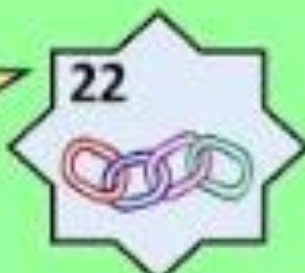
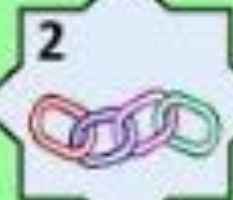


XOGO DA OCALINGUA





RIMA: INTENTAR REPETIR
A RIMA SEN EQUIVOCARSE.
"CANDO UN PAIASO ESTÁ
FELIZ, PÍCALLE O NARIZ"



PALABRAS ENCADEADAS:
POR QUENDAS, COMEZAR POLA ÚL-
TIMA LETRA DA PALABRA
"NUBE" (PODEDES XOGAR ATA ONDE QUEI-
RADES OU CANDO ALGÚEN SE EQUIVOQUE).



ADIVIÑA:
ORELLAS LONGAS, RABO
CURTIÑO, CORRE E SALTA
MOI LIXEIRIÑO. (COELLO)



PALABRA SEGREDA:
SEN DICIR A PALABRA, DE-
BES DAR PISTAS PARA QUE
OS DE MAIS ADIVIÑEN "MESA".



5

MÍMICA: INTENTAR REPRESENTAR POR XESTOS E MOVEMENTOS A PALABRA

"TROMPETA" E OS DE MAIS ADIVIÑEN.



6

RIMA: INTENTAR REPETIR A RIMA SEN EQUIVOCARSE.

UN PAXARIÑO DÍXOME AO OÍDO
PÍO, PÍO TEÑO MOITO FRÍO"



7

PALABRAS ENCADEADAS:

POR QUENDAS, COMEZAR POLA ÚLTIMA LETRA DA PALABRA

"SOL" (PODEDES XOGAR ATA ONDE QUEIRADES OU CANDO ALGÚEN SE EQUIVOQUE).



8

ADIVIÑA:

"CON ELAS PODO CAMIÑAR,
PODO CORRER E PODO SALTAR,
QUE SERÁN?" (PERNAS)



PALABRA SEGREDA: SEN DICIR A PALABRA, DEBES DAR PISTAS PARA QUE OS DEMAIS ADIVIÑEN "ARMARIO".



MÍMICA: INTENTAR REPRESENTAR POR XESTOS E MOVEMENTOS A PALABRA "UNICORNIO" E OS DEMAIS ADIVIÑEN.



RIMA: INTENTAR REPETIR A RIMA SEN EQUIVOCARSE.
"O SEÑOR ELEFANTE SEMPRE CORRE COA TROMPA CARA ADIANTE".



PALABRAS ENCADEADAS:
POR QUENDAS, COMEZAR POLA ÚLTIMA LETRA DA PALABRA "MES" (PODEDES XOGAR ATA ONDE QUEIRADES OU CANDO ALGÚEN SE EQUIVOQUE).

13



ADIVIÑA:

"É REDONDA E A SÚA COR LARANXA É, TÍ A PODES COMER E EN ZUME BEBER" (LARANXA).

14



PALABRA SEGREDA: SEN

DICIR A PALABRA, DEBES DAR PISTAS PARA QUE OS DEMAIS ADIVIÑEN "DINOSAUIROS".

15



MÍMICA: INTENTAR REPRE-

SENTAR POR XESTOS E MOVEMENTOS A PALABRA "PELOTA" E OS DEMAIS ADIVIÑEN.

16



RIMA: INTENTAR REPETIR

A RIMA SEN EQUIVOCARSE.
"DIXO A PERA QUE ELA ESPE-
RA A SÚA AMIGA VERA".

17



PALABRAS ENCADEADAS:

POR QUENDAS, COMEZAR POLA ÚLTIMA LETRA DA PALABRA

"AMOR" (PODEDES XOGAR ATA ONDE QUEIRADES OU CANDO ALGÚEN SE EQUIVOQUE).

18



ADIVIÑA: "LENTA DIN QUE É, SÓ ASOMA CABEZA, COLA E PATAS, SABES QUE É? (TARTARUGA)

19



PALABRA SEGREDA: SEN DICIR A PALABRA, DEBES DAR PISTAS PARA QUE OS DEMAIS ADIVIÑEN "TOMATE".

20



MÍMICA: INTENTAR REPRESENTAR POR XESTOS E MOVEMENTOS A PALABRA "TREN" E OS DEMAIS ADIVIÑEN.

21



RIMA: INTENTAR REPETIR
A RIMA SEN EQUIVOCARSE.

"O PATO HONORATO, DESCANSA
UN ANACO E QUITA O ZAPATO".

22



PALABRAS ENCADEADAS:

POR QUENDAS, COMEZAR POLA ÚL-
TIMA LETRA DA PALABRA

"AMOR" (PODEDES XOGAR ATA ONDE QUEI-
RADES OU CANDO ALGÚEN SE EQUIVOQUE).