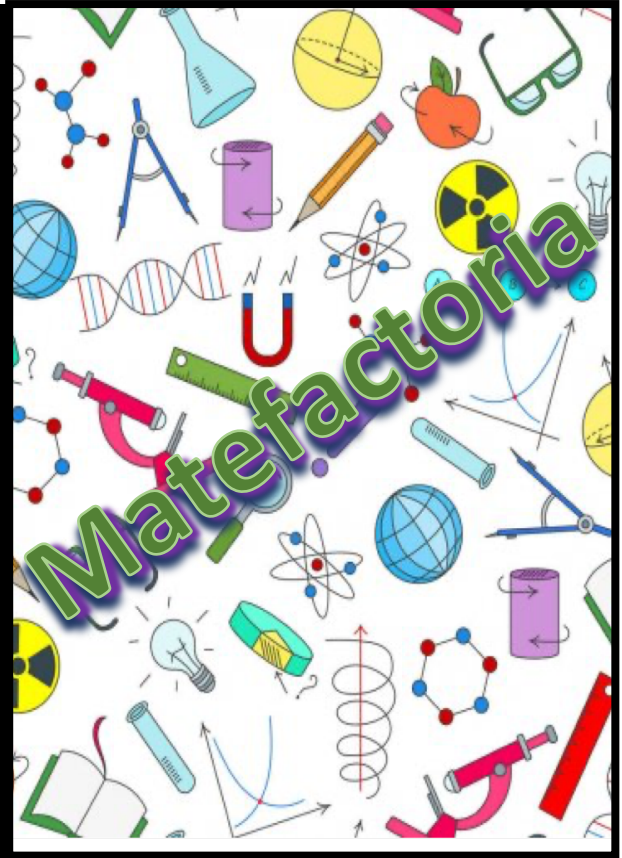


**20** **Bellatrix Lestrange**



É unha das peores magas da saga de Harry Potter, fiel defensora de Lord Voldemort.  
Escudo: Esta carte te permite xogar con tres compañeiros/as o xoga durante 5 minutos o final da clase.

Matefactoria

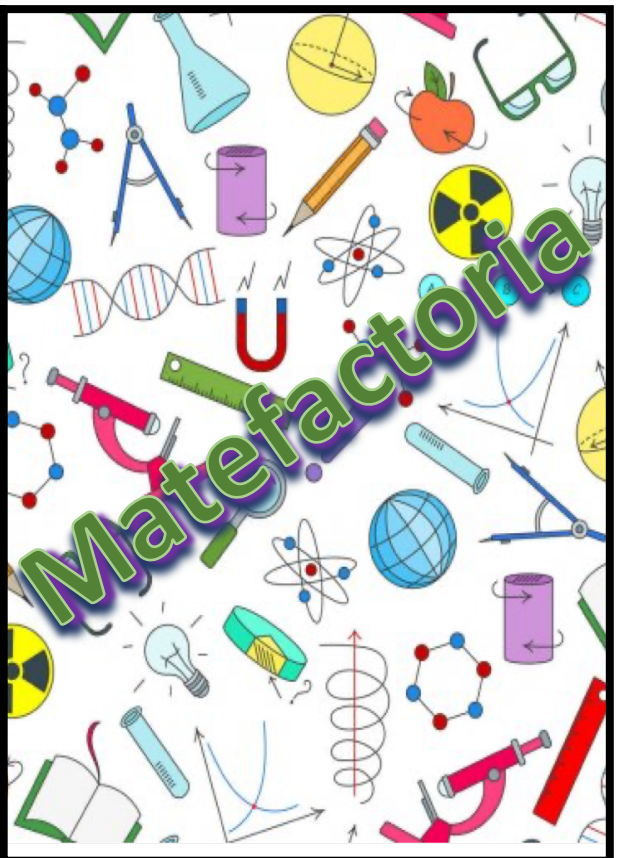


**20** **Úrsula**



Esta malvada ten como ambición gobernar o mar. Fai un trato con Ariel, filla de Tritón, se non o supera será a súa esclava e a cambiará polo tridente do seu pai.  
Escudo: Escolle 2 compañeiros/as para xogar o dobre.

