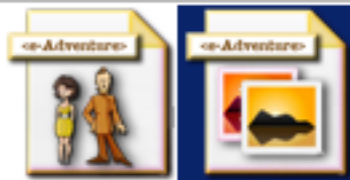


<e-Adventure>

Tutorial e-Adventure , versión 1.3

Novo | Abrir | Recentes

Tipos de documento



Información

First person

in 1st person mode (player is not shown). There is no avatar for the player. The player explores the game himself, and transitions between scenes are instantaneous. Usually these games are designed using photos to configure the scenes. Hence the player interacts in first person with a very real-looking world, in which you can turn or go back in the scene bi clicking left, right, down, etc.

Preme o
botón para
comezar

Crear novo

Cancelar

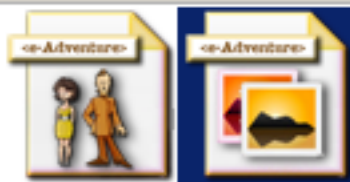


<e-Adventure>



Novo | Abrir | Recentes

Tipos de documento



Información

First

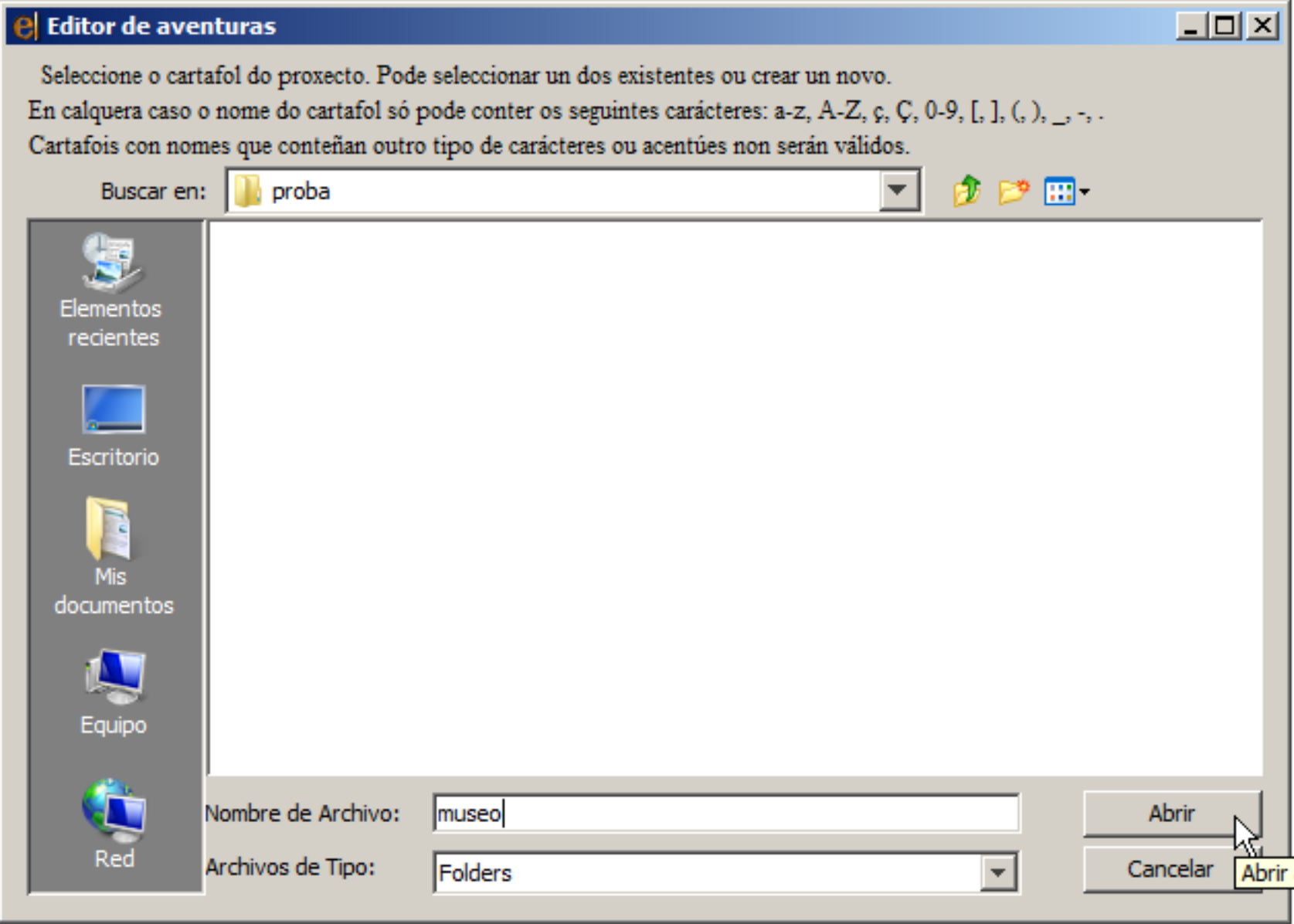
Crearemos un xogo do tipo "Primeira persoa"

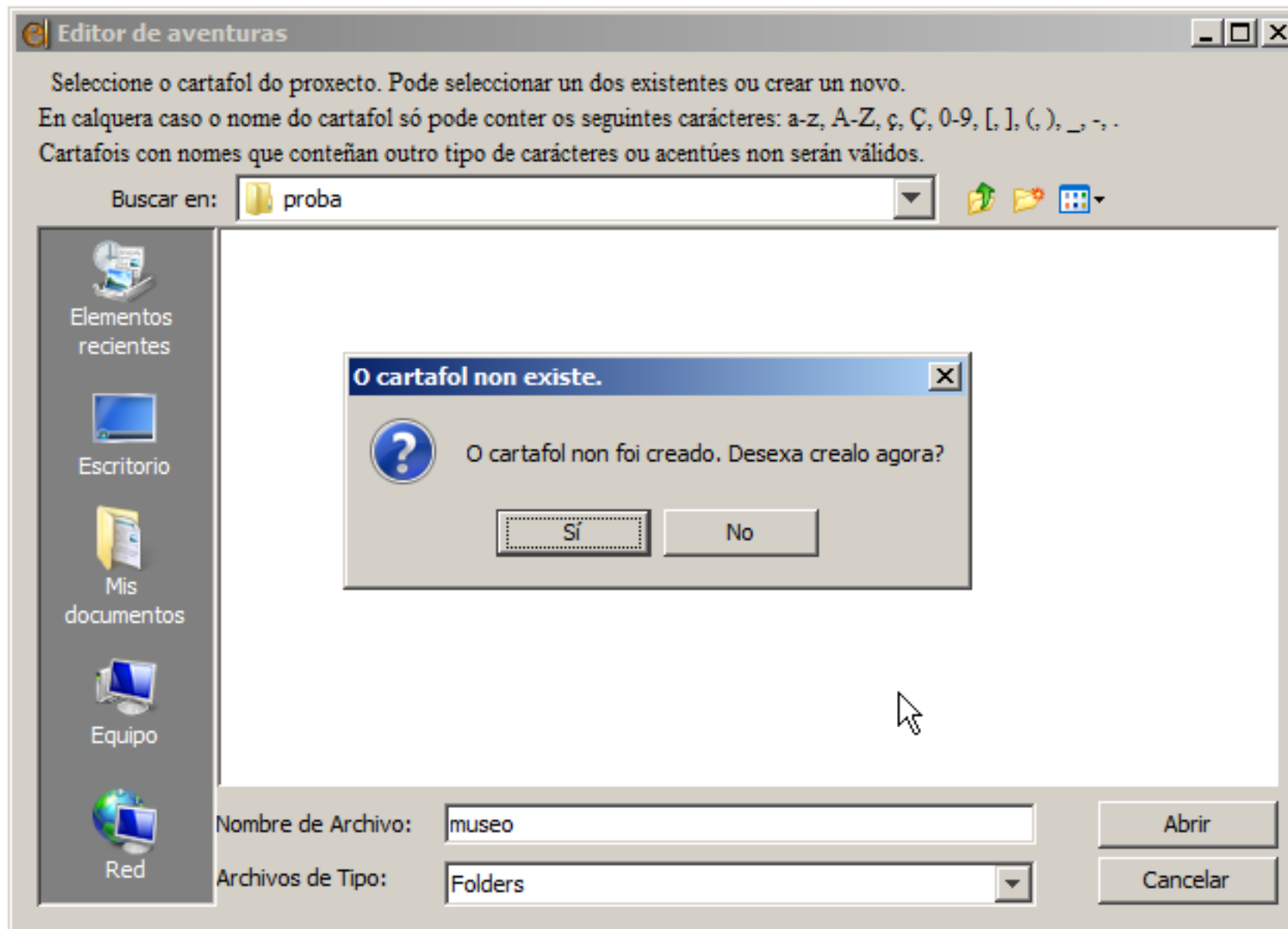
to create a new adventure there is no avatar for the player himself, and transitions between scenes. Usually these games are designed as first person games. Hence the player sees a 3D world, in which you can move, look, and interact with objects, etc.

Comezamos co xogo

Crear novo

Cancelar







Este é o aspecto do editor

Ferramentas



Título do capítulo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Capítulo

Título do capítulo

Título do capítulo

Descrición do capítulo

Empty text area for chapter description

Arquivo de avaliación do capítulo



Empty text field for evaluation file

Seleccionar...

Arquivo de adaptación do capítulo



Empty text field for adaptation file

Seleccionar...

Escena inicial do capítulo

IdEscena



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escena



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Capítulo

Título do capítulo

iniciomuseo



Escribimos un nome para este capítulo

Id do capítulo

Arquivo do capítulo

Seleccionar...

Arquivo de adaptación do capítulo



Seleccionar...

Escena inicial do capítulo



IdEscena




Ferramentas




iniciomuseo


 **Escenas** 


IdEscena


 Escenas intermedias


 Libros


 Obxectos


 Obxectos de atrezzo


 Protagonista


 Personaxes


 Conversacións

 Características avanzadas

 Perfis de adaptación


 Perfis de avaliación

Escenas 

Mostrar? 

IdEscena

IDE da escena

Editar 

Editar

O primeiro é escoller o escenario, unha imaxe sobre a que se vai desenvolver a acción



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo



Aceptar

Cancelar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena



Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena



Seleccionar...

Ver

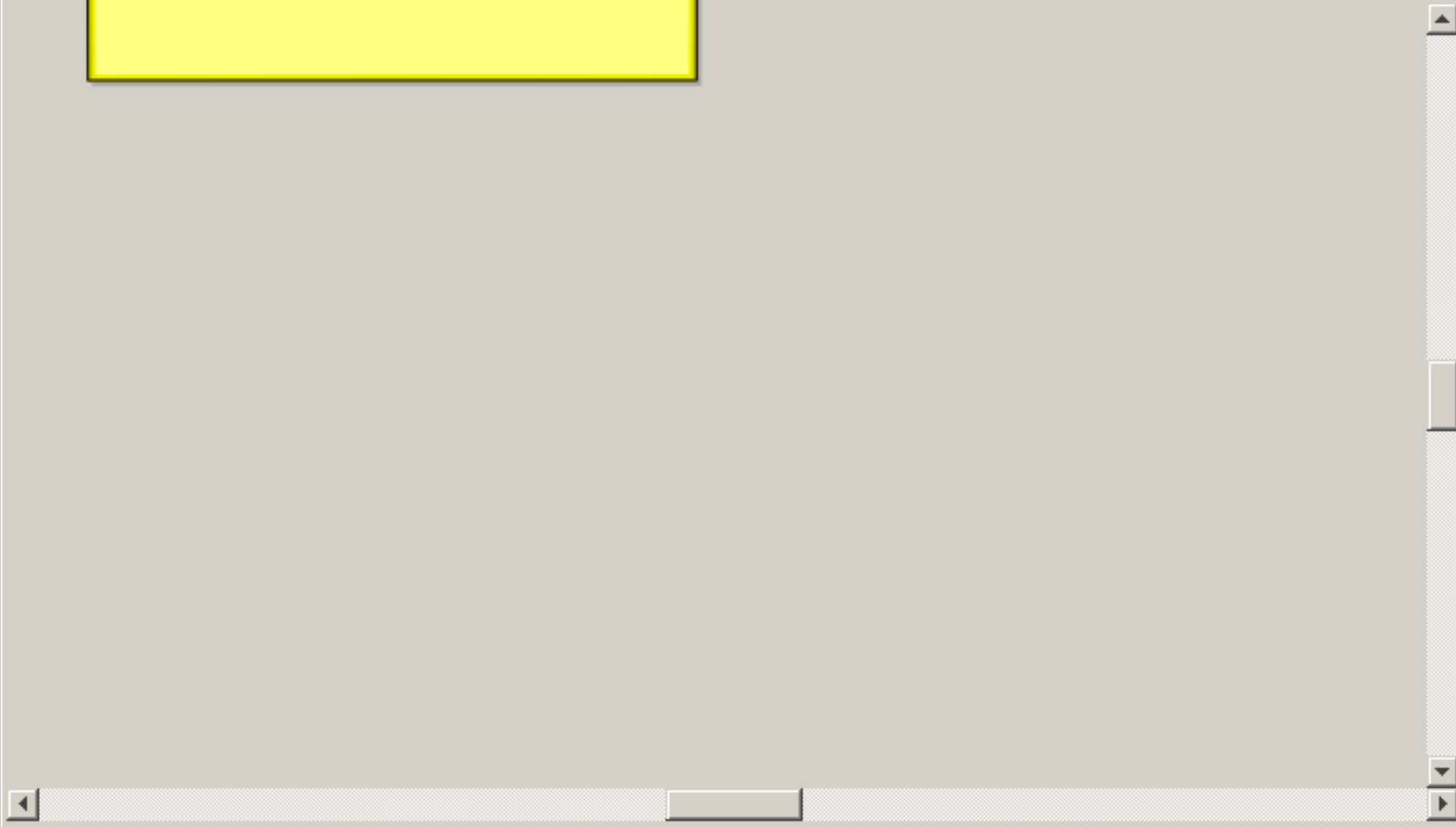
Música de fondo



Seleccionar...

