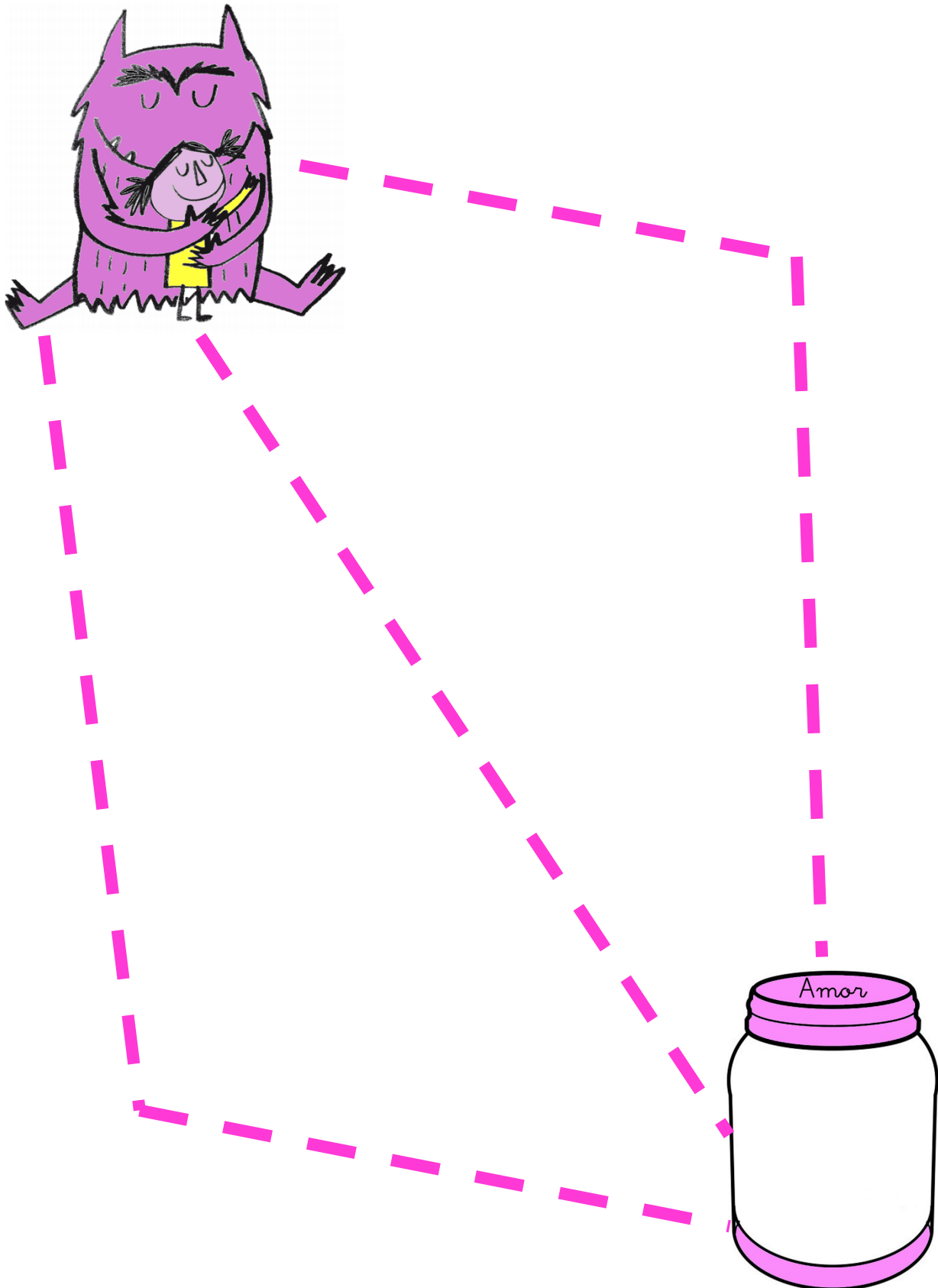
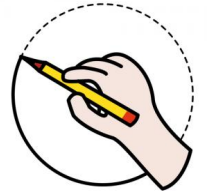
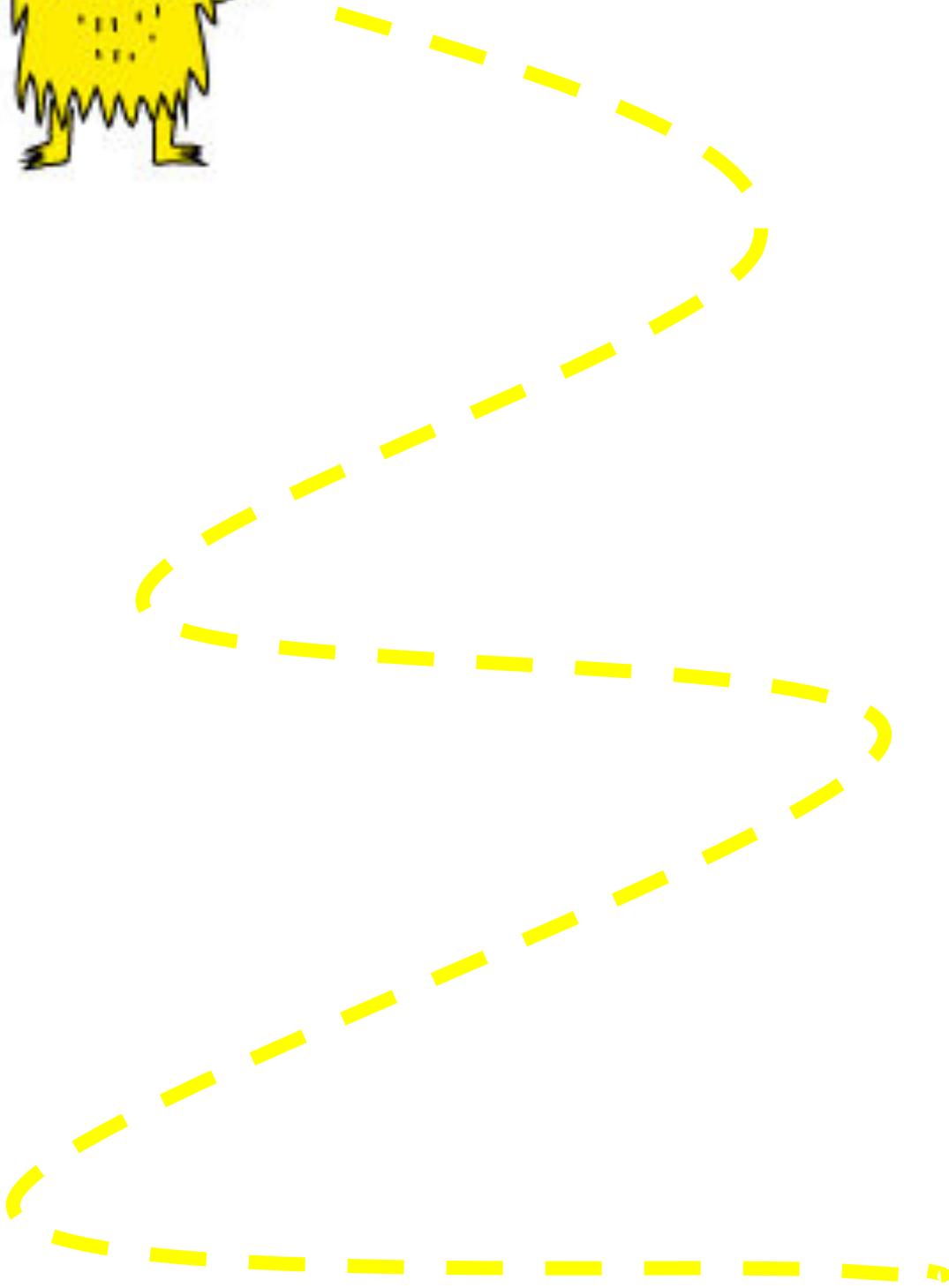
