

TAREFAS DO 8 AO 12 DE XUÑO

> ACTIVIDADES DE LECTOESCRITURA

. EXERCICIO 1

- Visualizar o vídeo: "Aprende la letra Z con el zumba de Zoe - El abecedario" no seguinte enlace:
<https://youtu.be/oaEhGHqrmhk>
- Realizar a ficha da páxina 4 (no caso de non poder imprimir, facer unha copia manual nun folio): repasar a letra "z" co lápis, realizar algunhas el/ela so/soa, copiar a palabra "zapatos" e colorear os mesmos.
- Escribirlle e lerlle: ZA ZO ZU. Posteriormente que o repita el/ela so/soa e comentarlle que diga algunhas palabras que comezan pola letra "Z".

. EXERCICIO 2

- Ler: SA SE SI SO SU.
MA ME MI MO MU.
PA PE PI PO PU.
(Escribirllo nun folio)
- Dictarlle as seguintes palabras para que as escriba, debuxe e coloree: PUPA, MAPA, MASA. Preguntarlle cuántas sílabas ten cada palabra, facelo dando palmas (por exemplo para a palabra "PUPA" sería: PU-unha palmada, PA-outra palmada; dúas sílabas). Para escribir as palabras, dictarlle sílaba por sílaba. Á hora de escribir unha sílaba, se só

recoñece/escribe a vogal, indicarlle que antes hai unha letra máis e dicirlle a sílaba de novo acentuando o son da primeira consoante para que trate de adiviñar qué letra vai primeiro.

> **ACTIVIDADE PLÁSTICA**


O día 5 de xuño foi o Día do Medio Ambiente, e o 8 de xuño é o Día Mundial dos Océanos. Realiza as fichas das páxinas 5 e 6: recorta, clasifica e pega según sexa unha conducta axeitada ou inaxeitada para o medio ambiente.

- Visualizar o vídeo: "Cuidado medio ambiente", no seguinte enlace: <https://youtu.be/ZiSboskvOHA>
- Realizar as fichas das páxinas 5 e 6: recortar, clasificar e pegar según sexa unha conducta axeitada ou inaxeitada para o medio ambiente.
- Visualizar e escoitar a seguinte canción: Los Guardianes del medio ambiente - Canciones Educativas infantiles - Despertando las neuronas <https://youtu.be/TOT5OSP1N3I>

EDUCACIÓN EMOCIONAL (SÓ O GRUPO A)

Xogar ao "Quen é quen": un/unha dos/as xogadores escollerá algunha das personaxes que aparecen na cartilla (ver páxina 3). O/a outro/a xogador/a deberá de tratar de adiviñar a quen escolleu, facendo preguntas, como por exemplo: ¿É loira? ¿Ten gafas? Cando crea que sabe de qué personaxe se trata, deberá de dicir o número que ten e preguntarlle ao seu contrincante, por exemplo: "É o número 5?"



	Z	A	P	A	T	O	S

Z

Z

Z

Z

Z



O QUE SI



O QUE NON