Reproducir

Previsión



Mostrar/ocultar elementos

Escribimos un nome que a identifique, neste titorial só imos utilizar un escenario

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

fondomuseo

Renombrar

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena



Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena



Ver

Música da escena




Producir

Escollemos a imaxe

Previsualización da escena completa

Mostrar/ocultar elementos

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

fondomuseo

Renombrar

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes


Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Imaxe de fondo da escena



Seleccionar... Ver

Escolla unha imaxe de fondo

Buscar en: recursos

- personaxes
- fondo.jpg
- informacion.jpg
- meninas.jpg
- monalisa.jpg

Nombre de Archivo:

Archivos de Tipo: Image files (*.png;*.jpg;*.bmp;*.wbmp;*.gif)

Previsualización do fondo

Imaxe non dispoñible

Aceptar Cancelar

Buscamos no cartafol
cos recursos a imaxe de
fondo

Elementos recentes

Escritorio

Mis documentos

Equipo

Red

Proxecto

Seleccionar... Ver

Seleccionar... Reproducir

Mostrar/ocultar elementos

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena



assets/background/fondo.jpg

Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena



Seleccionar...

Ver

Música da escena

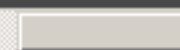
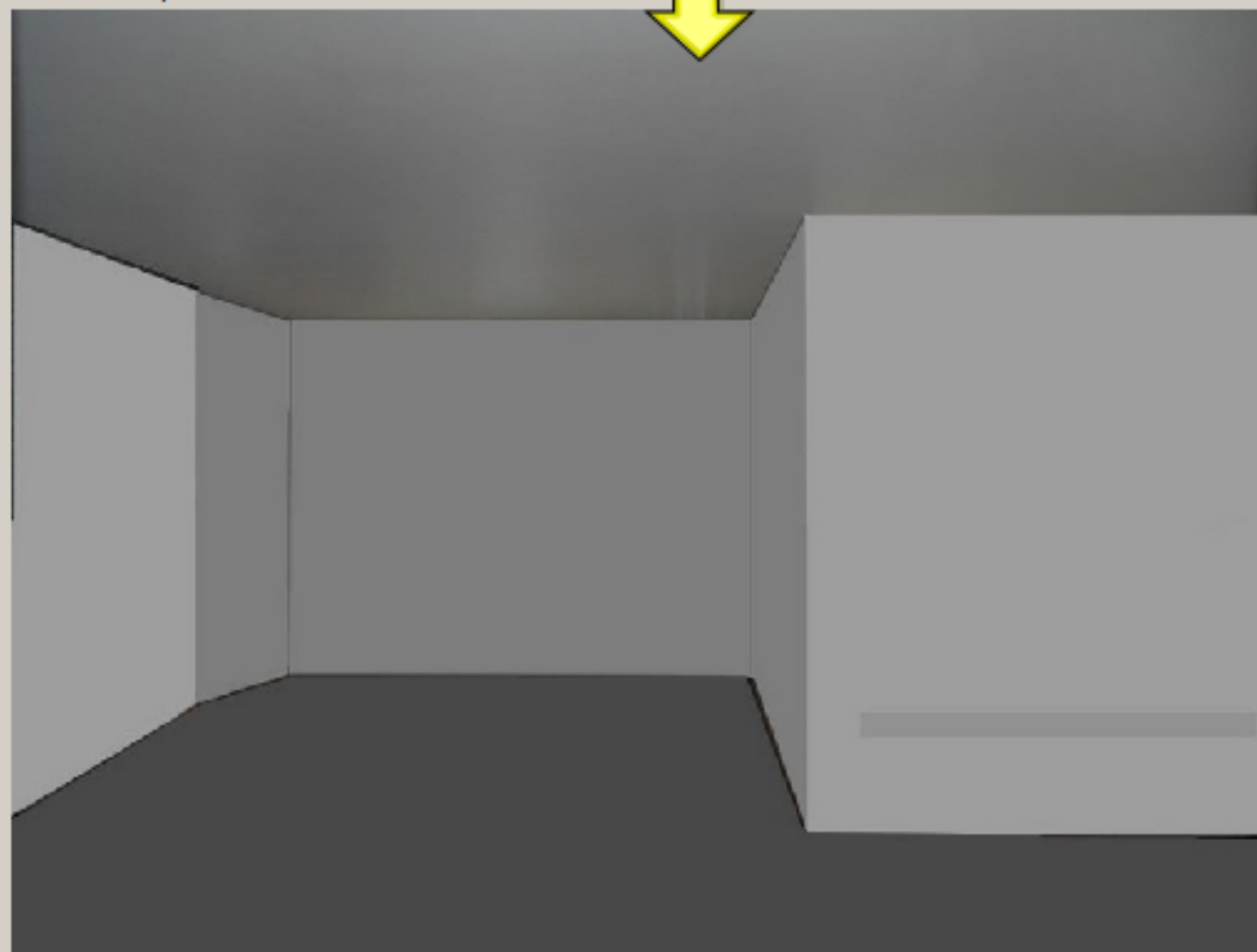


Seleccionar...

Reproducir

Esta é o escenario do xogo, simula unha sala dun museo

Previsualización da escena completa



Mostrar/ocultar elementos

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Obxectos



← O seguinte é importar os obxectos que utilizaremos na simulación, preme no signo "+" para engadir obxectos.

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Objetos



meninas

Aceptar

Cancelar



Objetos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Accións

Imaxe do obxecto



Seleccionar...

Ver

Icono de inventario do obxecto



Seleccionar...

Crear icono de

Imaxe

Ver

Previsualización do obxecto



Imaxe non dispoñible

Escollemos unha imaxe



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos

meninas

Renombrar



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Accións

Imaxe do obxecto



Seleccionar...

Ver

Icono de inventario do obxecto

Seleccionar icono desde imaxe

Ver

Escolla unha imaxe

Buscar en: recursos

- personaxes
- fondo.jpg
- informacion.jpg
- meninas.jpg**
- monalisa.jpg

Nombre de Archivo: meninas.jpg

Archivos de Tipo: Image files (*.png;*.jpg;*.bmp;*.wbmp;*.gif)

Previsualización da imaxe

Aceptar Cancelar

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos



meninas

Renombrar



Engadir novo/a

Aparencias Información Accións

Imaxe do obxecto

Seleccionar...

Ver

Icono de inventario do obxecto



Seleccionar...

Crear icono desde imaxe

Ver

Previsualización do obxecto

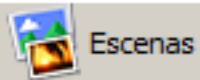


Engadimos máis elementos.

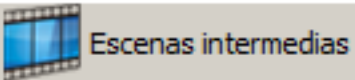
Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



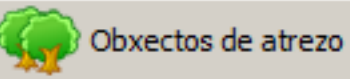
Libros

Obxectos

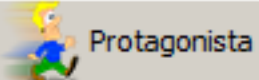
meninas

monalisa

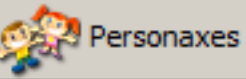
Renombrar



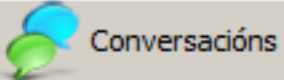
Obxectos de atrezzo



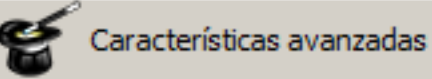
Protagonista



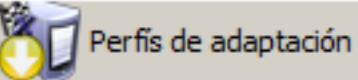
Personaxes



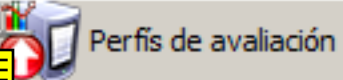
Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias Información Accións

Imaxe do obxecto



Seleccionar...

Ver

Icono de inventario do obxecto



Seleccionar...

Crear icono desde imaxe

Ver

Previsualización do obxecto

Imaxe non dispoñible

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos

meninas

monalisa

Renombrar



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Accións

Imaxe do obxecto



Seleccionar...

Ver

Icono de inventario do obxecto

Seleccionar icono desde imaxe

Ver

Escolla unha imaxe

Buscar en: recursos

- personaxes
- fondo.jpg
- informacion.jpg
- meninas.jpg
- monalisa.jpg**

Nombre de Archivo: monalisa.jpg

Archivos de Tipo: Image files (*.png;*.jpg;*.bmp;*.wbmp;*.gif)

Previsualización da imaxe

Aceptar Cancelar

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Objetos



meninas

monalisa

Renombrar



Objetos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Accións

Imaxe do obxecto



assets/image/monalisa.jpg

Seleccionar...

Ver

Icono de inventario do obxecto



Seleccionar...

Crear icono desde imaxe

Ver


Previsualización do obxecto





Ferramentas





iniciomuseo


 Escenas



 Escenas intermedias

 Libros


 Obxectos


 Obxectos de atrezzo


 Protagonista


 **Personaxes** 

Empty area for character selection

 Conversacións

 Características avanzadas

 Perfis de adaptación

 Perfis de avaliación

Personaxes



Main workspace area for character selection and editing

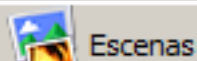
Escollemos as personaxes do xogo.



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista

Personaxes



guiamuseo|

Aceptar

Cancelar



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias Información Configuración de diálogo Accións

Grupo de recursos

Animaciones parado

Cara arriba



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara abaixo



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á dereita



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esquerda



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esquerda

Cara á dereita

Cara arriba

Cara abaixo

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

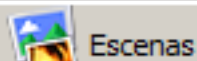


Neste titorial utilizaremos unha personaxe humana, o guía do museo

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista

Personaxes



guiamuseo

Renombrar



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias Información Configuración de diálogo Accións

Grupo de recursos

Animaciones parado

Comezamos coas animacións cando a personaxe está parada.

Cara arriba



Cara abaixo



Cara á dereita



Cara á esquerda



Cara á esquerda

Cara á dereita

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

Escollemos as imaxes, podemos seleccionar imaxes para as distintas posicións da personaxe.

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Crear/Editar

Ver

Crear/Editar

Ver

aiixo

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas interme

Libros

Obxectos

Obxectos de ab

Protagonista

Personaxes

guiamus

Renombrar

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información Configuración de diálogo Accións

Grupo de recursos

Animaciones parado

Cara arriba

Escolla unha animación

Buscar en: personaxes

- npc1_standing_01.png
- npc1_talking_01.png
- npc2_standing_01.png
- npc2_talking_01.png

Previsualización da a...

Nombre de Archivo: npc1_standing_01.png

Archivos de Tipo: PNG Animations (*.01.png;*.eaa)

Aceptar Cancelar

ear/Editar Ver

ear/Editar Ver

ear/Editar Ver

ear/Editar Ver

ear/Editar Ver

ear/Editar Ver

ear/Editar Ver

co

ción non dispoñible

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



guiamuseo

Renombrar



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Configuración de diálogo

Accións

Grupo de recursos

Animaciones parado

Cara arriba

assets/animation/npc1_standing

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara abaixo



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á dereita



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esquerda



Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esq

Definir o resto de animacións?

O resto de animacións non foron definidas aínda.
Desexa completar as animacións co recurso seleccionado?

O editor pode completar todas as posicións coa mesma imaxe.

Animación non dispoñible

Animación non dispoñible

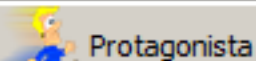
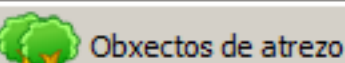
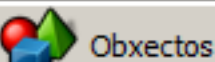
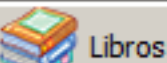
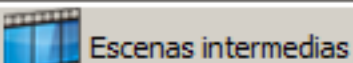
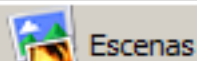


Animación non dispoñible

Ferramentas



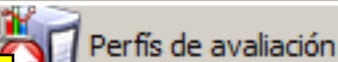
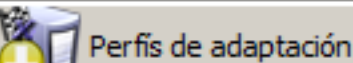
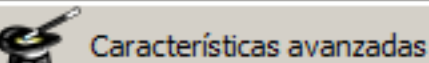
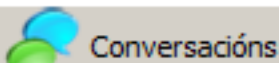
iniciomuseo



Personaxes

guiamuseo

Renombrar



Aparencias Información Configuración de dialogo Accións

Grupo de recursos

Animaciones parado

Animaciones parado

Animaciones falando

Animaciones usando

Animaciones camiñando

Cara abaixo

assets/animation/npc1_standing

Cara á dereita

assets/animation/npc1_standing

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esquerda

assets/animation/npc1_standing

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esquerda

Cara á dereita

Cara arriba

Cara abaixo



Como o xogo ten diálogos, melloros escollemos unha imaxe para as conversas

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas interme

Libros

Obxectos

Obxectos de ab

Protagonista

Personaxes

guiamus

Renombrar

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información Configuración de dialogo Accións

Grupo de recursos

Animaciones falando

Cara arriba

Escolla unha animación

Buscar en: personaxes

- npc1_standing_01.png
- npc1_talking_01.png**
- npc2_standing_01.png
- npc2_talking_01.png

Nombre de Archivo: npc1_talking_01.png

Archivos de Tipo: PNG Animations (*.01.png;*.eaa)

Aceptar Cancelar

Previsualización da a...



near/Editar Ver

near/Editar Ver

near/Editar Ver

near/Editar Ver

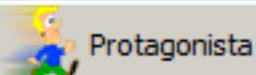
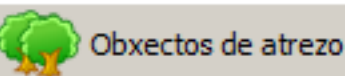
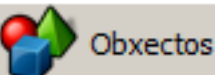
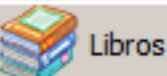
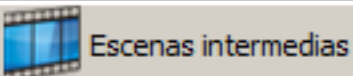
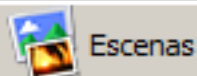
co



Ferramentas



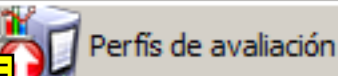
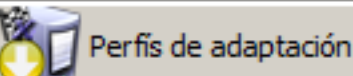
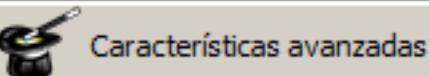
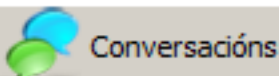
iniciomuseo



Personaxes

guiamuseo

Renombrar



Aparencias Información Configuración de dialogo Accións

Grupo de recursos

Animaciones falando

Cara arriba

assets/animation/npc1_talking

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara abaixo

assets/animation/npc1_talking

Cara á dereita

assets/animation/npc1_talking

Sele...

