



FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"

Nome e apelido: curso:

Coa axuda da túa familia deberás colorear e recortar as tarxetas Pokemon e pegar o anverso ao reverso. A continuación, escribe no reverso (por detrás) o lugar onde as agocharás. Unha vez que teñas elixido os lugares deixa a tarxeta 0 e agochas as demás. Deberán seguir unha correlación ou pista para atopar a seguinte.

Mira o exemplo:

Gardo na man a 0 logo terei que ir á mesa da cociña para agochar o Pokemon 1 . A continuación, irei á bañeira agochar o Pokemon 2 . Así sucesivamente, ata agochar todas. Ao finalizar darémoslle ao xogador (que as ten que atopar sen que vexa a localización nin as tarxetas), a taxeta 0 que lle mandará a mesa da cociña onde atopará o 1º Pokemon. Despois mirará a tarxeta e o mandará a bañeira para capturar o Pokemon 2.

Así sucesivamente ata atopar todas.

Aternaativa de xogo:

- Capturar o Pokemon seguindo as pistas.
- Capturar os Pokemon anotando na ficha de rexistro o número e nome do Pokemon atopado.

FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"

Nome e apelido: curso:

EXEMPLO (anverso)

| | | |
|-----------------------|---------------------|----------------------|
| <p>COCINA</p> | <p>MESA</p> | <p>BAÑERA</p> |
| <p>SOFÁ</p> | | <p>CAMA</p> |
| <p>CADEIRA</p> | <p>PORTA</p> | |

Each cell contains a circular icon with a central dot and a number (1, 2, 3, 4, or 5) positioned at the bottom.

FICHA REPASO U.D. "Captura Pokémon"

Nome e apelido: curso:

Recorta (anverso)

