



## Instrucciones:



colocamos la ficha de cada jugador en la casilla de salida.



por turnos tiramos el dado y adelantamos el número de casillas que nos indica



si caemos en una casilla de oca, se dice, de oca a oca y tiro porque me toca, así que saltamos a la siguiente casilla de oca y volvemos a tirar el dado.



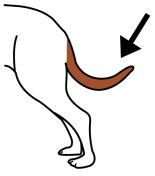
3 ←

si caemos en una casilla de retroceso, tendremos que saltar tres casillas hacia atrás.



para llegar a la meta hay que sacar con el dado el número exacto, si nos pasamos la meta servirá de rebote y contaremos las casillas hacia atrás.

# Vocabulario:



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



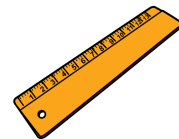
~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_

# Vocabulario:



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



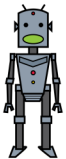
~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

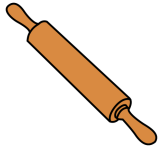
\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_

# Vocabulario:



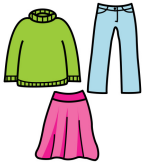
~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_

# Vocabulario:



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



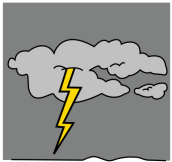
~

\_\_\_\_\_



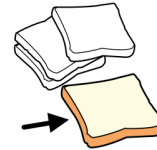
~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



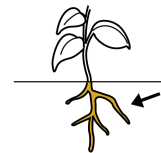
~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_



~

\_\_\_\_\_

# Vocabulario:



~

---



~

---

**Autor pictogramas:** Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC <http://catedu.es/arasaac/> **Licencia:** CC (BY-NC)

**Autora:** Amaya Padilla Collado <http://garachicoenclave.blogspot.com/>