Cara á esquerda

assets/animation/npc1_talking

Seleccionar...

Crear/Editar

Ver

Cara á esquerda

Cara á dereita

Cara arriba

Cara abaixo



Enchemos todas as posicións



Ferramentas

- iniciomuseo
- Escenas
- Escenas intermedias
- Libros
- Obxectos
- Obxectos de atrezzo
- Protagonista
- Personaxes**

guiamuseo

Renombrar

- Conversacións
- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación

Definimos a forma como se amosarán os diálogos.

Cor das liñas de diálogo do protagonista

Mostra bocadillos de dialog

Esta é unha liña de proba

Editar a cor principal

Editar a cor do bordo

Editar cor de fondo de bocadillos

Editar cor de bordo de bocadillos

Voz actual

Sen voz

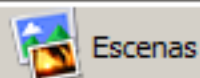
Sintetizar todas as conversacións

Probar exemplo

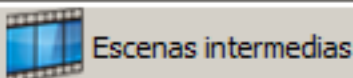
Ferramentas



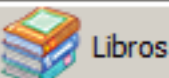
iniciomuseo



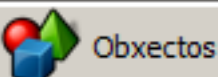
Escenas



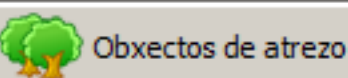
Escenas intermedias



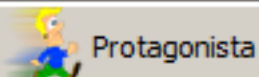
Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo

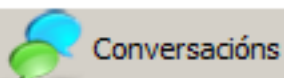


Protagonista

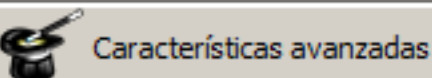
Personaxes

guiamuseo

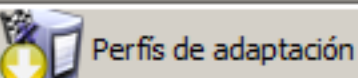
Renombrar



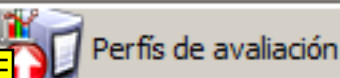
Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias Información **Configuración de diálogo** Accións

Cor das liñas de diálogo do protagonista

Mostra bocadillos de diálogo

Esta é unha liña de proba

Editar a cor principal

Editar a cor do bordo

Editar cor de fondo de bocadillos

Editar cor de bordo de bocadillos

Voz actual

Sen voz

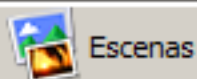
Sintetizar todas as conversacións

Probar exemplo

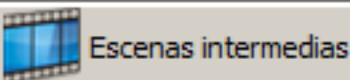
Ferramentas



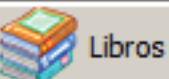
iniciomuseo



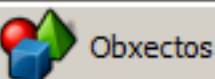
Escenas



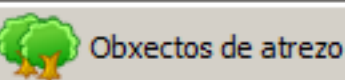
Escenas intermedias



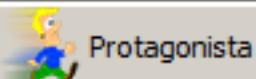
Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo

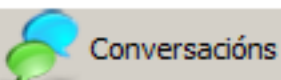


Protagonista

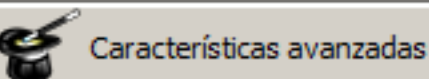
Personaxes

guiamuseo

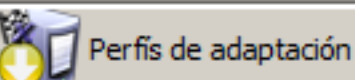
Renombrar



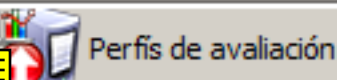
Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias Información **Configuración de diálogo** Accións

Cor das liñas de diálogo do protagonista

Mostra bocadillos de dialog

Esta é unha liña de proba

Editar a cor principal

Editar a cor do bordo

Editar cor de fondo de bocadillos

Editar cor de bordo de bocadillos

Voz actual

Sen voz

Sintetizar todas as conversacións

Probar exemplo

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena



assets/background/fondo.jpg

Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena



Seleccionar...

Ver

Música

Seleccionar...

Reproducir

Prev

Xa podemos colocar os elementos no escenario



Mostrar/ocultar elementos

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas

fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos *i*

Zonas activas

Saídas

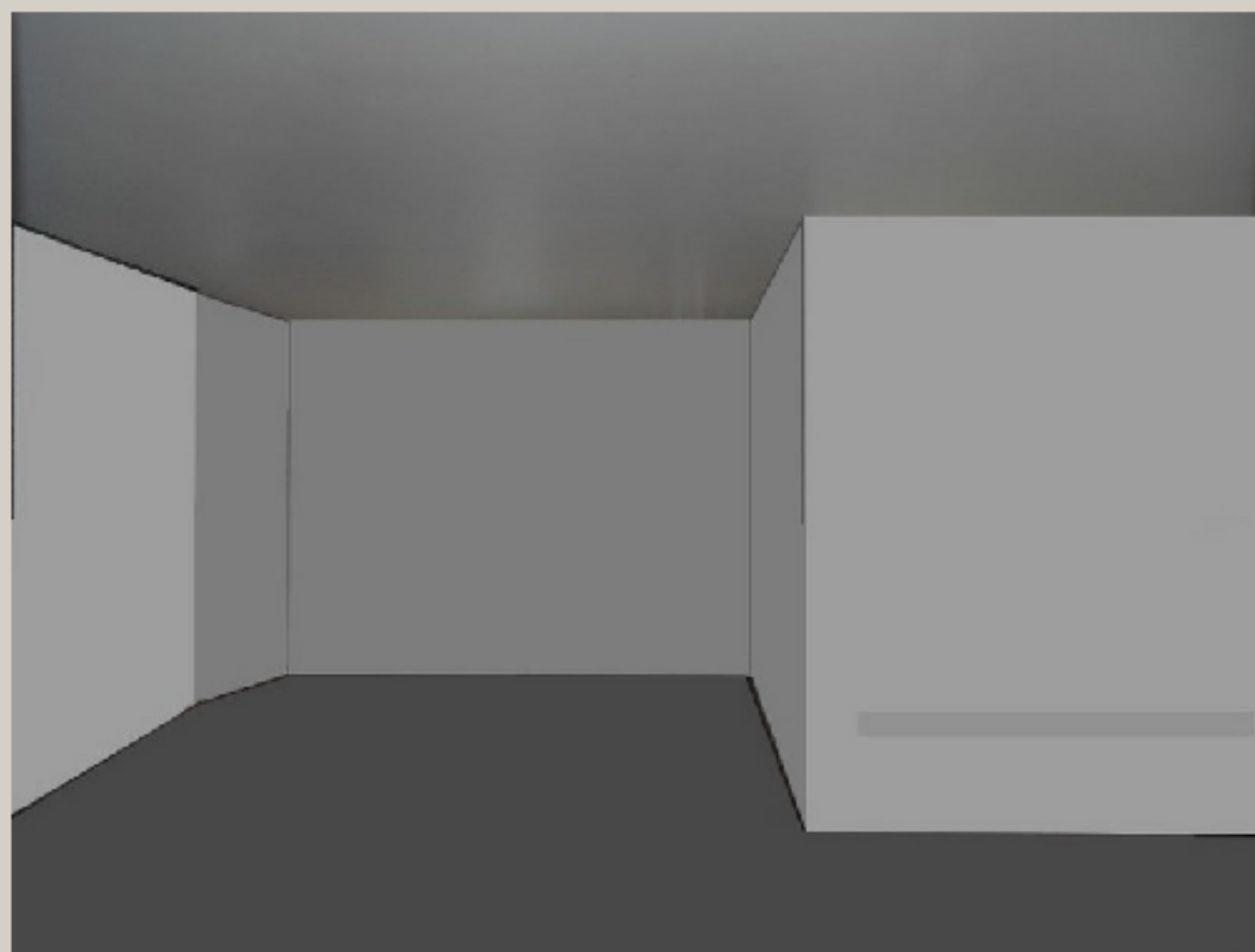
Capa

Referencias a elementos na escena

Condições *i*

Non hai elementos nesta táboa

Facemos click en "Referencias a elementos"



Mostrar/ocultar elementos

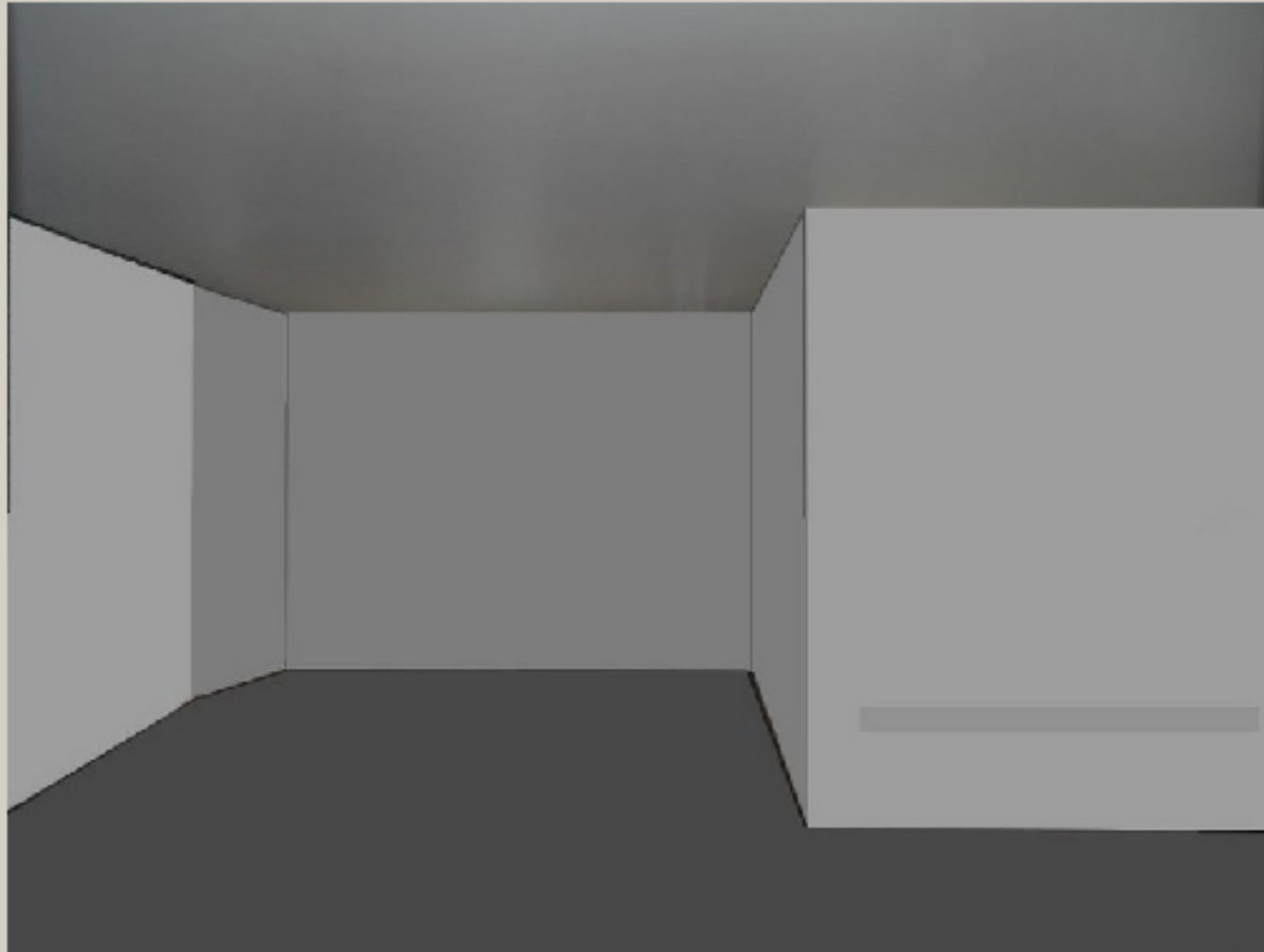
Capa Referencias a elementos na escena

Non hai elementos

Fai click no signo "+", e escolle engadir obxectos

- Engadir referencia a obxecto
- Engadir referencia a obxecto de atrezzo
- Engadir referencia a personaxe

Previsualización da posición das referencias



Mostrar/ocultar elementos

Capa	Referencias a elementos na escena	Condições
0	<input checked="" type="checkbox"/>  meninas	<input type="checkbox"/>