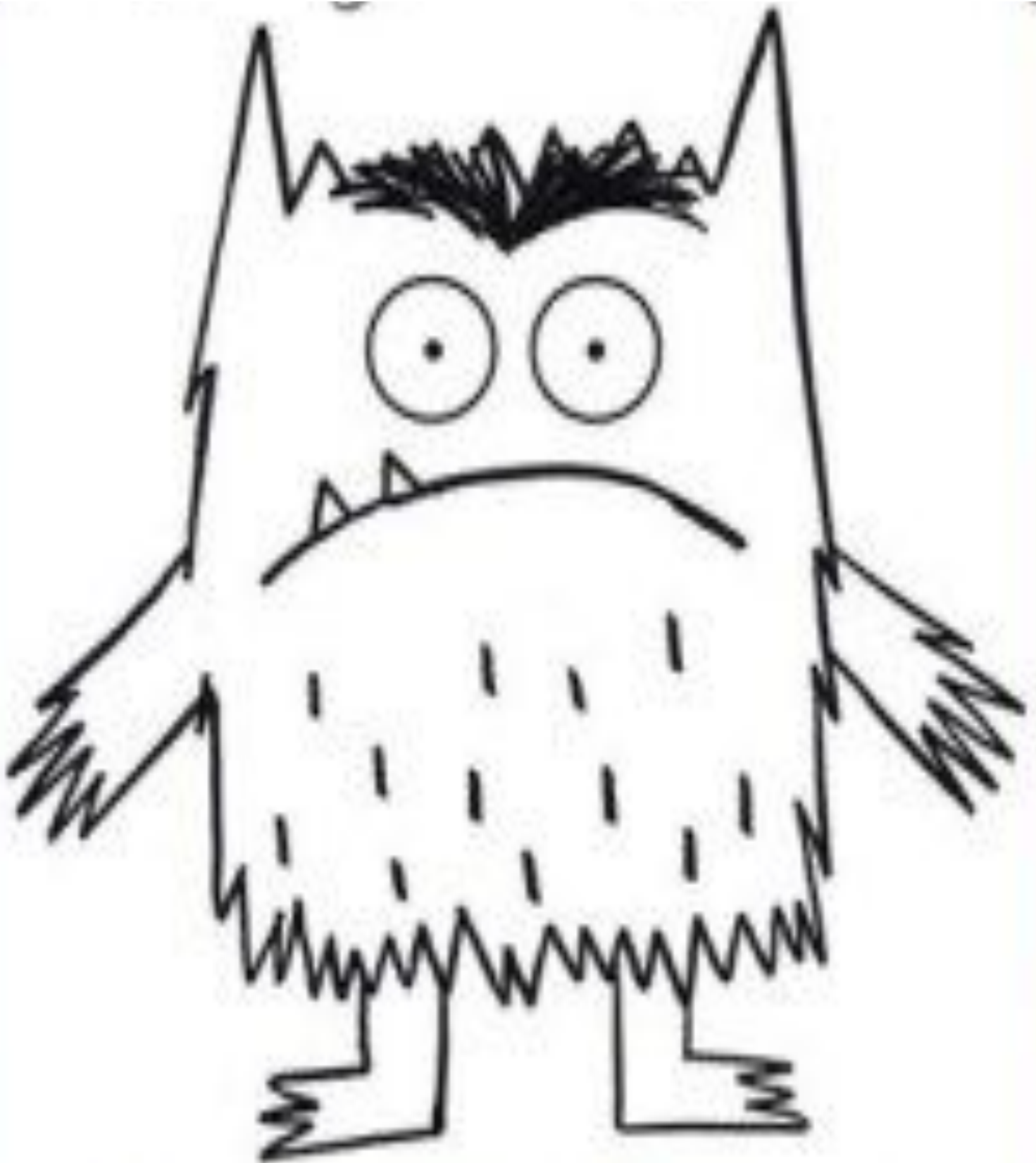


IMPRIME E REPASA O CAMIÑO QUE LEVA A CADA MONSTRO XUNTO AO SEU FRASCO. PODES FACÉLO CON PINTURA DE DEDOS, CON CERAS GROSAS, PEDRIÑAS, BOTÓNS, MACARRÓNS...

