

Estimadas familias:

Ante os acontecementos que estamos a vivir por mor do COVID-19, gustaríanos poñer ao voso alcance un banco de recursos para facilitarvos o día a día cos vos@s fill@s e facer mais levadeiro o peche do centro.

Aquí vos deixamos estas recomendacións, entendidas como actividades voluntarias, para favorecer a continuidade das rutinas nestes días tan excepcionais:

- Facer un calendario, ou aproveitar un que teñamos na casa, para facer o rexistro do tempo.
- Lectura de contos e realización de debuxos dos mesmos. Tamén podemos aproveitar, nos cursos mais altos, para ler todo tipo de textos, etiquetas, receitas...
- Falar cos nenos e nenas da situación que estamos a vivir. Así poderán expresar as súas emocións, inquedanzas...
- Traballar a numeración na vida cotiá: aproveitar situación cotiáns para facer a lista da compra, ler etiquetas de produtos, atopar letras nelas, ler prezos, atopar números, escribilos...
- Colaboración nas tarefas da casa (poñer a mesa, facer as camas, recoller os nosos xoguetes...)
- Facer receitas de cociña sinxelas e xa de paso anotamos os ingredientes, pesámoslos, estimamos...
- Puzzles, xogos de amasar, xogos de mesa...
- As matemáticas están na nosa vida diaria, nas situación cotiáns mais sinxelas. Con xogos clásicos como o parchís, a oca ou as cartas, podemos traballar a atención e a memoria, así como diferentes contidos matemáticos.
- Xogos motores, cancións, bailes...Que mellor maneira de facer exercicio toda a familia!!
- Debuxar: podedes facer un caderno de debuxos e levalo ao cole para ensinalo a tódolos compañeiros.
- Facer manualidades sinxelas con material de refugallo, que podedes ensinarnos despois no cole cando volvamos a vernos.
- Novas tecnoloxías: sabendo que os días se farán mais longos do habitual, un bo recurso, aínda que usado con moderación, serán as novas tecnoloxías. Aquí vos deixamos exemplos de webs que utilizamos no cole:
 - * Xogos infantiles PUM
 - * Juegos Buho Boo
 - * Bee-bot Emulator. Terapin Logo
- Ademais destas webs coas que traballamos no centro, ofrecémosvos un listado de iniciativas de Apps españolas que ofrecen gratis os seus contidos Premium para axudar a que os peques continúen aprendendo desde a casa:
 - http://bit.ly/Academons_Gratis
 - http://bit.ly/Edelvives_tatum

- http://bit.ly/Smartick_15
- <http://bit.ly/Genially>
- <http://amconews.es/eduzland>
- http://bit.ly/smile_learn

70 ideas fáciles

PARA JUGAR CON NIÑOS DENTRO DE CASA

01. HACER UN BIZCOCHO

Prepara un bizcocho o cualquier receta casera con los ingredientes que tengas por casa.

02. TEATRO DE SOMBRAS

Recorta siluetas de cartulina y pégalas en un palo. Sacar la linterna... ¡que se haga la magia!

03. GRABAR UN VÍDEO TEATRAL

Piensa una idea, elige los personajes y graba una escena, anuncio o sketch divertido.

04. JUGAR AL VOLEIBOL CON UN GLOBO

Si tienes un globo hinchalo y monta un partido de voleibol en el salón.

05. RESCATAR ALGÚN JUEGO DE MESA

El Parchís, el Monopoly, el Scattergories... Desempolva ese juego de mesa que te encantaba y échalo unas risas.

06. JUGAR A GESTOS O A PELÍCULAS

Un clásico entre los clásicos que siempre funciona.

07. PINTARSE LAS UÑAS

Las de las manos, las de los pies... No hace falta que sean del mismo color ni de la manera convencional, ¡diviértete!

08. ENTREVISTAR A UN FAMOSO

Imagina que entrevistas a un personaje famoso y hazle preguntas divertidas.

09. ESCONDER MENSAJES POR LA CASA

Coge unos Post-it y esconde mensajes sorpresa por la casa; le sacarás una sonrisa a quien los encuentre.

10. GUERRA DE ALMOHADAS

Nada como una guerra de almohadas para liberar tensiones y reír a carcajadas.