O primeiro obxecto vai ser o
cadro das meninas

Previsualización da posición das referencias

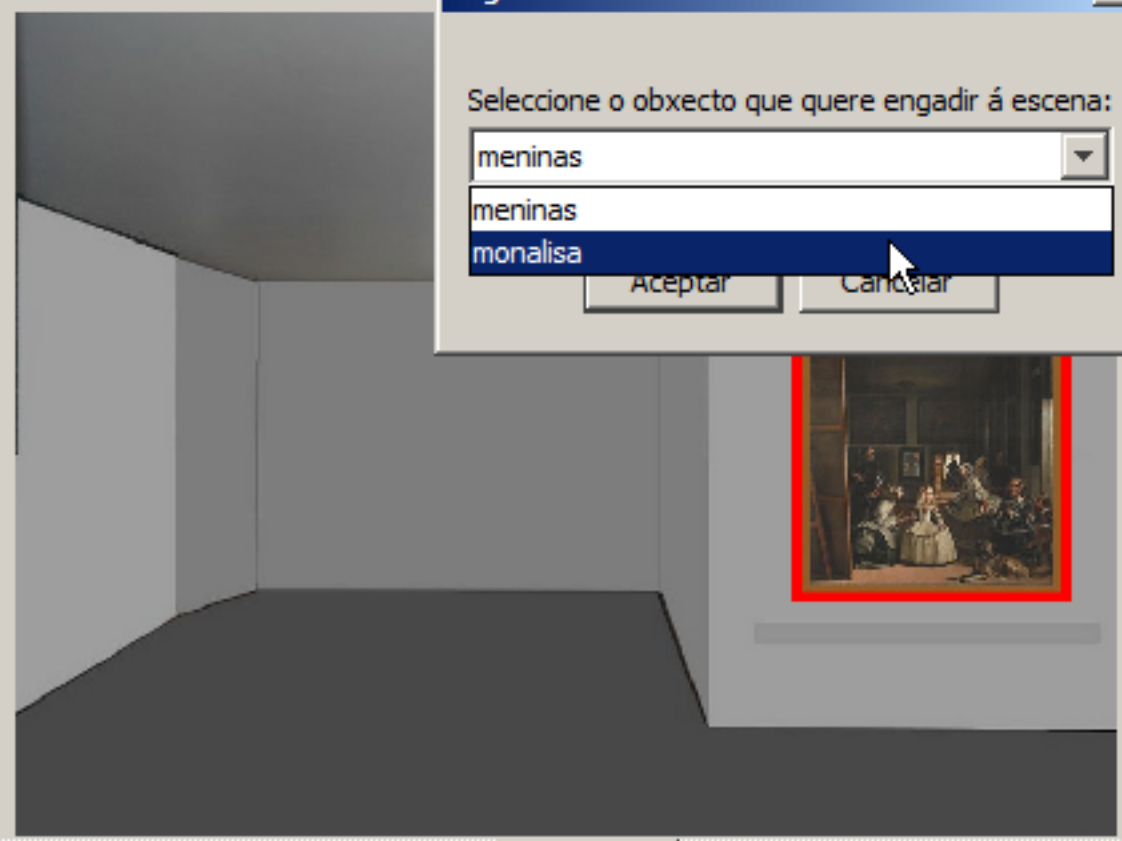
Coordenada X Escala
Coordenada E

Engadir referencia a obxecto [X]

Seleccione o obxecto que quere engadir á escena:



- meninas
- monalisa**

Aceptar Cancelar



Mostrar/ocultar elementos

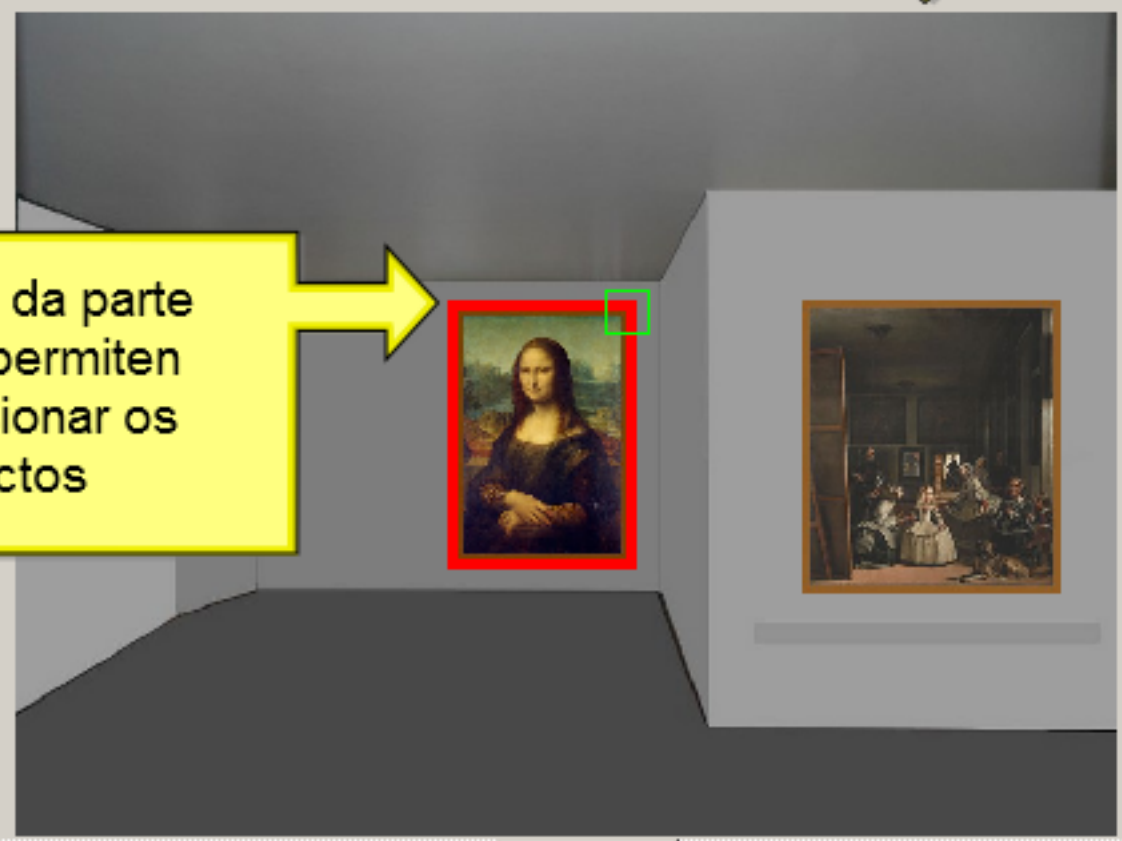
Obxectos

Capa		Referencias a elementos na escena	Condições
0	<input checked="" type="checkbox"/>	 monalisa	<input type="checkbox"/>
1	<input checked="" type="checkbox"/>	 meninas	<input type="checkbox"/>

- Engadir referencia a obxecto
- Engadir referencia a obxecto de atrezzo
- Engadir referencia a personaxe**

Repetimos o mesmo co cadro da Mona Lisa e os situamos no escenario

As iconas da parte superior permiten redimensionar os obxectos



Mostrar/ocultar elementos

Obxectos

Capa		Referencias a elementos na escena
0	<input checked="" type="checkbox"/>	monalisa
1	<input checked="" type="checkbox"/>	meninas

Engadimos unha personaxe

Previsualización da posición das referencias

Coordenada X Escala
Coordenada E




Engadir referencia a personaxe

Seleccione o personaxe que quere engadir á escena:



Mostrar/ocultar elementos

Obxectos

Capa		Referencias a elementos na escena	Condições <i>i</i>
0	<input checked="" type="checkbox"/>	 guiamuseo	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input checked="" type="checkbox"/>	 monalisa	<input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	 meninas	<input type="checkbox"/>

Previsualización da posición das referencias

Coordenada X Escala

Coordenada E




A redimensionamos para darlle un aspecto máis realista e a situamos nun punto do escenario



Mostrar/ocultar elementos

Obxectos

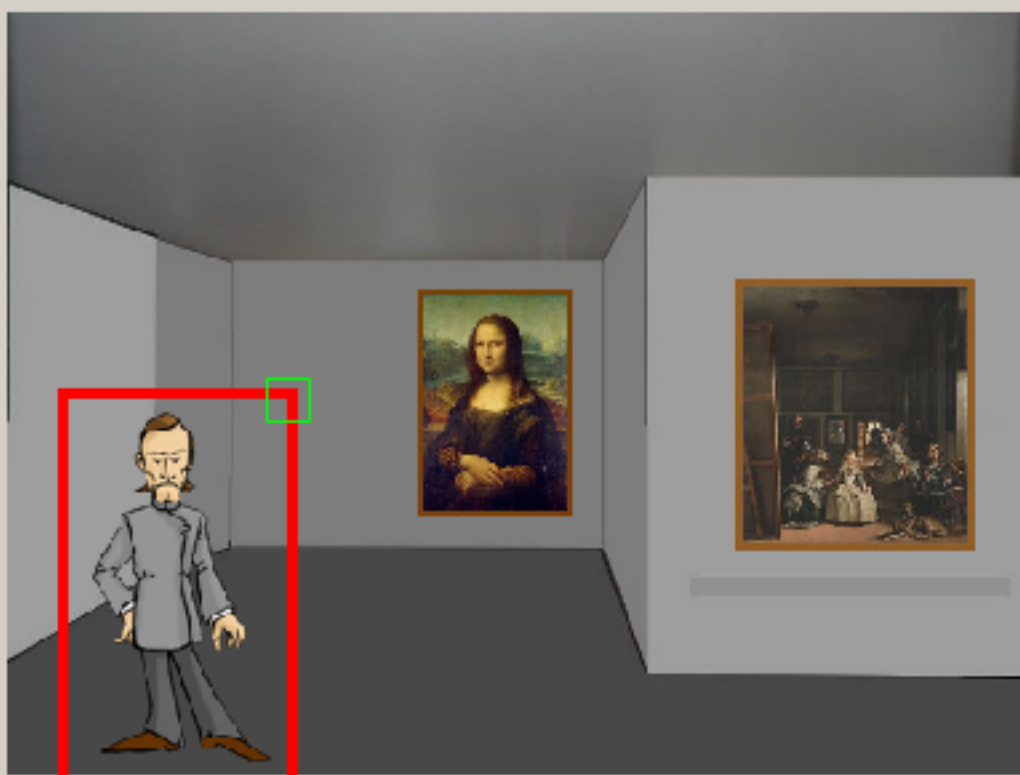
Personaxes

Capa		Referencias a elementos na escena	Condições <i>i</i>
0	<input checked="" type="checkbox"/>	 monalisa	
1	<input checked="" type="checkbox"/>	 meninas	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	 guiamuseo	

Axustamos o nivel das capas, o guía deber estar en primeiro plano.

Previsualización da posición das referencias

Coordenada X Escala
Coordenada E




Mostrar/ocultar elementos


- Obxectos
- Personaxes



Ferramentas





iniciomuseo


 Escenas

 Escenas intermedias


 **Libros** 


 Obxectos


 Obxectos de atrezo

 Protagonista

 Personaxes

 Conversacións

 Características avanzadas

 Perfís de adaptación

 Perfís de avaliación

Libros



← Creamos os "Libros",
elementos con
información.
Preme no signo "+"

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Libros



Seleccione o tipo de libro

Seleccione o tipo de libro

Contido Simple

O libro créase no propio editor, engadindo títulos, párrafos, imaxes e listas.

Texto con formato

Este tipo soporta contido con formato que se pode ler dun arquivo RTF ou HTML.

Aceptar

Cancelar

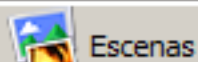
Escollemos contido simple



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



IdLibro

Renombrar



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Contido do libro **Aparencia** Documentación

Imaxe de fondo do libro

assets/special/DefaultBook.jpg

Seleccionar...

Ver

Imaxe normal para a flecha esquerda

assets/special/DefaultLeftNormalArro

Imaxe normal para a flecha dereita

Seleccionar...

Ver

Imaxe para a flecha esquerda cando o rato

assets/special/DefaultLeftOverArrow

Imaxe para a flecha dereita cando o ratón est...

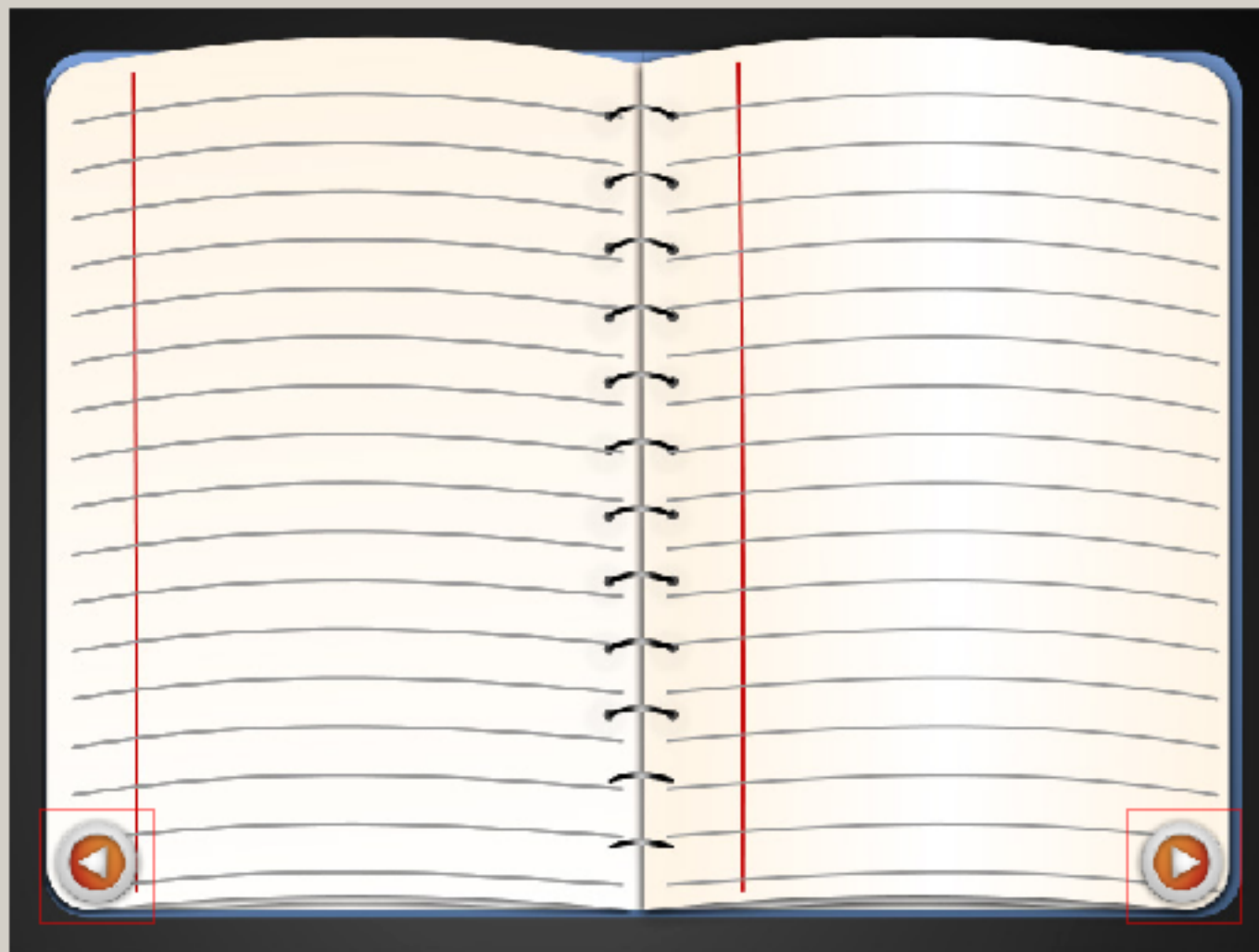
Seleccionar...