Matefactoria







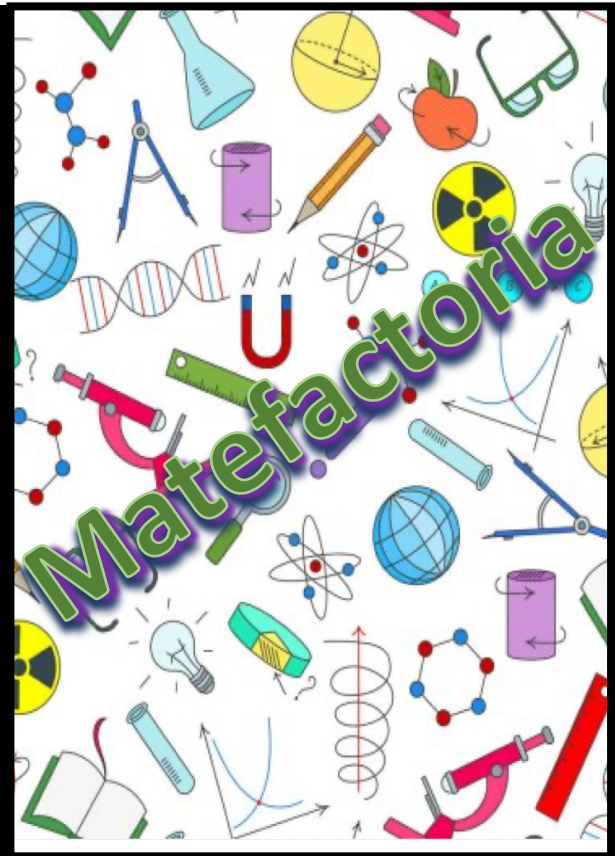


**20** Malefica



A malvada da bela durminte vive nun pantano, un lugar que defende do Rei Henry.  
Escudo: Tenras 5 minutos para falar sobre a tua mascota ou animal favorito na asamblea.

Matefactoria

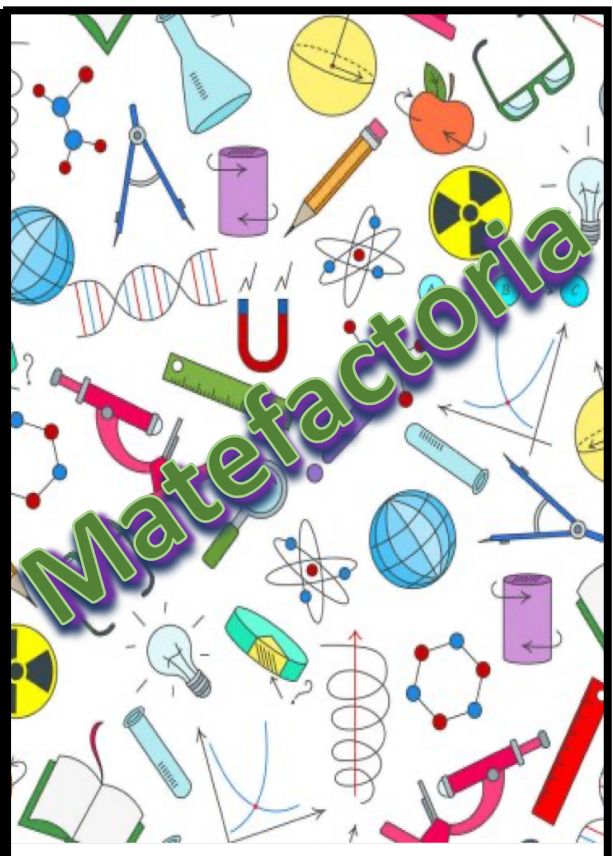


**20** A Raiña Vermella



É unha persoa do libro "A través do espello e o que Alicia encontrou ali", que máis tarde foi coprotagonista dun filme de Tim Burton.  
Escudo: Podes xogar con tres amigos/as a un xogo de cartas os últimos 5 minutos da clase.

Matefactoria





50

Simone Biles



Simone destaca na ximnasia artística, tendo un total de 23 medallas dos xogos olímpicos, con exercicios dunha gran dificultade.

Poder: Poderas adicar 10 minutos do final da clase a creación artística (xogo, construción, debuxo,...)