11. REDECORAR TU HABITACIÓN

Prueba a cambiar los muebles de sitio y a darle un aire nuevo al dormitorio.

12. INVENTAR UNA COREOGRAFÍA

Escoge la canción del momento e inventa una coreografía cañera.

13. DIBUJAR RETRATOS

Uno posa y los demás le dibujan. ¿Cuál ha quedado más gracioso? ¿Cuál se parece más?

14. GRABAR UN PROGRAMA DE RADIO

Imagina que tienes un programa de radio que le contaras a tus oyentes. ¿Qué música pincharías? ¡Graba y diviértete escuchándolo!

15. DOBLAR UNA PELÍCULA

Reproduce cualquier escena de cualquier película sin sonido y ponle voz. Si el diálogo es un poco absurdo mejor.

16. PREPARAR UNA MESA BONITA

Hoy que tienes tiempo prepara una mesa bonita. Para el desayuno, la merienda, la cena...

17. INVENTARSE UNA CANCIÓN

Libera tu sentido del ritmo y compón una canción con sentimiento.

18. HACER YOGA

Mueve la mesa y convierte el salón en una clase de yoga.

19. DESFILE DE DISFRACES

¡Todo vale! Abre el armario y juega con combinaciones imposibles.

20. JUGAR A "SI FUERA..."

Si fueras un animal ¿quién serías? ¿por qué? ¿y si fueras un planeta, una comida, una prenda de ropa?

21. ESCRIBIR TU ÁRBOL GENEALÓGICO

Saca papel y lápiz y reproduce el árbol de tu familia tan lejos como puedas llegar.

22. HACER UN CIRCUITO CON LAPICEROS

Saca todos tus lápices y rotuladores y colocalos en el suelo uno seguido de otro para montar un circuito de coches en el pasillo de casa.

23. MONTAR UNA CABANA

Recopila telas y mantas y monta una buena cabana donde contar historias y comer la merienda.

24. ESCRIBIR UN DIARIO

Apunta cada día lo que has hecho. Ahora igual parece poca cosa, pero te gustará leerlo más adelante.

25. AVIONES DE PAPEL

Construye aviones de papel tan aerodinámicos como puedas y hazlos volar.

26. INVENTARSE UNA POESÍA

Saca el poeta que llevas dentro y escribe una bonita poesía. No le hace falta que rime.

27. JUGAR AL PICTORIANO

Sólo hace falta papel y lápiz. Intenta que los demás descubran lo que dibujas pero ¡no puedes hablar!

28. SÚPER HÉROES AL PODER

Cada uno elige un súper poder y empieza el juego. ¡Imaginación al poder!

29. SESIÓN DE PELUQUERÍA

No es una peluquería normal, sólo valen peinados locos!

30. PERSONAJES DE CUENTO

Leer un cuento haciendo cada uno la voz de un personaje.

31. HACER UN COLLAGE

Saca las revistas viejas y monta un personaje divertido o un paisaje imposible.

32. ESCRIBIR UN CÓMIC

Secciona una hoja en cuadrados y dibuja una tira cómica.

33. PLANTAR UNA LENTEJA

Coge una lenteja o un garbanzo y plántalo con algodón mojado.

34. ESCRIBIR UNA CARTA

Escoge a una persona especial y escríbele una carta. Le encantará recibirla.

35. HACER ORIGAMI

Un barco de papel, una pajarita... Busca ideas y ¡a ver qué sale!

36. HACER RECORTABLES

Dibuja un personaje, recórtalo y hazle ropa, complementos... La moda en tus manos.

37. HACER UN PICNIC EN EL SALÓN

Prepara un buen picoteo, saca un mantel y monta un picnic en el salón.

38. MARIONETAS CON CALCETINES

Busca algún calcetín viejo, cósele unos botones a modo de ojos y crea tus propias marionetas.

39. DESCONOCIDOS EN LA CENA

Juega a cenar con tu familia como si ninguno os conocieseis. ¿De qué hablarías, cómo os tratarías? ¡Diviértete!

40. GUERRA DE COSQUILLAS

Por equipos, todos contra todos... ¡Guerra de cosquillas!

41. HACER UN KARAOKE

Escoge tu micrófono y a darle todo.

42. SALA DE CINE

Preparar las entradas, las palomitas... ¡incluso podéis montar un cineforum!