Ver

Este é o aspecto do libro, pero neste xogo utilizaremos outra imaxe de fondo.



Previsualizar



Posición por defecto

Previous page

Coordenada X

Coordenada E

Next page

Coordenada X

Coordenada E

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

IdLibro

Renombrar

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Contido do libro **Aparencia** Documentación

Imaxe de fondo do libro

assets/special/DefaultBook.jpg

Seleccionar... Ver

Escolla unha imaxe de fondo

Buscar en: recursos

- personaxes
- fondo.jpg
- informacion.jpg**
- meninas.jpg
- monalisa.jpg

Nome de Arquivo: informacion.jpg

Archivos de Tipo: Image files (*.png;*.jpg;*.bmp;*.wbmp;*.gif)

Previsualización do fondo

Aceptar Cancelar

← Temos preparada unha imaxe máis adecuada.

al para a flecha dereita

Seleccionar... Ver

a flecha dereita cando o ratón est...

Seleccionar... Ver

Posición por defecto

Previous page

Coordenada X 20

Coordenada E 507

Next page

Coordenada X 707

Coordenada E 507



Ferramentas



Contido do libro **Aparencia** Documentación

Para editar os contidos do libro

background/informacion.jpg

Seleccionar...

Ver

Imaxe para a flecha esquerda

DefaultLeftNormalArrow.png

Seleccionar...

Ver

Imaxe normal para a flecha dereita



Seleccionar...

Ver

Imaxe para a flecha esquerda cando o ratón está encima



assets/special/DefaultLeftOverArrow.png

Seleccionar...

Ver

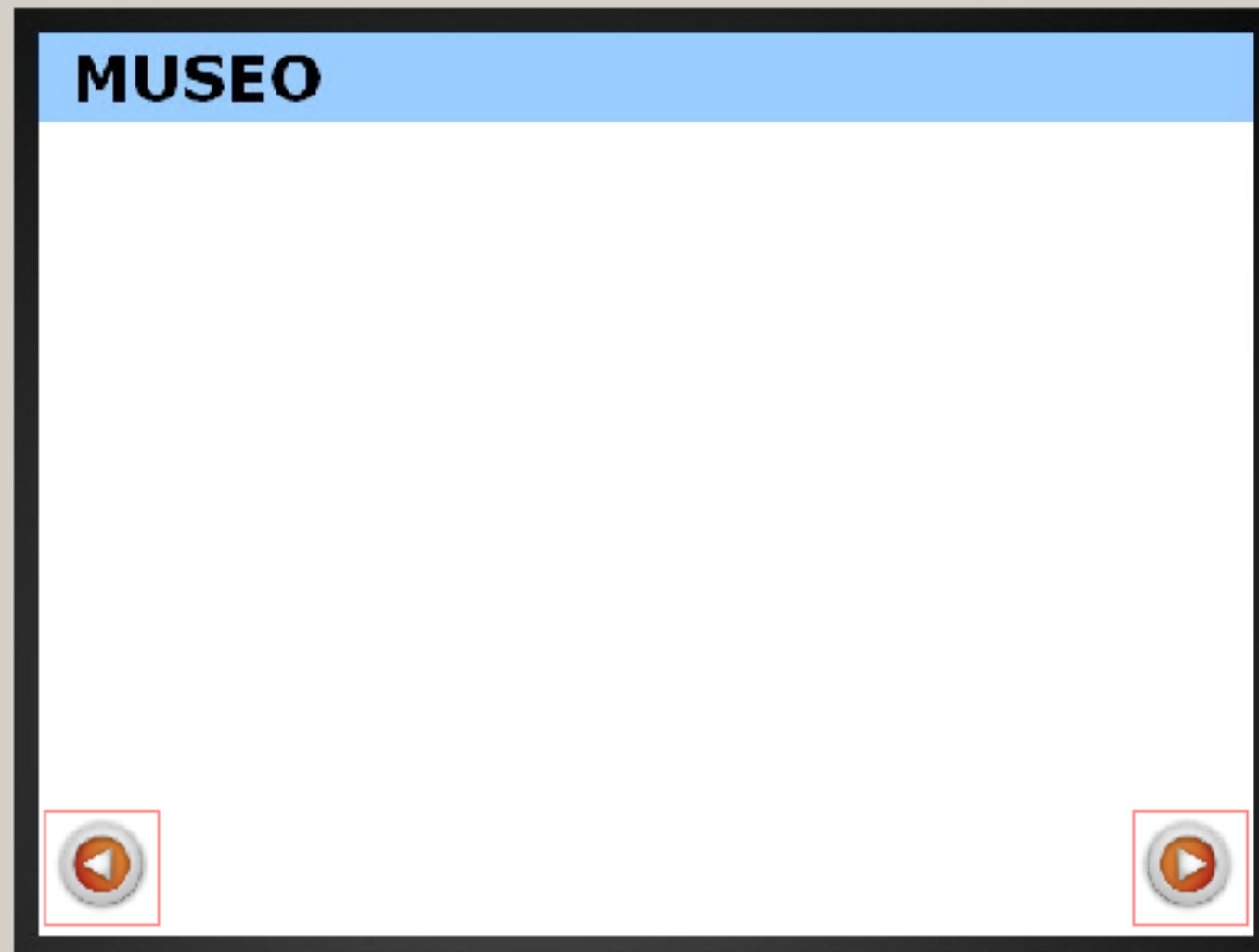
Imaxe para a flecha dereita cando o ratón est...



Seleccionar...

Ver

Previsualizar



Posición por defecto

Previous page

Coordenada X

Coordenada E

Next page

Coordenada X

Coordenada E

Completamos o libro con información.

IdLibro

Renombrar

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Tipo de párrafo

Engadimos un título

Non hai elementos nesta

- Engadir párrafo de título
- Engadir párrafo de texto
- Engadir párrafo de lista
- Engadir párrafo de imaxe

MUSEO



Tipo de párrafo	Contido
Párrafo de título	As Meninas

Título

Seguimos engadindo partes ao libro

- Engadir párrafo de título
- Engadir párrafo de texto
- Engadir párrafo de lista
- Engadir párrafo de imaxe

MUSEO

As Meninas



Tipo de párrafo	Contido
Párrafo de título	As Meninas
Párrafo de texto	Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probabelmente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.

Un párrafo.

M

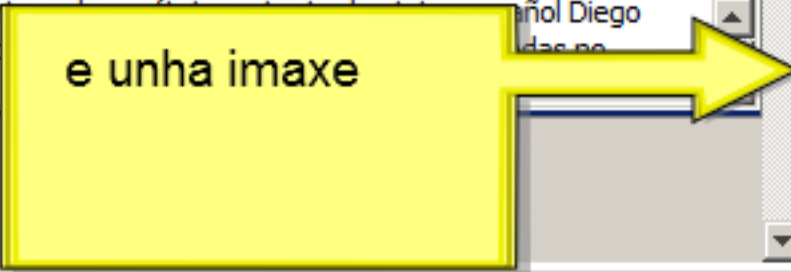
As Meninas

A familia de Filipe IV, coñecida popularmente dende o século XIX como As Meninas, en castelán La familia de Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probabelmente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.

obabelmente a obra máis importante

strando unha muller cunha expresión

Tipo de párrafo	Contido
Párrafo de título	As Meninas
Párrafo de texto	Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probabelmente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.



- Engadir párrafo de título
- Engadir párrafo de texto
- Engadir párrafo de lista
- Engadir párrafo de imaxe

MUSEO

As Meninas

A familia de Felipe IV, coñecida popularmente dende o século XIX como As Meninas, en castelán La familia de Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probablemente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.

obabelmente a obra máis importante

strando unha muller cunha expresión

Tipo de párrafo	Contido
Párrafo de título	As Meninas
Párrafo de texto	A familia de Filipe IV, coñecida popularmente dende o século XIX como As Meninas, en castelán La familia de Felipe ...
Párrafo de imaxe	

Se a imaxe xa a utilizamos antes o programa avisa que xa está incorporada ao cartafol de recursos.

MUSEO

As Meninas

A familia de Filipe IV, coñecida popularmente dende o século XIX como As Meninas, en castelán La familia de Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probablemente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.

Engadir recurso

O recurso "meninas.jpg" xa se atopa nesta categoría. Desexa sobrescribilo?

probabelmente a obra máis importante

strando unha muller cunha expresión

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

libromeninas

Renombrar

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Contido do libro | Aparencia | Documentación

Tipo de párrafo	Contido
Párrafo de título	As Meninas
Párrafo de texto	A familia de Filipe IV, coñecida popularmente...
Párrafo de imaxe	assets/image/meninas.jpg

Aspecto do libro con información sobre As Meninas

Creamos un novo libro, pero nesta caso duplico o anterior, e edito o contido. Preme na icona cos dous cadriños

... familia de Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probablemente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

libromeninas

libromonalisa

Renombrar

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Contido do libro | Aparencia | Documentación

Tipo de párrafo	Contido
Párrafo de título	Mona Lisa ou A Gioconda
Párrafo de texto	A Mona Lisa (tamén coñecida como a Monna Lisa; Italiano La Gioconda; Francés La Joconde), é unha pintura feita ...
Párrafo de imaxe	<input type="text" value="assets/image/monalisa.jpg"/> <input type="button" value="Seleccionar..."/>

Así queda o novo libro.

MUSEO

Mona Lisa ou A Gioconda

A **Mona Lisa** (tamén coñecida como a **Monna Lisa**; Italiano **La Gioconda**; Francés **La Joconde**), é unha pintura feita polo artista italiano **Leonardo da Vinci** mostrando unha muller cunha expresión introspectiva, lixeiramente sorrinte. É probablemente o retrato máis famoso na historia da arte.



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Conversacións



← O seguinte será escribir as conversas



Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada|

Aceptar

Cancelar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

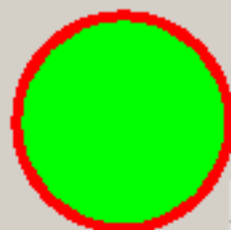
Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Nome da conversa, para este xogo crearemos tres:

- Saúdo
- Información sobre as Meninas
- Información sobre A Gioconda

Nodo de diálogo

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

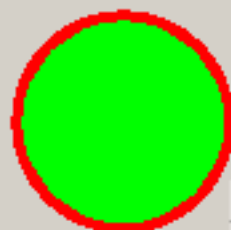
Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Os diálogos os escribimos na parte inferior, preme no signo "+"

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións +

conversaentrada

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Comezamos a escribir os diálogos

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

Protagonista

Nova liña

Sen audio

Sintetizar

Elxir



Escoitar



Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións +

conversaentrada

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

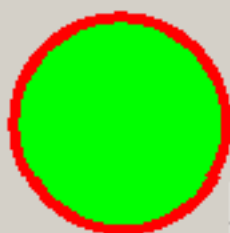
Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

guiamuseo

Ola, son o guía do museo



Sen audio

Sintetizar

Elxir



Escoitar



Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

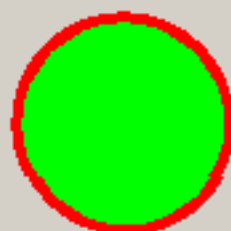
Renombrar

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

eAdventure ten a capacidade de sintetizar audio

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

guiamuseo	Ola, son o guía do museo	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar				
g...	Nova liña	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar				
Protagonista		Elixir		Escoitar			
guiamuseo							

Selecciona a personaxe que "fala"

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións +

conversaentrada

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

guiamuseo	Ola, son o guía do museo	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	<input type="checkbox"/>	+
Protagonista	Ola, necesito axuda porque non coñezo o nome dos cadros.	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	<input type="checkbox"/>	↑
guiamuseo	Non hai problema, achégate ata un cadro e escolle examinar	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	<input type="checkbox"/>	↓
		Elixir	X	Escoitar	+



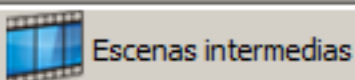
Ferramentas



iniciomuseo



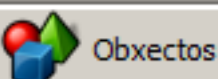
Escenas



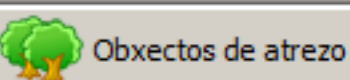
Escenas intermedias



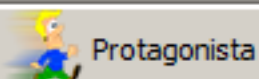
Libros



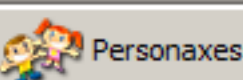
Obxectos



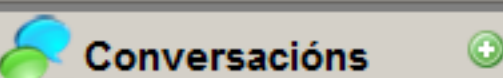
Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversaciónes

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

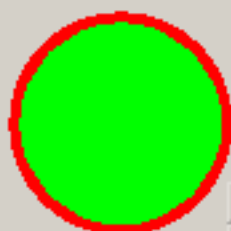


Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Creamos unha nova conversa

Nodo de diálogo

Manter texto

Non hai elementos nesta táboa



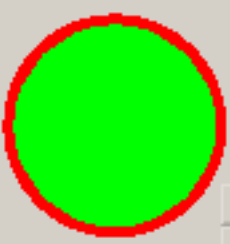
- iniciomuseo
- Escenas
- Escenas intermedias
- Libros
- Obxectos
- Obxectos de atrezzo
- Protagonista
- Personaxes
- Conversacións** (+)

- conversaentrada
- conversameninas**
- Renombrar

- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación

Conversación

Previsualizar Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Nesta caso prepararemos unha pregunta para a persoa usuaria, preme en "Engadir nodo de opcións"

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

guiamuseo É a obra As Meninas , pintada por Velázquez. Necesitas máis información?