Matefactoria



50

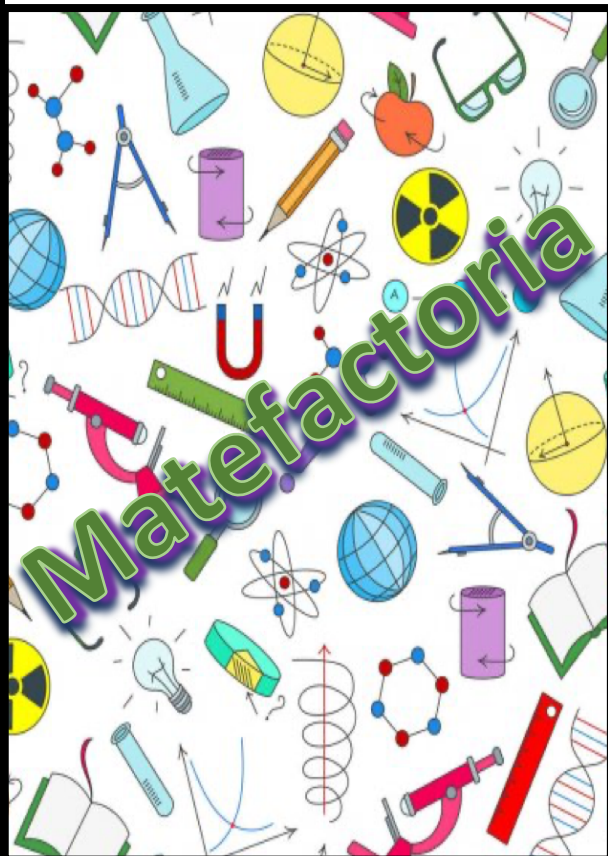
Lydia Valentín



Lydia destaca en halterofilia, dende moi pequena tiña claro o seu obxectivo, os Xogos Olímpicos, nos que conseguiu varios metais.

Poder: unha gran forza é a amizade, escolle un compañeiro/a, tedes 5' para facer un reto.

Matefactoria





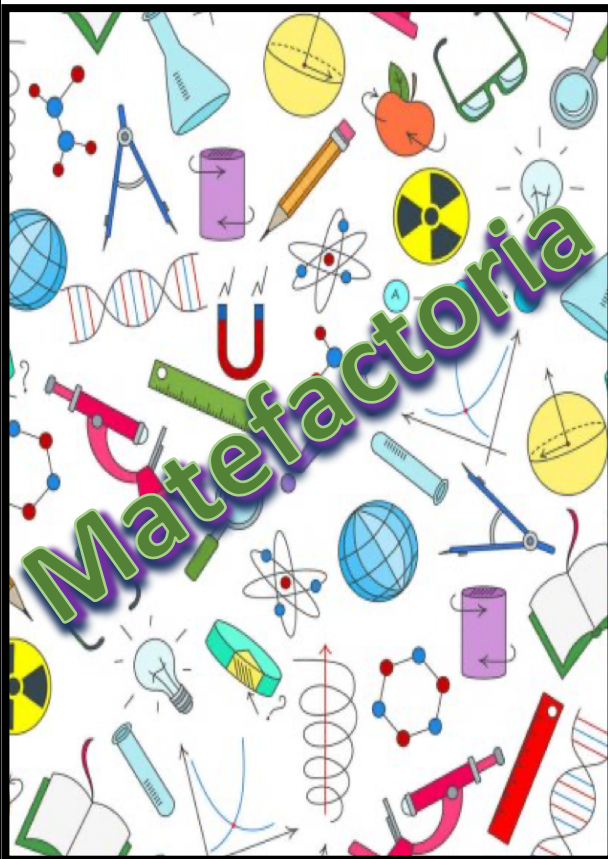
50

**Maria Villota**



Os 16 anos, María comezou no mundo do motor no Karting, ata ser unha das mellores mulleres do automovilismo de España, sufrindo un accidente no que perdeu un ollo. Poder: Teras un tempo extra para resolver o reto matemático no tempo de lecer.

Matefactoria



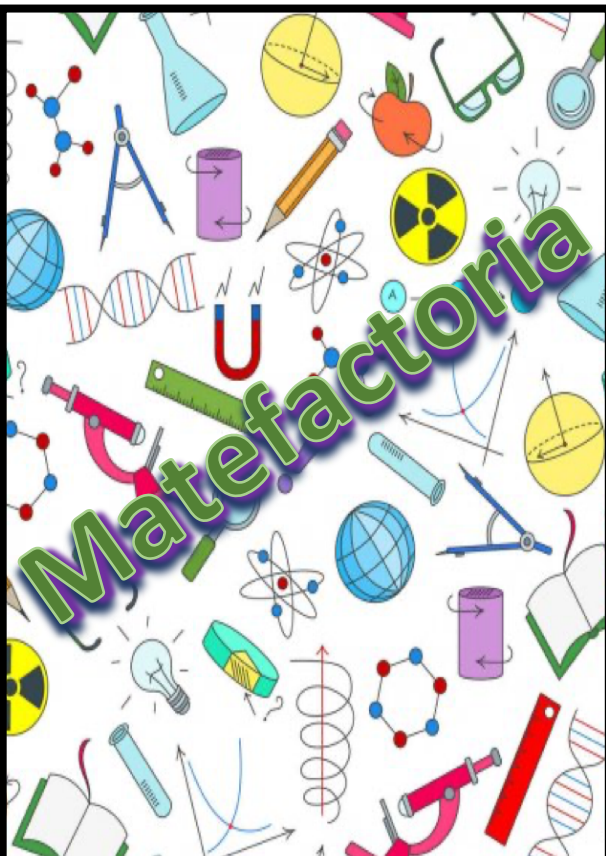
50

**Mireia Belmonte**



Mireia foi a primeira muller que conseguiu unha medalla de ouro nuns Xogos Olímpicos para España e fixo a natación máis visible. Poder Serás o encargado de dirixir os turnos para regar as plantas da aula.