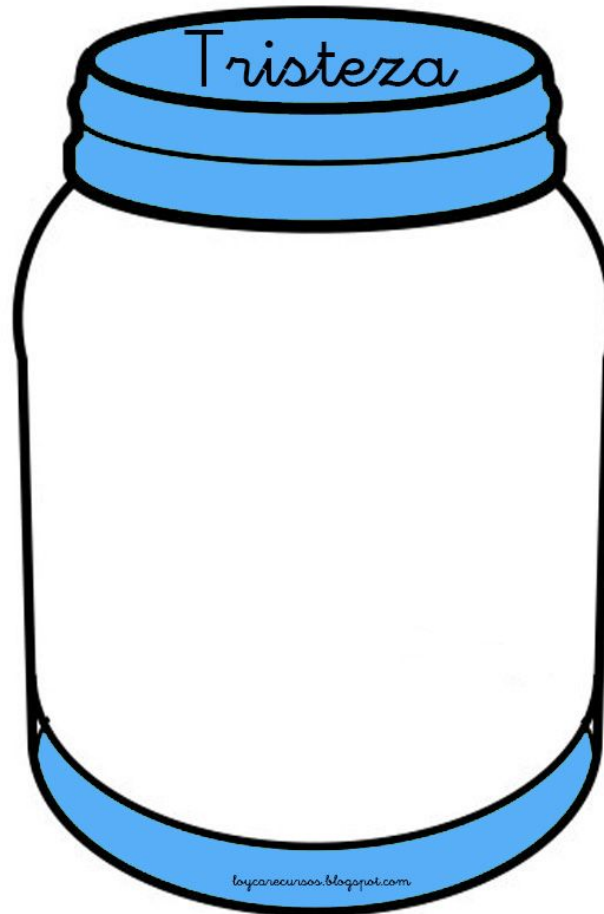
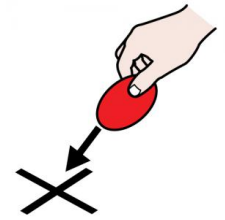




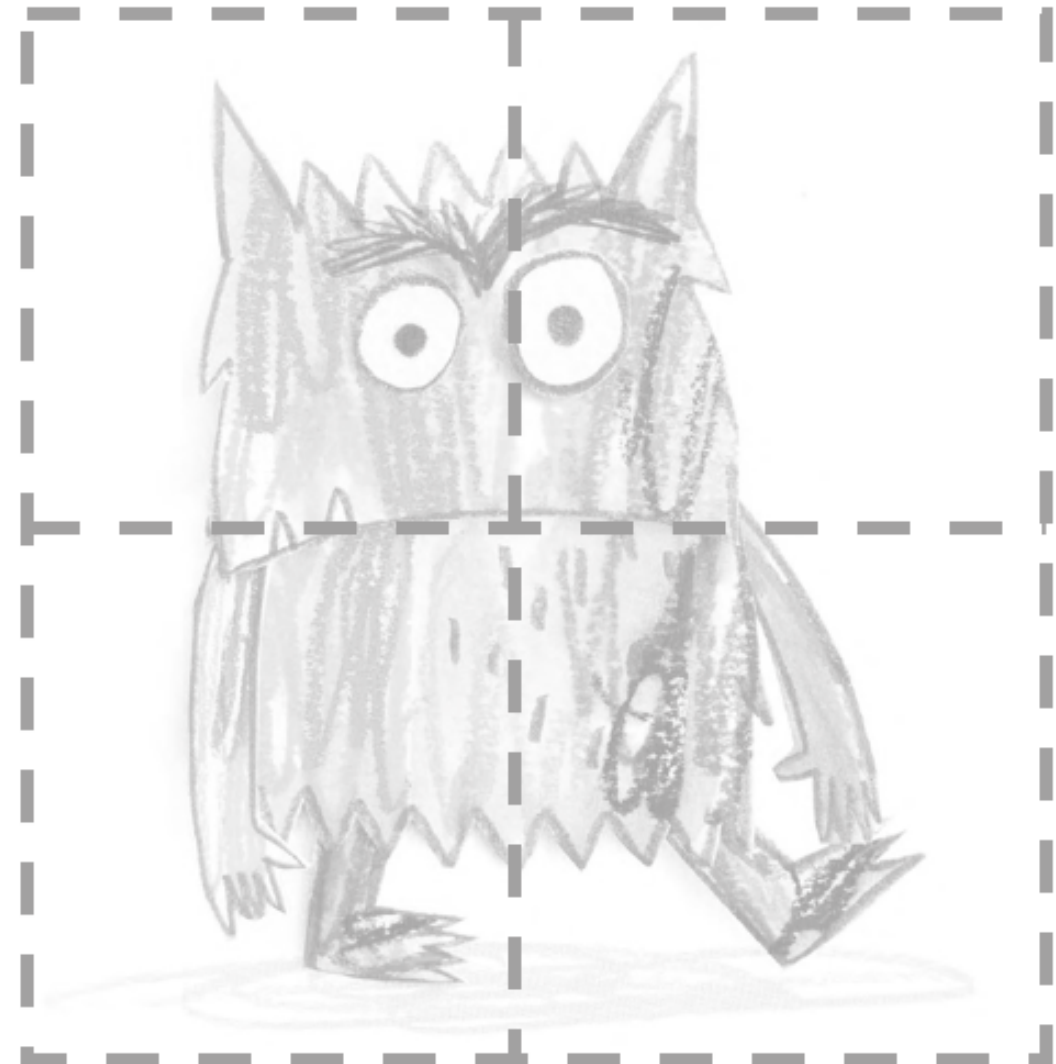