Sen audio Sintetizar
Elbir Escoltar



Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

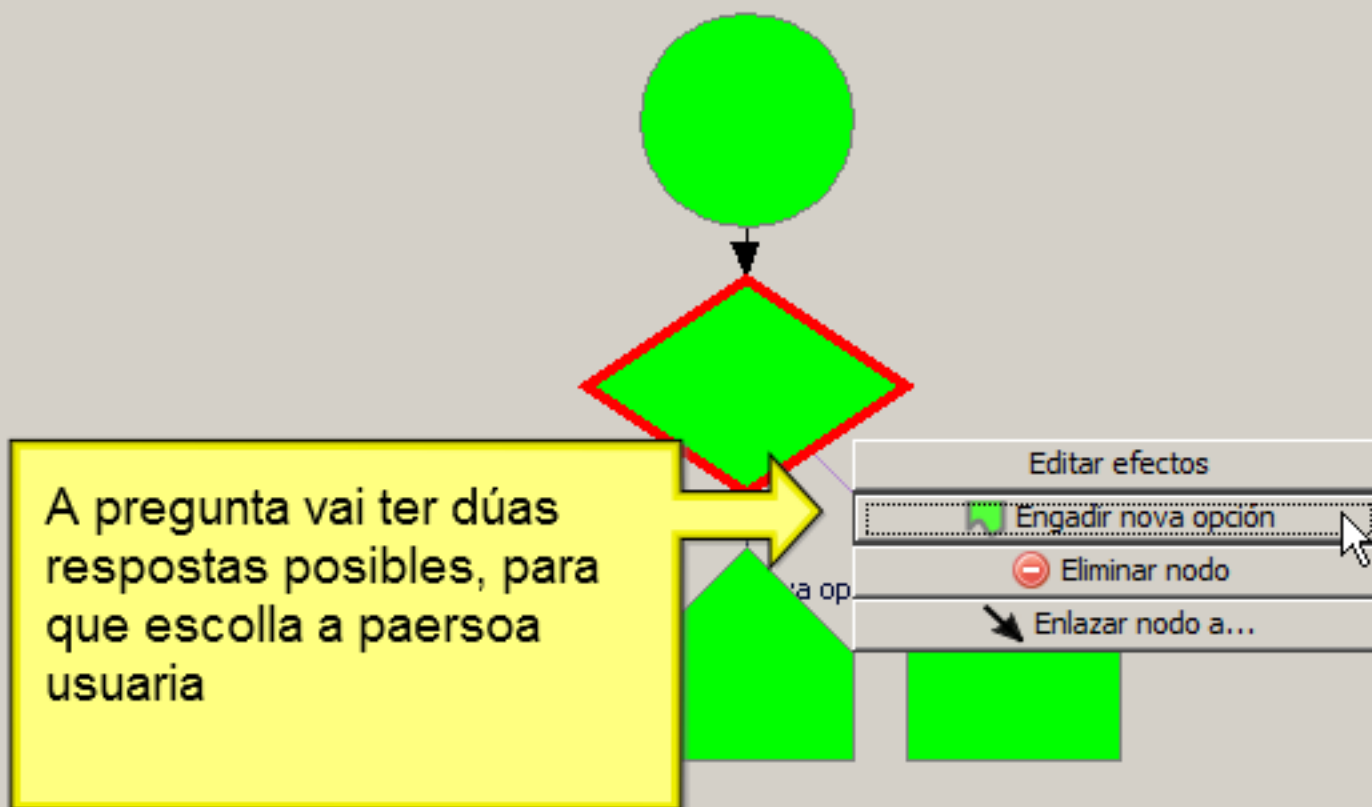
Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



Nodo de opcións

- Orde aleatorio das opcións
- Mostrar pregunta previa
- Mostrar resposta
- Pre-escoita das opcións

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

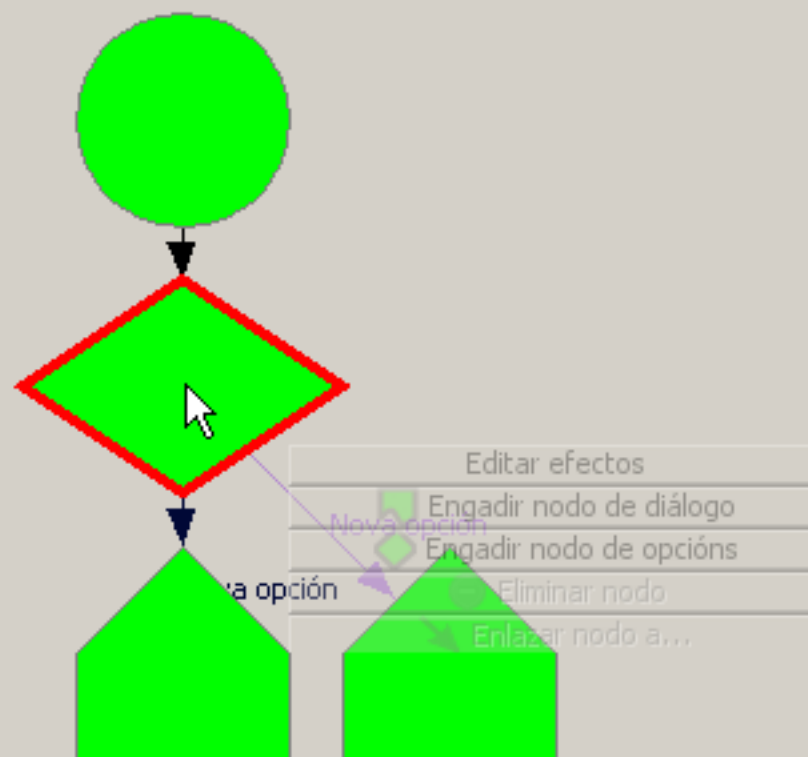
Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



Completamos o texto das dúas respostas.

- Orde aleatorio das opcións
- Mostrar resposta previa
- Mostrar resposta
- Pre-escoita das opcións

Protagonista	Nova opción	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Protagonista	Nova opción	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

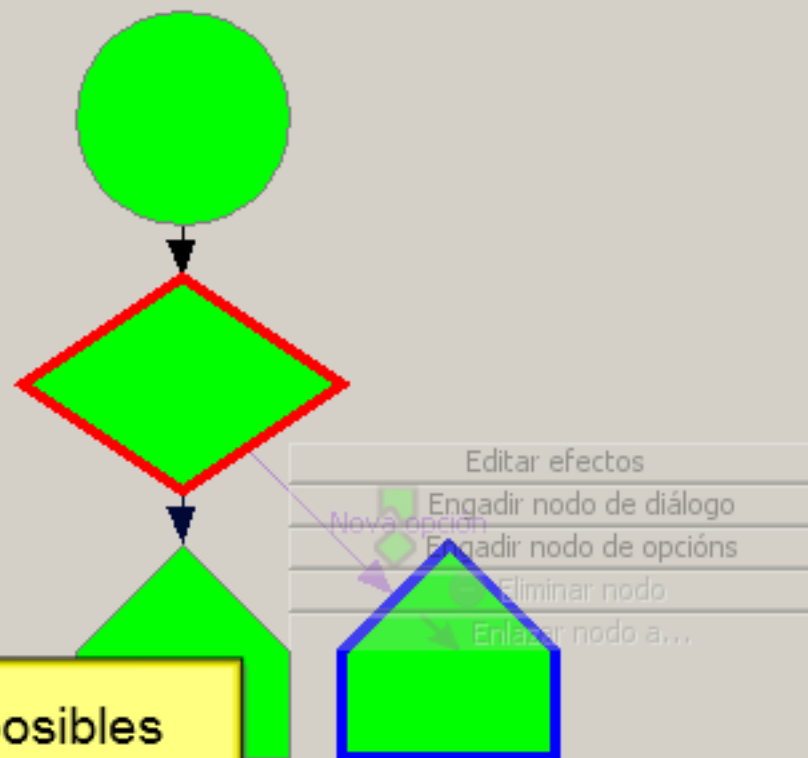
Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado



Escribimos as respostas posibles

Orde aleatorio das opcións Mostrar pregunta Mostrar resposta Pre-escoita das opcións

Protagonista	SI	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	
Protagonista	NON	<input checked="" type="checkbox"/> Sen audio	<input type="checkbox"/> Sintetizar	

Elixir Escoltar

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

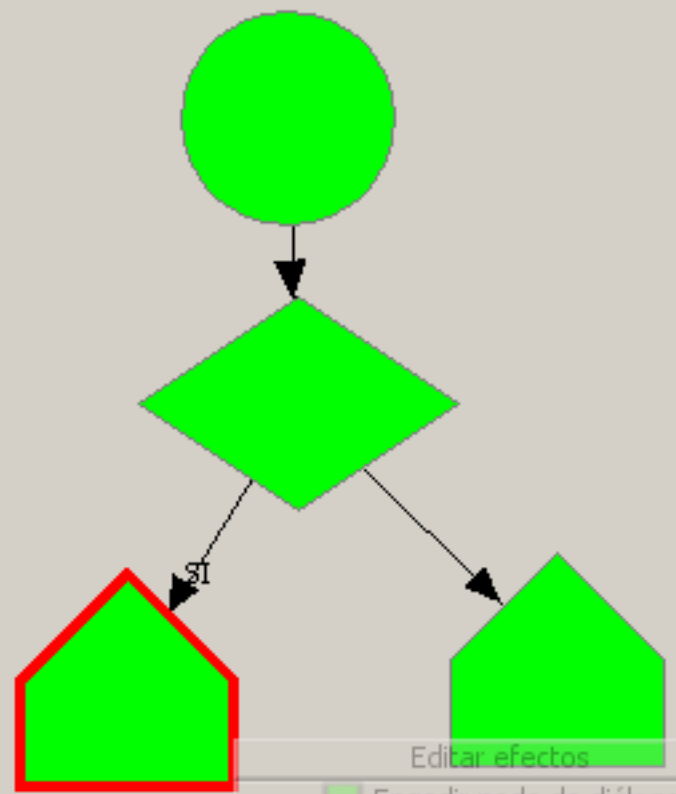
Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Conversación

Previsualizar Previsualizar nodo seleccionado



- Editar efectos
- Engadir nodo de diálogo
- Engadir nodo de opcións
- Eliminar nodo
- Enlazar nodo a...
- Eliminar enlace

Facemos click no gráfico que representa a resposta SI e engadimos un efecto

Nodo de diálogo

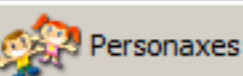
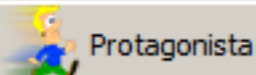
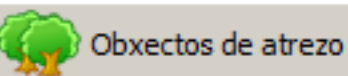
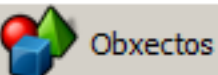
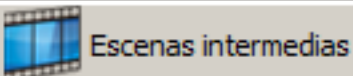
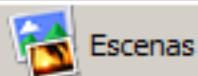
Manter texto ata interacción de usuario

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas



iniciomuseo

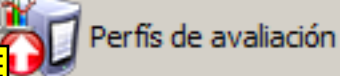
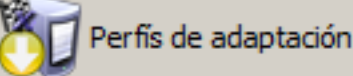
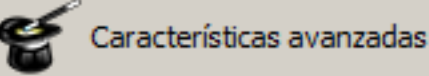


Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar



Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado

Efectos

Efectos

#	Descrición do
---	---------------

Escollemos unha acción.
O que pretendemos é...
Se a persoa usuaria preme en
SI , amosarase un libro con
máis información, e o guía
regresará a súa posición.

Non hai elementos nesta táboa

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas

Conversación

Previsualizar Previsualizar nodo seleccionado

iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Panel de creación de efectos

Por categorías Frecuentes Todos

- Cambios estado do xogo
- Multimedia
- Mostrar mensaxe**
- Protagonista di
- Personaxe di
- Disparar libro**
- Mostrar texto
- Lanzar evento
- Cambios na escena
- Miscelánea

Effect trigger book

Through this effect a book is showed.

Create a trigger book effect:

- **Select the effect:** Select the effect on the creation effects panel. Press OK.

Aceptar Cancelar

Escollemos Mostrar mensaxe ,
Disparar libro

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado

Panel de creación de efectos

Por categorías Frecuentes Todos

Cambios estado do xogo

Multimedia

Mostrar mensaxe

Lanzar evento

Cambios na escena

Consumir obxecto

Xerar obxecto

Mover protagonista

Mover personaxe

Miscelánea

Effect move character

Through this effect we will be able to move the selected character to the selected position.