Matefactoria



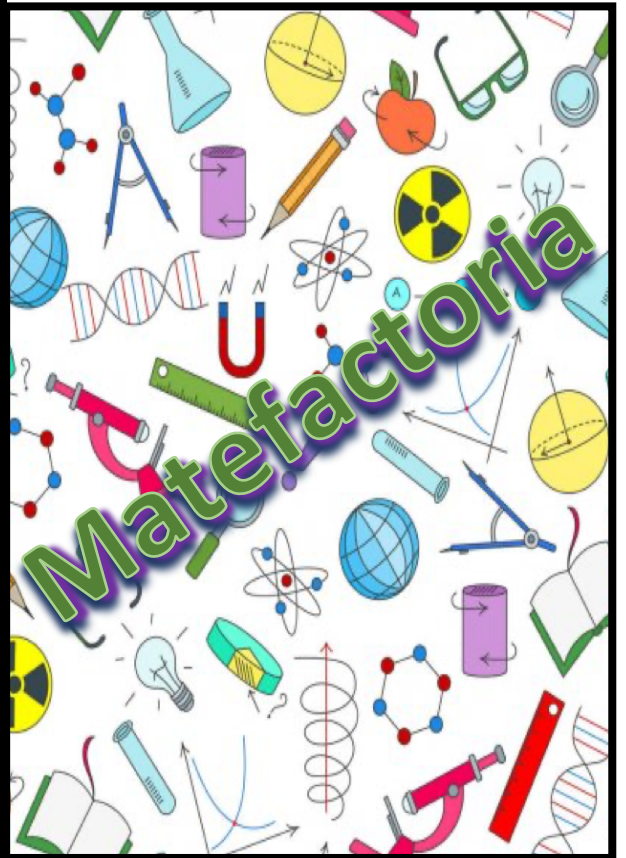


**50** **Carolina Marín**



Juega al badminton, consiguió el metal de oro en los Juegos Olímpicos de 2016. Se caracteriza por tener gran fortaleza mental en su juego.  
 Poder: puedes hablar con un compañero/a 5 min, mientras trabajas.

Matefactoria

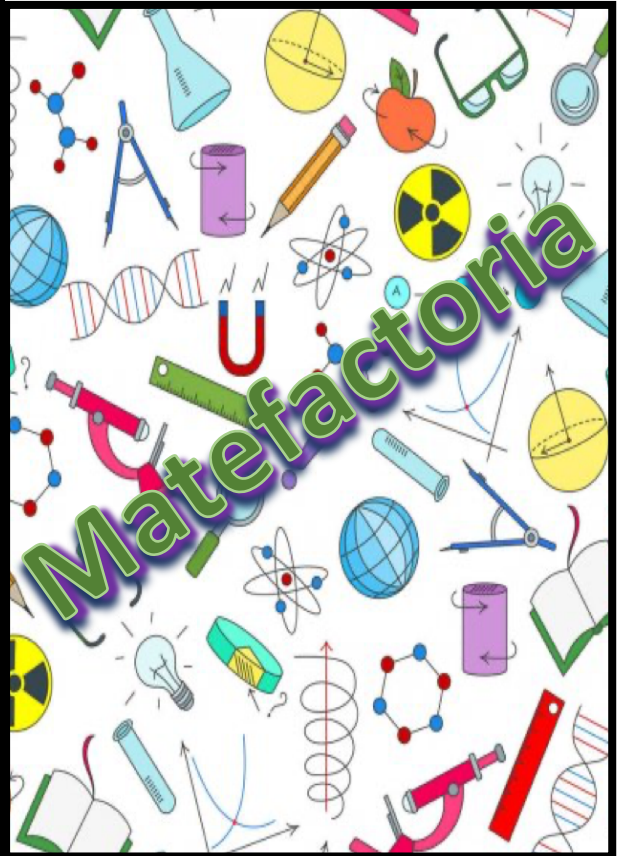


**50** **Vero Boquete**



Esta futbolista galega é unha das mellores do noso país. Vero loita por que o fútbol feminino sexa máis visible nos canles.  
 Poder: Poderás patear un exercicio e non facelo.

Matefactoria





**50** **Kathrine Switzer**



En 1967, foi a primeira muller en correr unha maratón, pese a que moitos dos organizadores intentaron impedilo.  
 Poder: Serás o responsable dos movementos que ocorran na aula.

Matefactoria



**50** **Gemma Hassen-Bey**



Gemma foi coñecida por gañar varias medaías de bronce nos xogos paraolímpicos. Na actualidade, adicase o alpinista, subindo distintas montañas por todo o mundo.  
 Poder: poderás cambiar de sitio durante dous días nas clases de lingua e mate.

Matefactoria