43. ESCONDITE INGLÉS

Un, dos, tres... ¡Que nadie se mueva!

44. LO QUE ME GUSTA DE TI

Cuenta en voz alta o escribe lo que más te gusta de los miembros de tu familia.

45. TRABALENGUAS

¿Cuál es el trabalenguas más difícil que conoces? ¿Lo puedes decir más rápido sin equivocarte?

46. IMITAR POSTURAS

Cada turno es uno el modelo y hay que imitar todo lo que haga. Cuanto más extrañas sean las posturas ¡Más risas!

47. TELA DE ARAÑA

Convierte el pasillo en una tela de araña; con cinta, con lana... hay que atravesarla ¡Pero sin tocarla!

48. ACAMPADA NOCTURNA

¿Una noche diferente? Todos a dormir al salón, cual acampada veraniega.

49. CREAR MARCAPÁGINAS

Con papel, cartulina, pegatinas... ¡un despliegue de medios para crear tu mejor marcapáginas!

50. INTERCAMBIO DE PERSONAJES

Cada uno escoge a otro y juega a comportarse como si fuera él. ¡Imposible no reírse!

51. HISTORIA COMPARTIDA

Uno empieza y va pasando el turno del narrador.

52. DIBUJOS CON EL PIE

¿Eres capaz de escribir tu nombre con el pie o de dibujar una casa? Quizás te sorprenda... ¡o quizás te dé un ataque de risa! ¡A ver qué sale!

53. CONTAR CHISTES

Seguro que lo has contado mil veces ¡Pero a quien no le gusta un chiste?

54. HACER UN MASAJE

Remángate y despliega todas tus dotes para dar el mejor masaje del mundo. ¡Luego te toca recibirlo!

55. CARAS IMPOSIBLES

Uno tiene que hacer las muecas más grandes que pueda y el resto no puede reírse. ¡Podréis lograrlo!

56. CONSTRUYE UNA CATAPULTA

Coge una cuchara y monta tu propia catapulta con bolas de papel. ¿quién llega más lejos?

57. ADIVINA LA CANCIÓN

No valen palabras, tararea o escoge una sola sílaba. ¿Qué canción es?

58. FOTOS DIVERTIDAS

Saca el teléfono y hazeros fotos divertidas; saltando, haciendo muecas. ¡Cómo mola verlas después!

59. EQUILIBRISTA

con una cinta o con lana, camina por encima como si fuera el cable de un equilibrista. No es tan fácil como parece!

60. EFECTO DOMINÓ

Saca unas piezas (o libros) que te sirvan para ponerlos en fila y ¡mira que rápido caen! Cuantos más, mejor.

61. MAPA DEL TESORO

esconde un objeto y sitúalo en un plano dibujado de tu casa. ¿Eres capaz de encontrarlo?

62. DIBUJO COLECTIVO

Haz cualquier garabato en un papel y el siguiente tiene que utilizarlo para dibujar algo con sentido.

63. COMECOCOS DE PAPEL

¡Vuelven los ROI! Monta un comecocos de papel y descubre qué hay debajo de las solapas.

64. LAS CANCIONES DE TU INFANCIA

¿quieres vivir un flashback? recuerda con tus hijos las canciones de tu infancia.

65. CANASTA

Una cesta, un cubo... ¡Las canastas están por todas partes! ¿Eres tú el nuevo Gasol?

66. FRÍO Y CALIENTE

Esconde un objeto y encuéntralo moviéndote por el espacio sabiendo que frío es lejos y caliente es cerca. ¡cuanto más escondido esté, mejor!

67. EL TELÉFONO ESCACHARRADO

Piensa una frase extraña. Ahora pásala a quien tengas a tu derecha pero dila muy rápido. ¡que le llega al último!

68. BÚSQUEDA DEL TESORO

Una pista lleva a la otra... ¿Seréis capaces de encontrar el tesoro?

69. DISPARATES

Uno dice algo, el siguiente le contesta algo que no tiene nada que ver, y así sucesivamente ¡A ver quién aguanta más tiempo sin reírse!

70. ADIVINAR PERSONAJES

Uno piensa un personaje y los demás intentan adivinar de quién se trata, pero solo vale responder sí o no.

Vémonos proutiño!!

As mestras de Educación Infantil