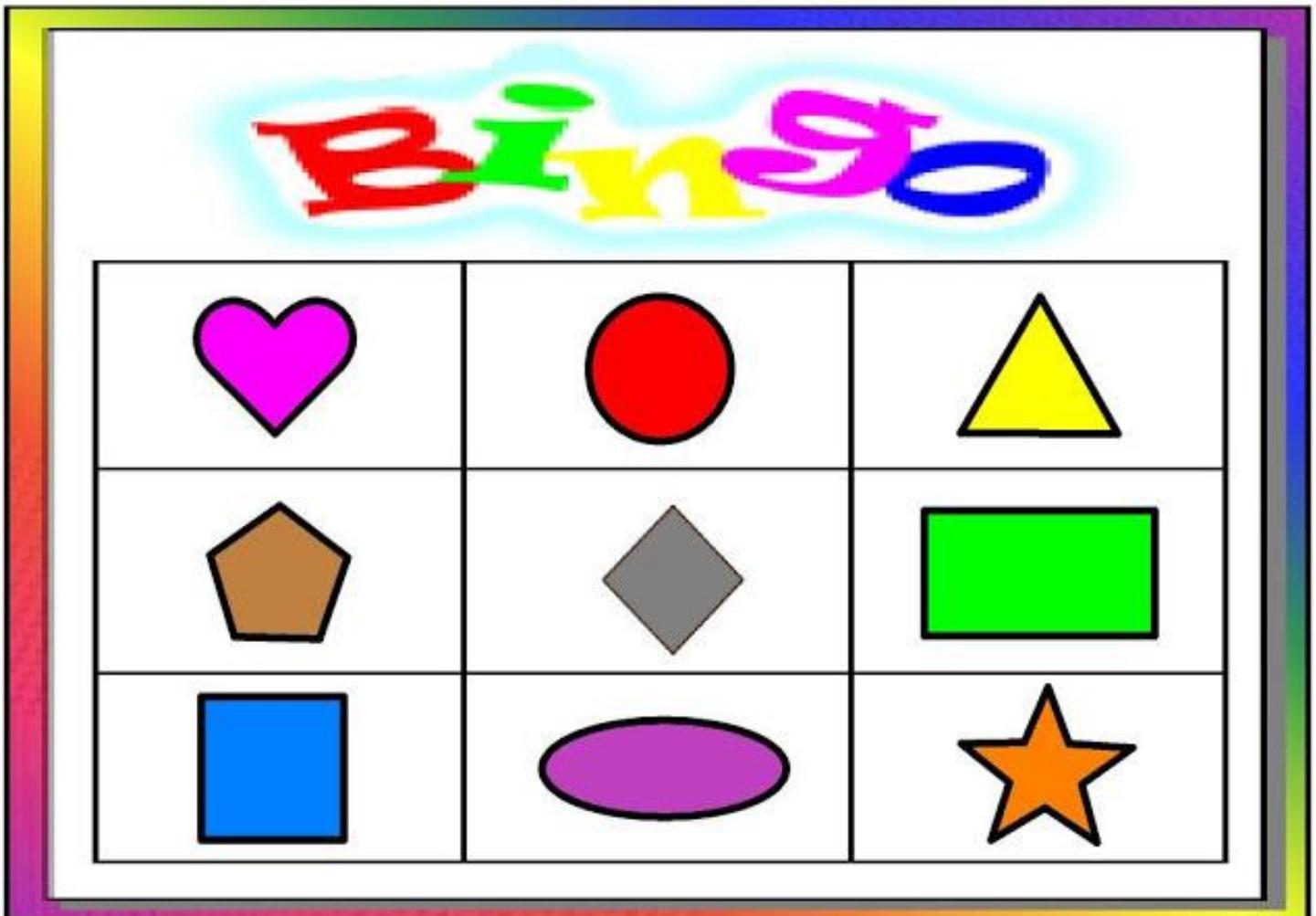
- Jugar al bingo: ¿Cómo? Alguien se encarga de decir formas geométricas, números o letras al azar y tenemos que ir tachando aquell@s que tengamos. Cuando hayas tachado todos los elementos, cantas: BINGO!!!

Cuando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

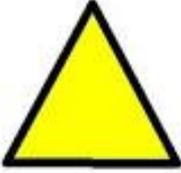
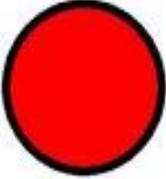
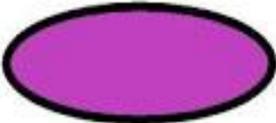
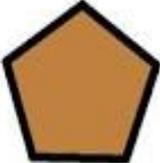
- Si has tachado todos los elementos de una fila, también podrás cantar: LÍNEA!!!

Cuando seáis expertos:

- Mencionar los elementos que aparecen en la tarjeta.
- Crear vuestro propio BINGO y JUGAR EN FAMILIA.



Bingo

Bingo

L	T	S
R	P	M
U	L	A

Bingo

S	L	O
D	P	T
A	L	M

Bingo

N	B	H
S	Y	R
F	L	A

Bingo

5	7	10
3	9	4
1	6	8

Bingo

2	12	7
20	15	9
18	16	10

✚ Os presento, ¿QUIÉN ES SU PAREJA?