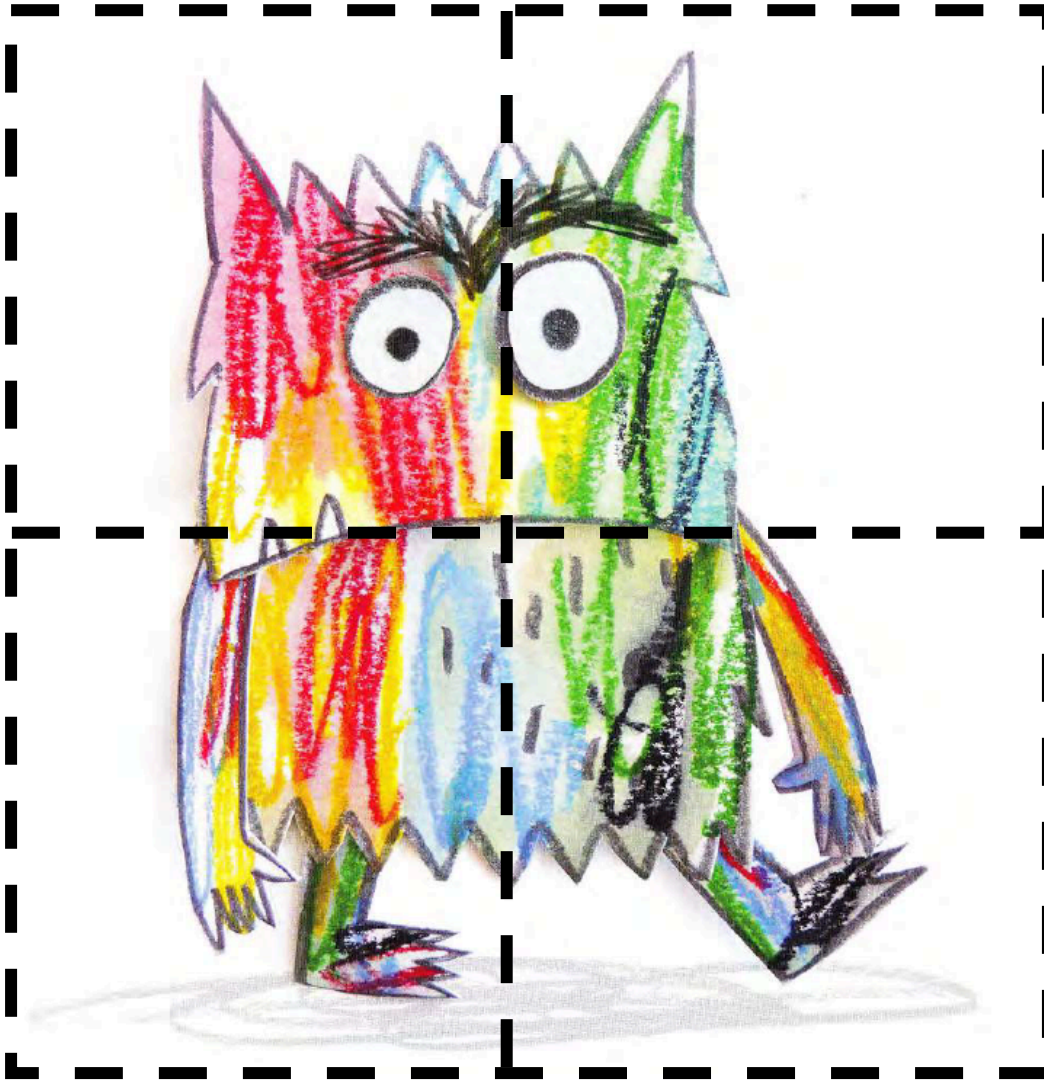
IMPRIME E PINTA AO MONSTRUO CON MOITAS CORES. PODES UTILIZAR OS DEDOS, UN ALGODÓN MOLLADO NA PINTURA, UN CORCHO...