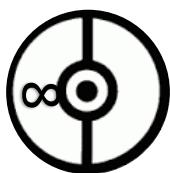
FRUTERO



ESTANCERIA



LIBRO



**MESA
SALÓN**



LAVADORA



**BANO
MOBLE**

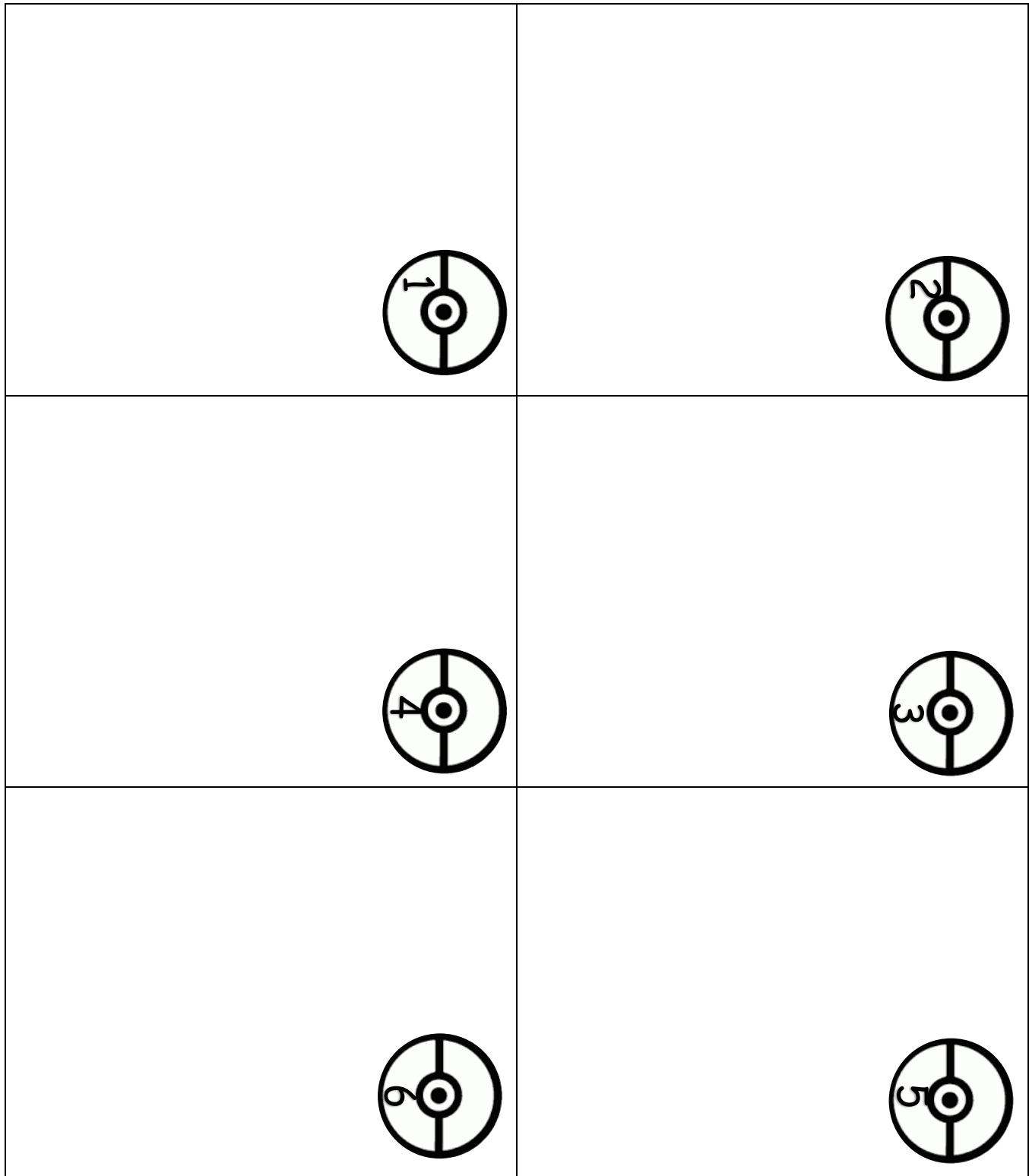


FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"

Nome e apelido: curso:

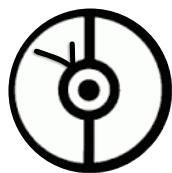
Agora localiza as túas.

(Anverso)



FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"

Nome e apelido: curso:



3



FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"



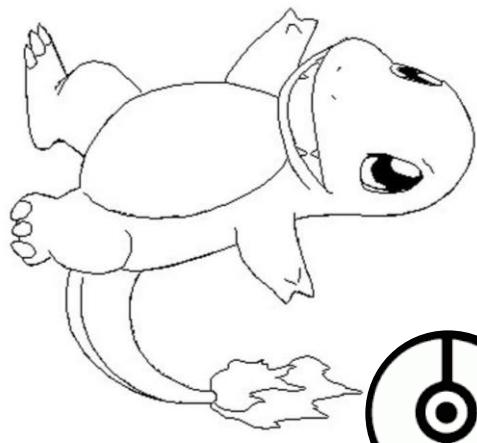
Nome e apelido: curso:

Taxetas Pokemon

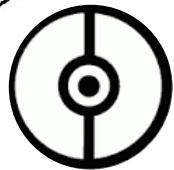
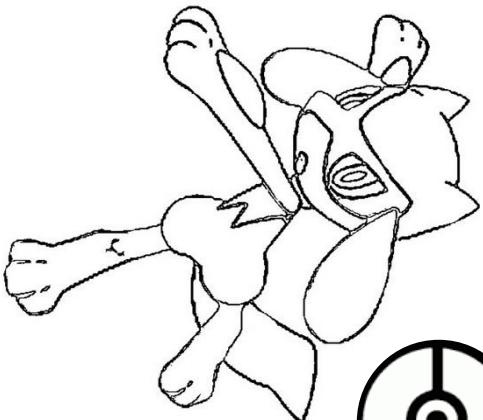
Para o desenrolo do xogo debes: colorear e recortar as taxetas Pokemon, pegar o reverso ao anverso, poñerlle o número dentro da bola, escondelas e situálas no plano.