Create a move character effect:

- **Select the effect:** Select the effect on the creation effects panel. Press OK.
- **Creation effect panel:** afterwards an edition panel will appear:

Configuramos un movemento para o guía

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

conversamonalisa

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado

Efectos

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condições
1	Disparar libro libromeninas	Editar Efecto	
2	Mover personaxe guiamuseo a x:158 e:569	Editar Efecto	

Estas son as accións que temos definidas para a resposta SI

Nodo de diálogo


Manter texto ata interacción de usuario


Non hai elementos nesta táboa

Ferramentas





iniciomuseo


 Escenas


 Escenas intermedias


 Libros

 Obxectos

 Obxectos de atrezo

 Protagonista


 Personaxes


 **Conversacións** 


conversaentrada

conversameninas

conversamonalisa

 Características avanzadas


 Perfis de adaptación

 Perfis de avaliación

Conversacións



conversaentrada



Editar

conversameninas



Editar

conversamonalisa



Editar

← Creamos un diálogo para o cadro da Mona Lisa, O máis rápido sería duplicar a conversa anterior e editala

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

conversaentrada

conversameninas

conversamonalisa

Renombrar

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Conversación



Previsualizar

Previsualizar nodo seleccionado

Efectos

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condicións
1	Disparar libro libromeninas	Editar Efecto	
2	Mover personaxe guiamuseo a x:158 e:569	Editar Efecto	

↑
Editamos os efectos para esta conversa (porque duplicamos o diálogo das Meninas)

Nodo de diálogo

Manter texto ata interacción de usuario

Non hai elementos nesta táboa



- iniciomuseo
- Escenas
- Escenas intermedias
- Libros
- Obxectos
- Obxectos de atrezzo
- Protagonista
- Personaxes** (+)

guiamuseo

Renombrar

- Conversacións
- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación

Aparencias Información Configuración de diálogo Accións

Grupo de recursos: Animaciones parado

Cara arriba: [X] [assets/animation/npc1_standing] [Seleccionar...] [Crear/Editar] [Ver]

Cara abaixo: [X] [assets/animation/npc1_standing] [Seleccionar...] [Crear/Editar] [Ver]

Cara á dereita: [X] [assets/animation/npc1_standing] [Seleccionar...] [Crear/Editar] [Ver]

Cara á esquerda: [X] [assets/animation/npc1_standing] [Seleccionar...] [Crear/Editar] [Ver]

Engadimos accións para cada personaxe, neste xogos só temos o guía.

Panel para editar as distintas accións dispoñibles para realizar co personaxe



Acción

Necesita alcanzar obxecto *i*

Condicións *i*

Non hai elementos nesta táboa

Escollemos
"Falar con..."

- Engadir acción "Examinar"
- Engadir acción "Usar"
- Engadir acción "Personalizable"
- Engadir acción "Falar con..."
- Engadir acción "Arrastrar a "


Acción

Necesita alcanzar obxecto *i*

Condicións *i*

Non hai elementos nesta táboa



- Engadir acción "Examinar"
- Engadir acción "Usar"
- Engadir acción "Personalizable"
- Engadir acción "Falar con..."**
- Engadir acción "Arrastrar a "

Acción	Necesita alcanzar obxecto <i>i</i>	Condicións <i>i</i>
Falar con...	Non é relevante	

Documentación da acción

En accións engadimos unha conversa

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condicións
1	 Lanzar conversación conversaentrada	Editar Efecto	

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes +

guiamuseo

Renombrar

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias | Información | Configuración de diálogo | **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto <i>i</i>	Condicións <i>i</i>
Falar con...	Non é relevante	

Documentación da acción

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condicións
1	Lanzar conversación conversaentrada	Editar Efecto	

Acción activa cando condicións inactivas

[Editar non-efectos](#)

Ferramentas




iniciomuseo


Escenas



Escenas intermedias

Libros

Obxectos 

Obxectos



meninas	monalisa		
			
Editar	Editar		

meninas

monalisa

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes


Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Agora aplicamos accións aos obxectos.
Preme en editar



Ferramentas

- iniciomuseo
- Escenas
- Escenas intermedias
- Libros
- Obxectos**

meninas

Renombrar

- monalisa
- Obxectos de atrezzo
- Protagonista
- Personaxes
- Conversacións
- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación

Acción	Necesita alcanzar obxecto	Condicións
--------	---------------------------	------------

Non hai elementos nesta táboa

Escolle accións

Acción	Necesita algo
Non hai elementos nesta táboa	

Utilizaremos accións para "Examinar"

- Engadir acción "Examinar"
- Engadir acción "Coller"
- Engadir acción "Usar"
- Engadir acción "Personalizable"
- Engadir acción "Usar con"
- Engadir acción "Entregar a"
- Engadir acción "Arrastrar a"



Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

Renombrar

monalisa

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto	Condicións
Examinar	Non é relevante	

Panel de creación de efectos

Por categorías Frecuentes Todos

Cambios estado do xogo

Multimedia

Mostrar mensaxe

Lanzar evento

Cambios na escena

Consumir obxecto

Xerar obxecto

Mover protagonista

Mover personaxe

Miscelánea

Effects to perform changes in the scene

Those effects perform changes in the scene the player is located.

The effects in this group are the following:

- **Consum object:** the selected object dissapear from the scene. This effect can be used associated to an action of "take", so the player will fill like the object has been really taken.

A intención é que ao "Examinar" un cadro, o guía cambie de posición e inicie o diálogo.

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas



Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto	Condicións
Examinar	Non é relevante	

Efecto mover personaxe

Seleccione un personaxe ao que mover e o punto de destino:

guiamuseo

Seleccione a escena para escoller o punto de destino:

fondomuseo

Coordenada X 498

Coordenada E 547

Escolle o escenario

Facemos click no punto do escenario onde se moverá o guía

Aceptar

Cancelar

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos



Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

Renombrar

monalisa

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto	Condicións
Examinar	Non é relevante	

Panel de creación de efectos

Por categorías Frecuentes Todos

Cambios estado do xogo

Multimedia

Mostrar mensaxe

Lanzar evento

Lanzar conversación

Lanzar escena intermedia

Disparar libro

Lanzar escena

Cambios na escena

Miscelánea

Trigger events

There are also effects which allow us to trigger certain events.

The effects on this group are the following:

- **Trigger scene:** when the scene is video.
- **Trigger book:** a information on a book is showed.
- **Trigger scene:** through this information a change of scene will be performed

Logo lanzamos unha conversa

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

Renombrar

monalisa

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto <i>i</i>	Condicións <i>i</i>
Examinar	Non é relevante	

Panel de creación de efectos

Por categorías Frecuentes Todos

Cambios estado do xogo

Multimedia

Mostrar mensaxe

Lanzar evento

Lanzar conversación

Lanzar escena intermedia

Disparar libro

Lanzar escena

Cambios na escena

Miscelánea

Effect trigger conversation

Through this effect a conversation is triggered.

Create a trigger conversation effect:

- **Select the effect:** Select the effect on the creation effects panel. Press OK.
- **Creation effect panel:** afterwards an edition panel will appear. In this panel we can choose among the existing conversations in the actual chapter.

Aceptar

Cancelar

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

Renombrar

monalisa

Obxectos de atrezo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto	Condicións
Examinar	Non é relevante	

Panel de creación de efectos

Por categorías Frecuentes Todos

Cambios estado do xogo

Multimedia

Mostrar mensaxe

Lanzar evento

Lanzar conversación

Lanzar escena intermedia

Disparar libro

Lanzar escena

Cambios na escena

Miscelánea

Effect trigger conversation

Through this effect a conversation is triggered.

Efecto lanzar conversación

Seleccione a conversación que se executará:

conversameninas

Aceptar

Cancelar

Aceptar

Cancelar

effect the creati

is an edition panel w
choose among t
existing conversations in the actual chapter.

Escollemos a conversación

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

Renombrar

monalisa

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto	Condições
Examinar	Non é relevante	

Documentación da acción

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condições
1	Mover personaxe guiamuseo a x:498 e:547	Editar Efecto	
2	Lanzar conversación conversameninas	Editar Efecto	

Accións que sucederán cando a persoa usuaria escolla "examinar" un cadro

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas



iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

monalisa

Renombrar

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

Acción	Necesita alcanzar obxecto <i>i</i>	Condições <i>i</i>
Examinar	Non é relevante	

Documentación da acción

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condições
1	Mover personaxe guiamuseo a x:238 e:476	Editar Efecto	
2	Lanzar conversación conversamonalisa	Editar Efecto	

Facemos o mesmo co
cadro da Mona Lisa.

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

- Novo
- Error Ctrl+L
- Gardar Ctrl+S**
- Gardar como...
- Editor de Metadatos Lom ▶
- Exportar proxecto... ▶
- Sair

Libros

Obxectos

meninas

monalisa

Renombrar

- Obxectos de atrezo
- Protagonista
- Personaxes
- Conversacións
- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación

Aparencias Información **Accións**

	Necesita alcanzar obxecto	Condições
Examinar	Non é relevante	

Gardamos o proxecto

Documentación da acción

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condições
1	Mover personaxe guiamuseo a x:238 e:476	Editar Efecto	
2	Lanzar conversación conversamonalisa	Editar Efecto	

Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ferramentas

iniciomuseo

Escenas

Escenas intermedias

Libros

Obxectos

meninas

monalisa

Renombrar

Obxectos de atrezzo

Protagonista

Personaxes

Conversacións

Características avanzadas

Perfis de adaptación

Perfis de avaliación

Executar

Normal Ctrl+R

Depurar Ctrl+D

E comprobamos o funcionamento

Acción	Ar obxecto	Condições
Examinar	evante	

Documentación da acción

Efectos

#	Descrición do efecto	Editar Efecto	Condições
1	Mover personaxe guiamuseo a x:238 e:476	Editar Efecto	
2	Lanzar conversación conversamonalisa	Editar Efecto	

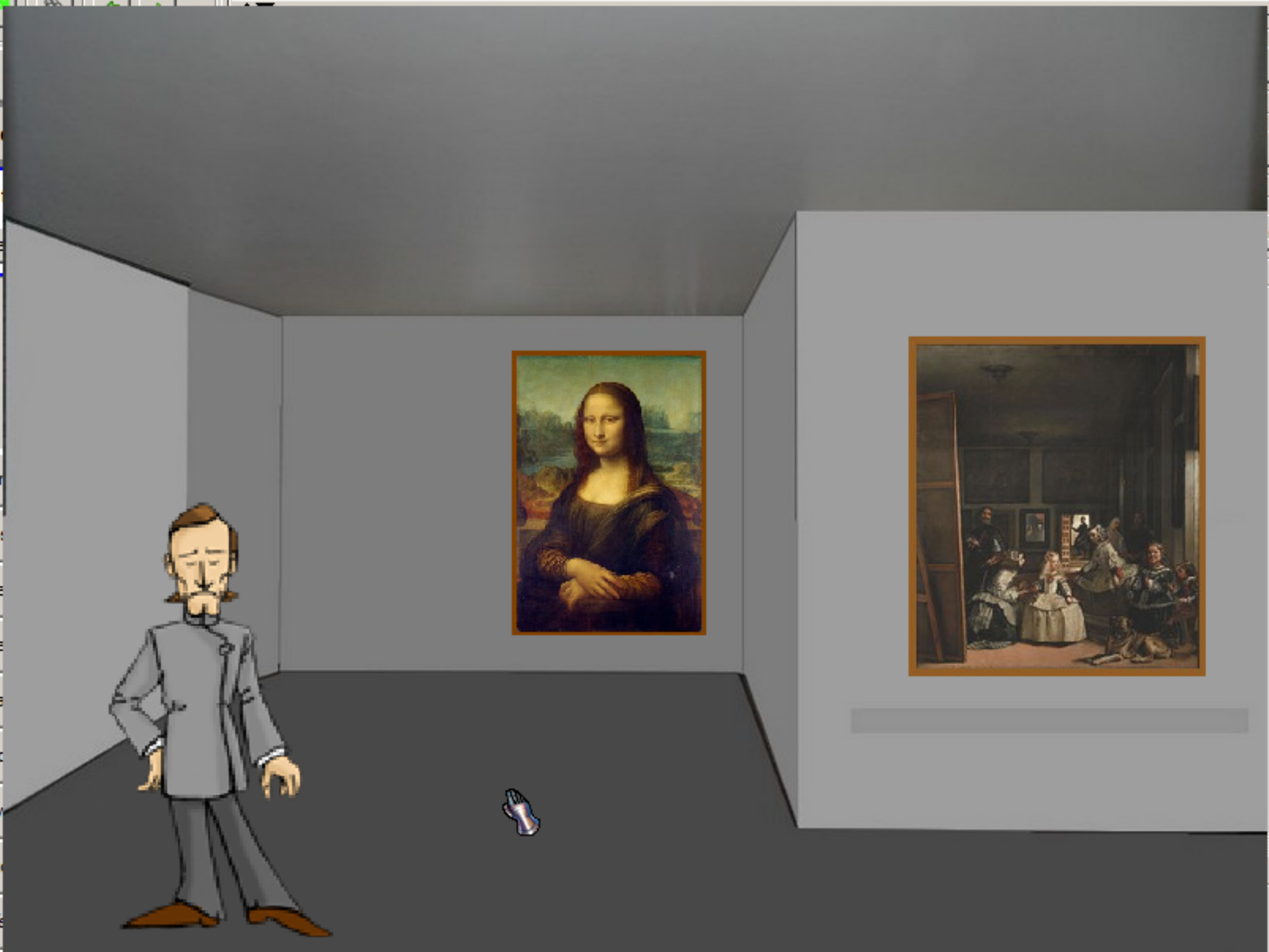
Acción activa cando condicións inactivas