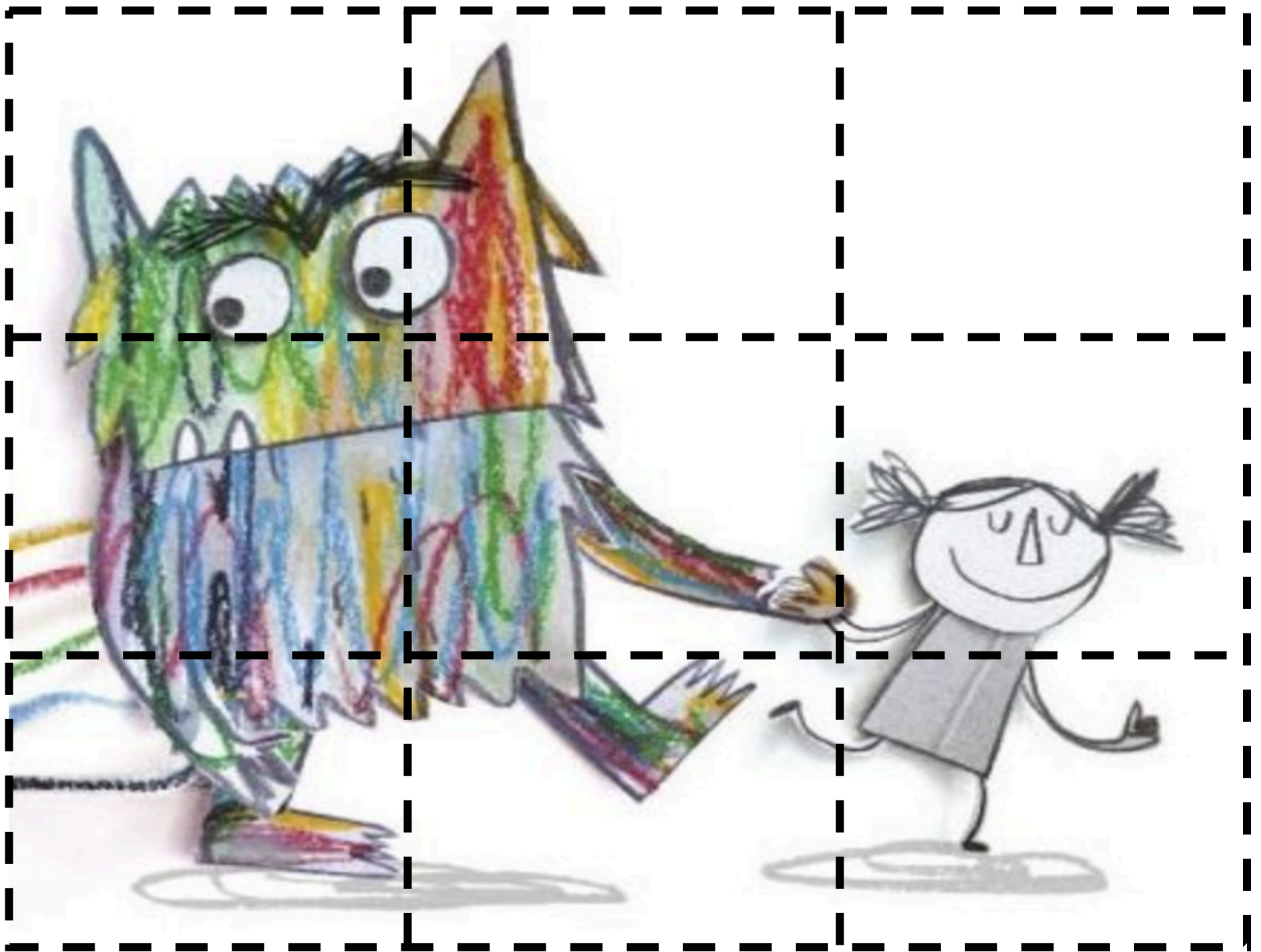


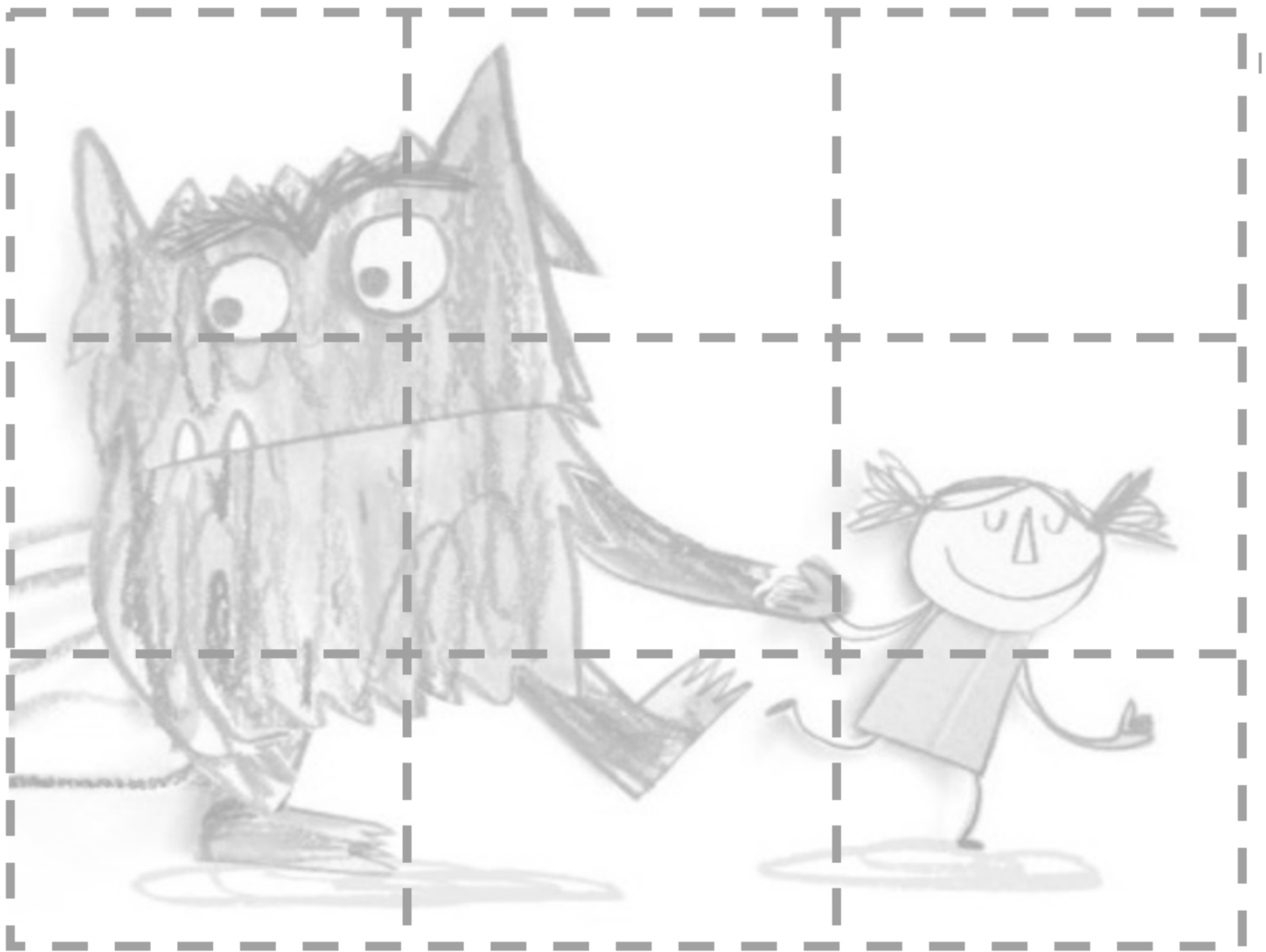
ENCHE CADA BOTE CON OXECTOS DA COR CORRESPONDENTE. PODES UTILIZAR BOTÓNS, POMPÓNS, GOMETS, LÁ, PAPEIS... O QUE TI QUEIRAS!



IMPRIME ESTOS PUZZLES E **RECORTA** POLA LIÑA DE PUNTOS CADA PEZA. SI SE CHE COMPLICA FACELO SIN UN REFERENTE, DÉIXOCHE TAMÉN A SÚA **SOMBRA**, PARA QUE A POIDAS IMPRIMIR COLOCAR CADA PEZA ENRIBA DO LUGAR CORRESPONDENTE.







E SI QUERES VOLVER A ESCOITAR O CONTO CONTADO

POLA PROFE SILVIA [PREME AQUÍ](#)

<https://youtu.be/1dOjetyP0I>



[Aula de AL da profe Silvia](#)