Taxetas (Reverso)

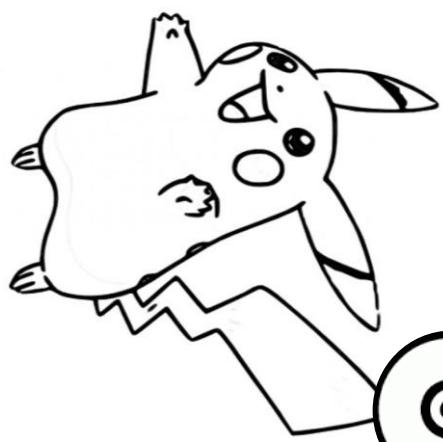
GIGANTOMONSTER



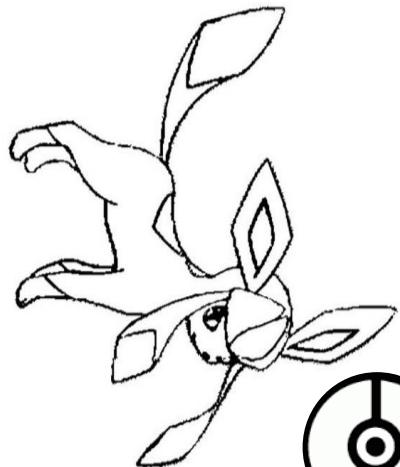
RIOU



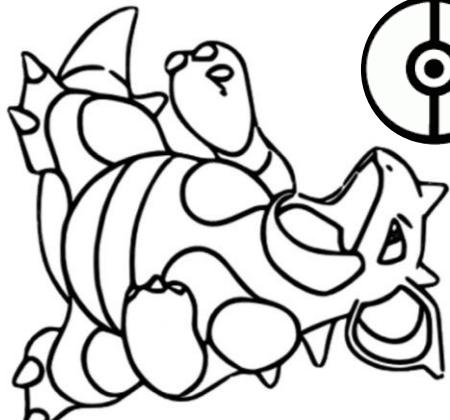
PICHACHU



GLACEON



NIDOQUEEN

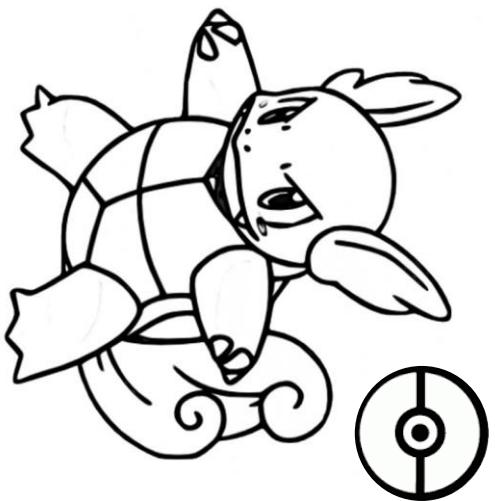


BULBaSauR

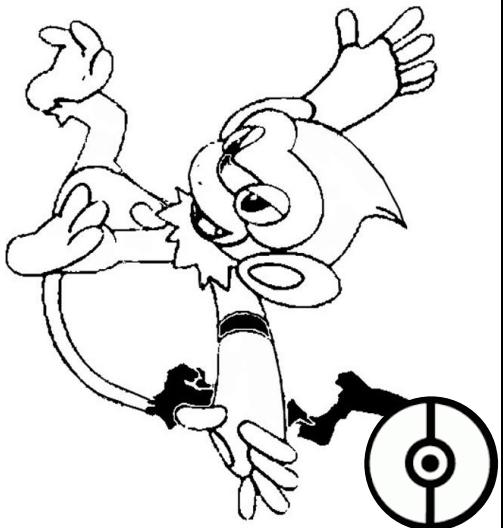


Tarxetas (reverso)

