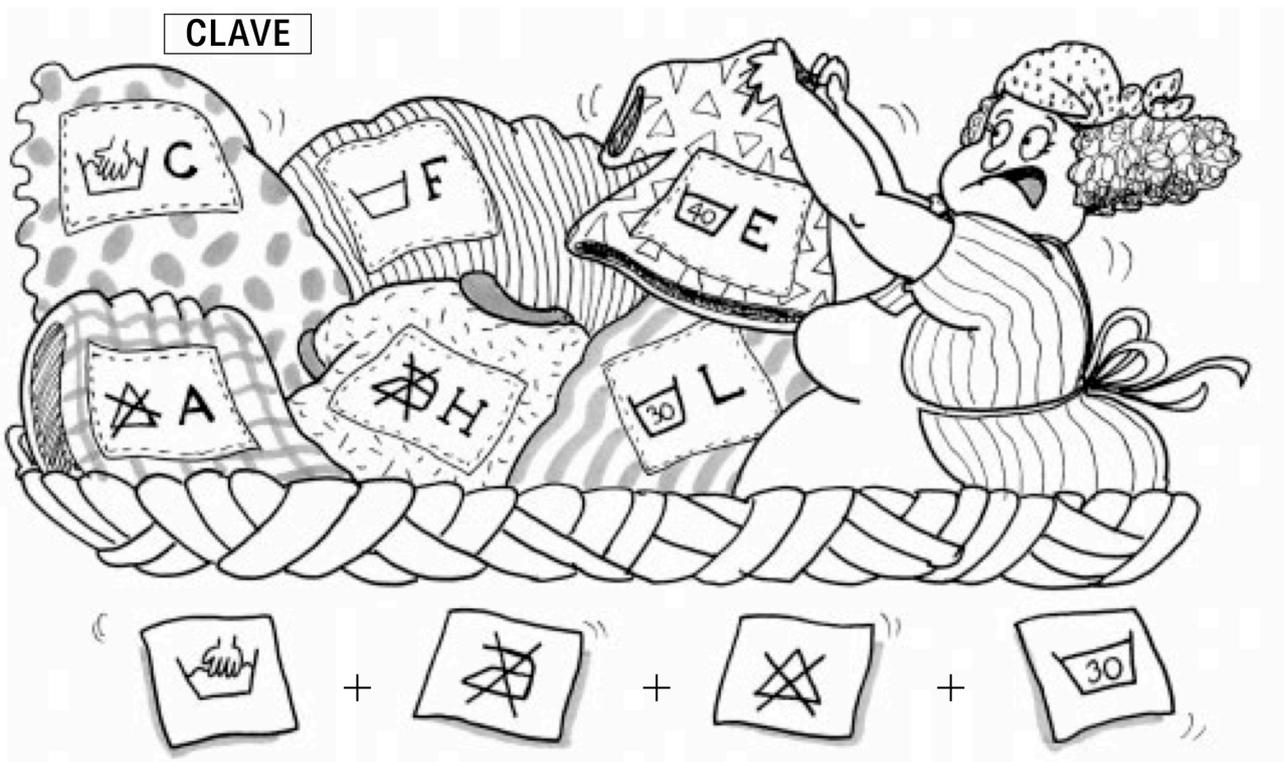


¡AL AGUA ROPA!

1.- A partir de la clave, sustituye los símbolos por letras y descubrirás el nombre de una prenda de vestir.



Inventa etiquetas que indiquen estas instrucciones