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en la primera partida:

- Buscar los iguales de la muestra y rodearlos.

Quando ya dominéis bien el juego, le añadiremos alguna dificultad:

- Contar el número de iguales que hay.
- ¿Por qué letra empieza la muestra?

Quando seáis expertos:

- Crear plantillas de elaboración propia.





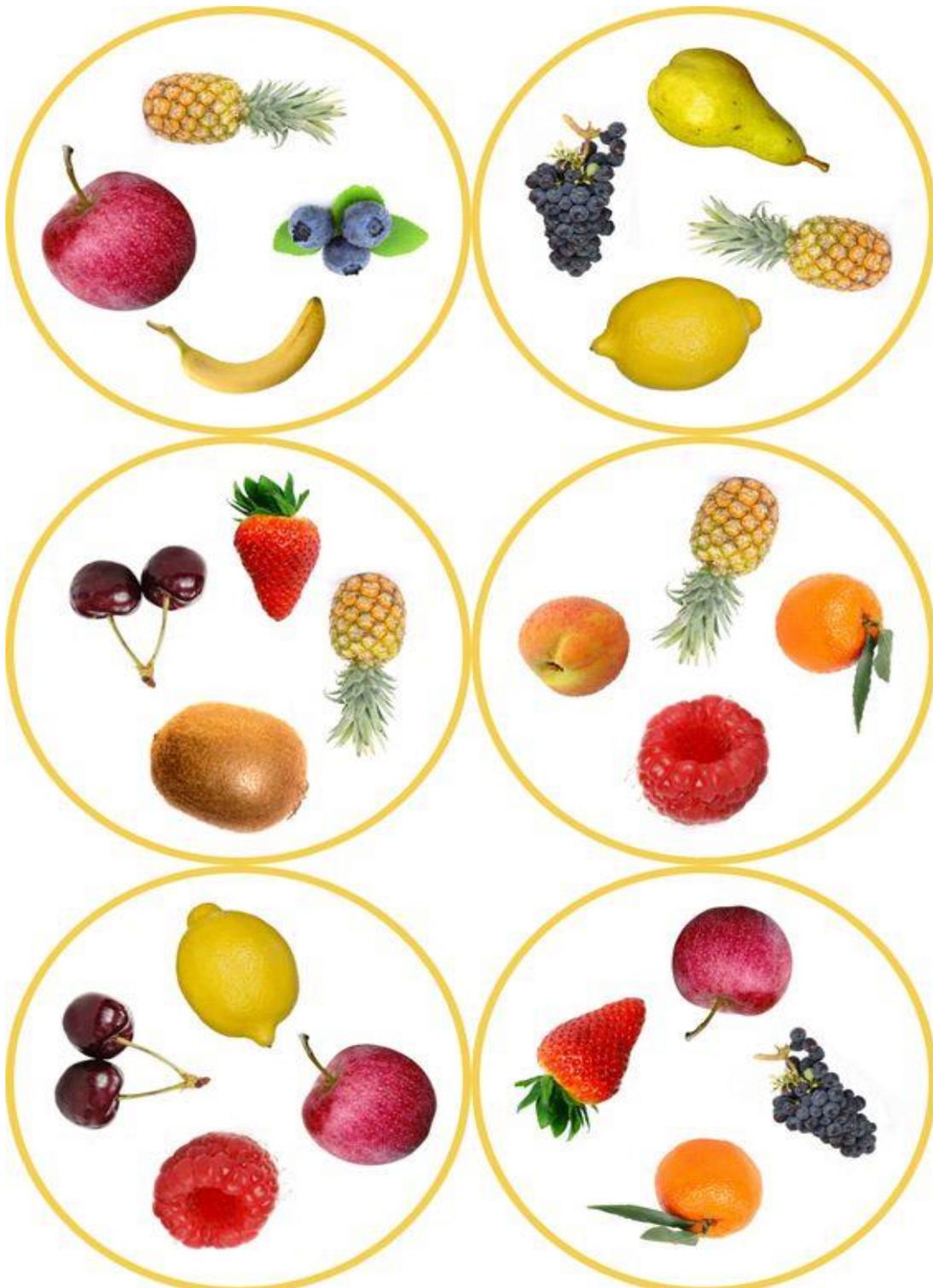
Os presento, **DOBBLE**



## **NORMAS DE JUEGO**

Al principio, en las primeras partidas:

- Coge dos cartas al azar y ponlas boca arriba en la mesa entre todos los jugadores. Busca un elemento que se repita en dos cartas. Tu objetivo es ser el/la más rápido/a en encontrar la coincidencia entre dos cartas.



HASTA AQUÍ LA PLANIFICACIÓN PARA ESTA SEGUNDA CUARENTENA, RECORDAD QUE A PARTIR DE ESTOS JUEGOS, PODÉIS CREAR LOS VUESTROS Y APRENDER JUGANDO.

*¡MUCHO ÁNIMO, JUNT@S LO CONSEGUIREMOS!*

PODÉIS ENCONTRAR EL MATERIAL COMPLEMENTARIO QUE HEMOS USADO EN EL AULA PARA DESCARGAR Y HACER DESDE CASA EN MI CUENTA EDUCATIVA:



[@maestraentusiasmada](https://www.instagram.com/maestraentusiasmada)