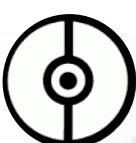
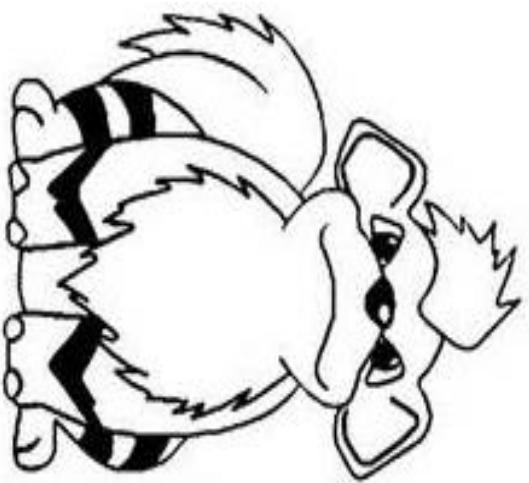
WARTORTLE



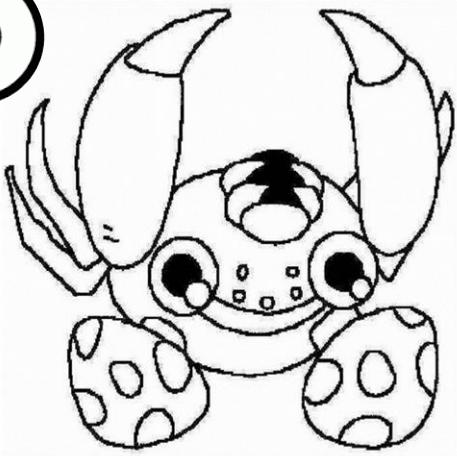
MONFERNO



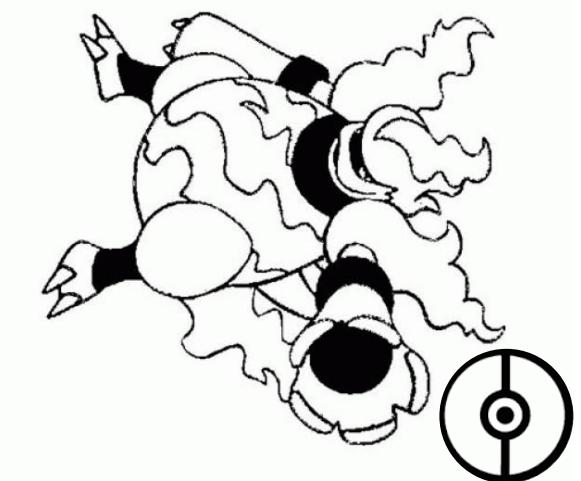
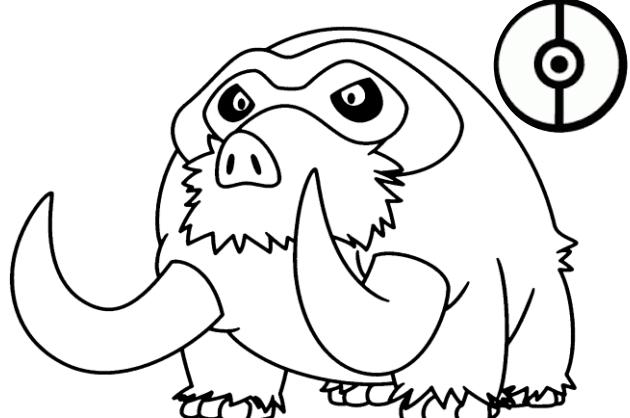
GROWLITHE



PARAS



MACHOMAS



MACHSWINE

FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"

Nome e apelido: curso:



Folla rexistro Pokemon

Tempo:

| nº Pokemon | Nome Pokemon |
|------------|--------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

FICHA REPASO U.D. "Captura Pokemon"

Nome e apelido: curso:

Premios Pokemon

Medallas Pokemon : Terra (marrón), xeo (azul), eléctrico (amarelo) e lume (vermello)



A divertirse!!!

Autor: Carlos Glez.