Editar non-efectos

Ver

Ver

Reproducir



Personajes

Ver

Ver

reproducir



iniciomuseo

Esc

Re

Escer

Libro

Obxe

Obxe

Prot

Pers

Conv

Car

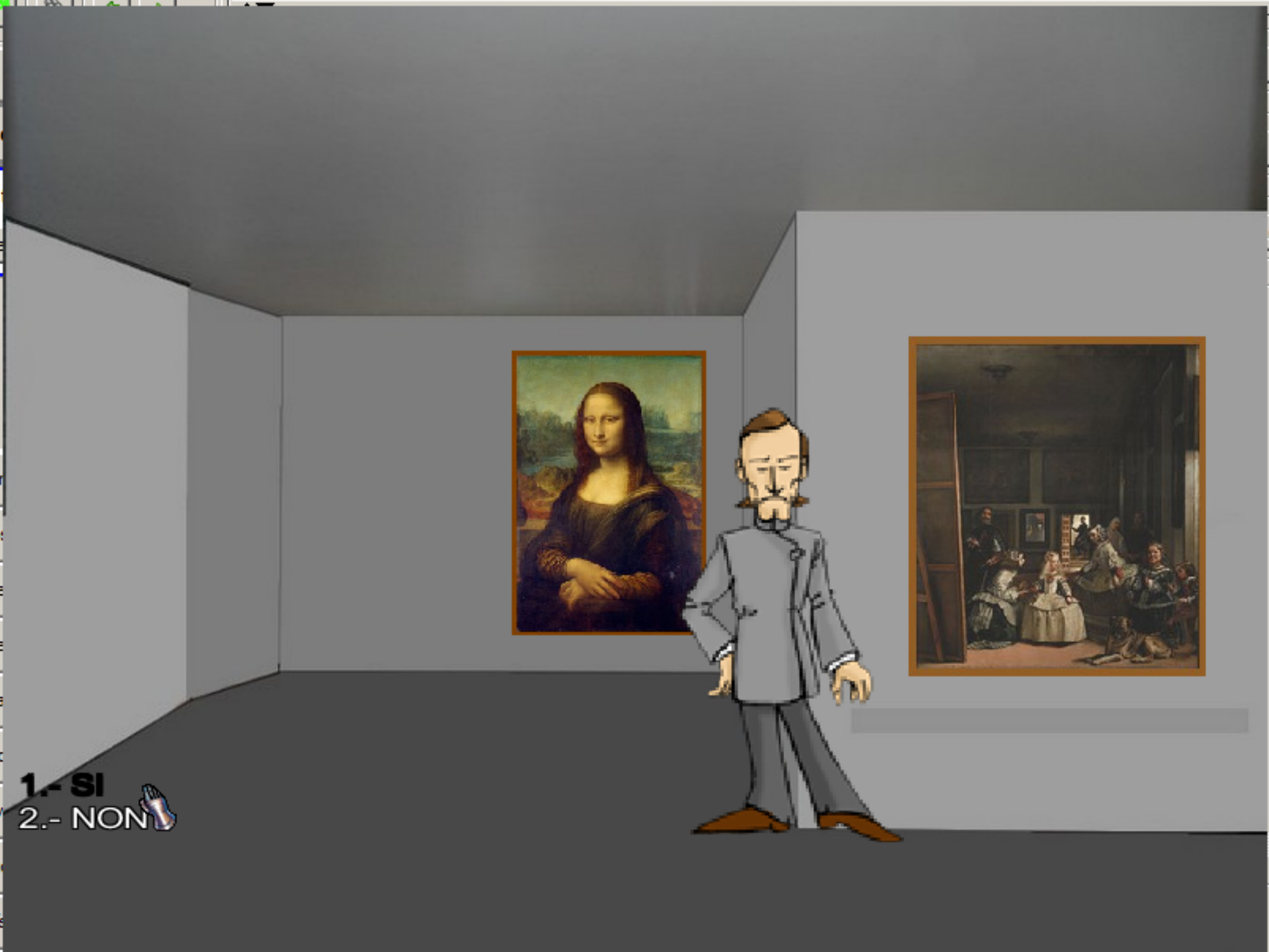
Perf

Perfis de avaliación

Ver

Ver

reproducir



1.- SI
2.- NON

Personaxes

MUSEO

As Meninas

A familia de Filipe IV, coñecida popularmente dende o século XIX como As Meninas, en castelán La familia de Felipe IV e Las Meninas respectivamente, é probablemente a obra máis importante do pintor español Diego Velázquez, realizada no ano 1656. Trátase dunha das obras pictóricas máis analizadas e comentadas no mundo da arte.



Ver

Ver

Reproducir

Ver

Ver

reproducir

Options

Error

Configuración

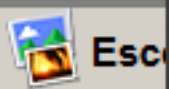
Xerar Informe

Saír do xogo

Volver ao xogo

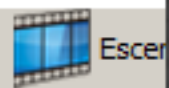
Pulsamos a tecla "ESC"
e saímos do xogo. Todo
funciona ben !!



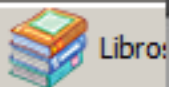


Escena

Re



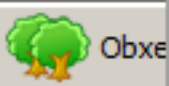
Escena



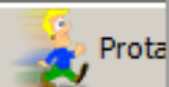
Libros



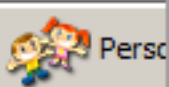
Objetos



Objetos



Personajes



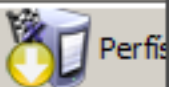
Personajes



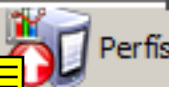
Conversiones



Características



Perfiles



Perfiles de evaluación

Ver

Ver

Reproducir

Options

Error

Configuración

Xerar Informe

Saír do xogo

Volver ao xogo



Personaxes

- Novo
- Error Ctrl+L
- Gardar Ctrl+S
- Gardar como...
- Editor de Metadatos Lom
- Exportar proxecto...
- Sair
- Renombrar

Aparencias Información Referencias a elementos Zonas activas Saídas

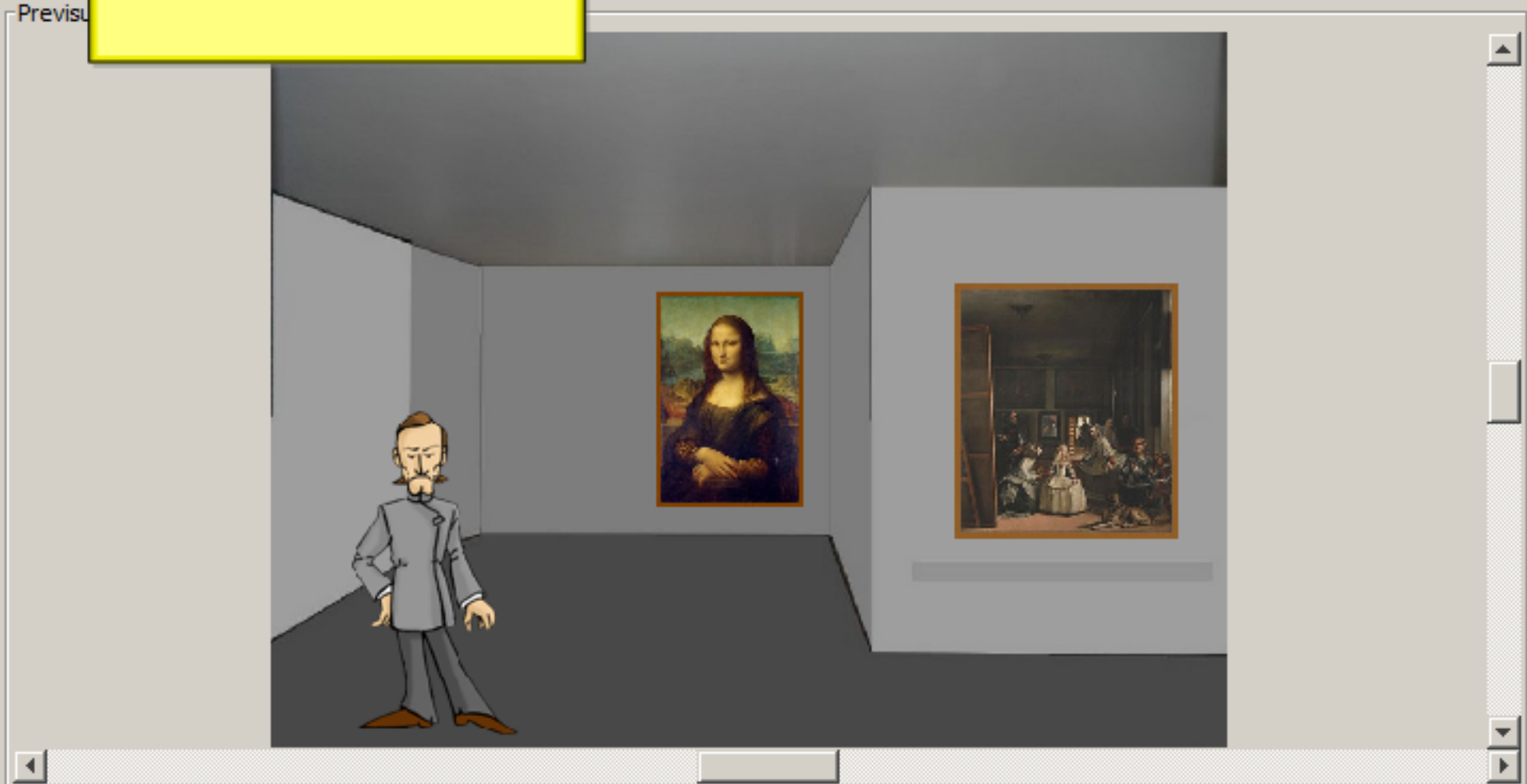
Imaxe de fondo da escena
[X] assets/background/fondo.jpg [Seleccionar...] [Ver]

Máscara frontal da escena
[X] [Seleccionar...] [Ver]

Música
[X] [Seleccionar...] [Reproducir]

Exportamos o proxecto

- Escenas intermedias
- Libros
- Obxectos
- Obxectos de atrezzo
- Protagonista
- Personaxes
- Conversacións
- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación



- Mostrar/ocultar elementos
- Obxectos
 - Personaxes

- Novo
- Error Ctrl+L
- Gardar Ctrl+S
- Gardar como...
- Editor de Metadatos Lom
- Exportar proxecto...**
- Sair
- Renombrar

Imaxe de fondo da escena
[X] assets/background/fondo.jpg [Seleccionar...] [Ver]

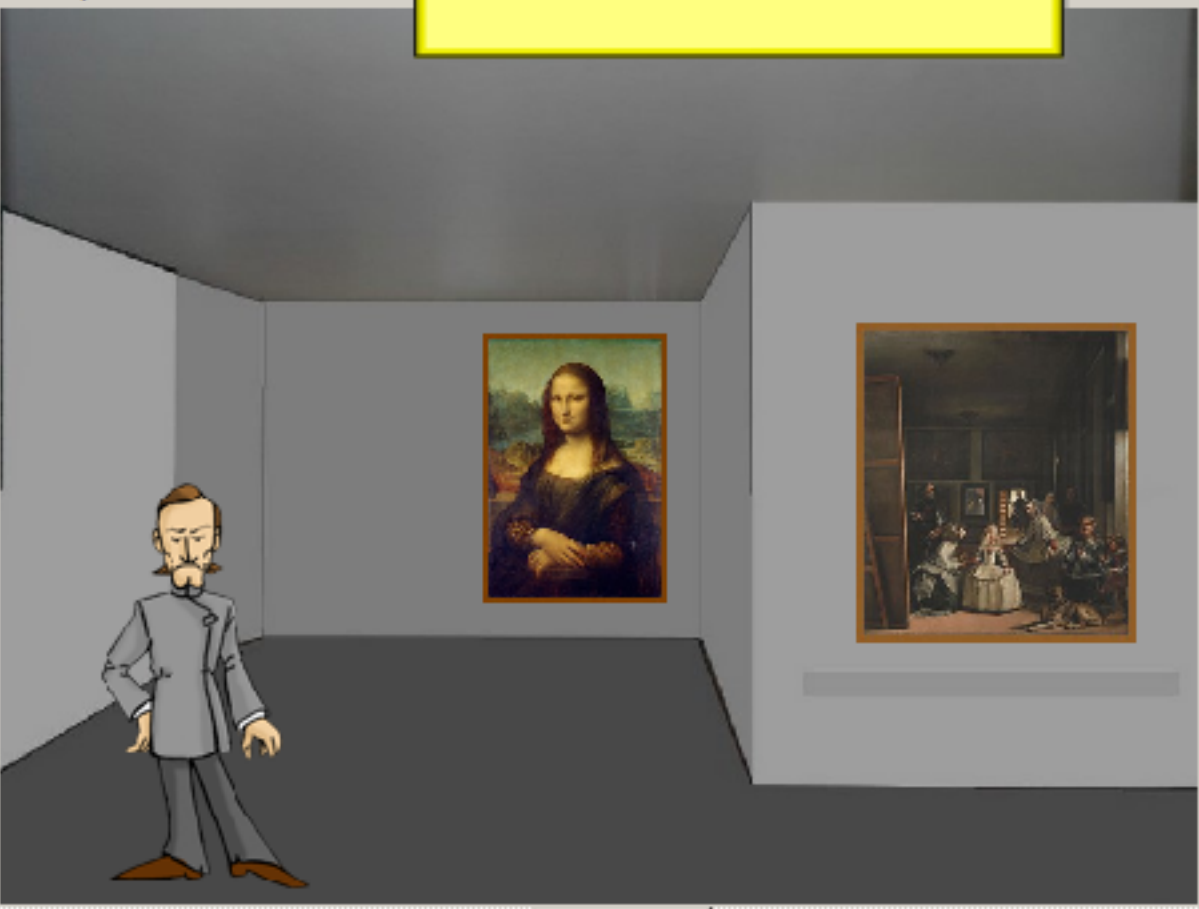
Máscara frontal da escena
[Seleccionar...] [Ver]

- Exportar como fichero EAD
- Exportar como fichero jar ejecutable**
- Exportar como Obxecto de Aprendizaxe (O)

Como un arquivo java

- Escenas intermedias
- Libros
- Obxectos
- Obxectos de atrezzo
- Protagonista
- Personaxes
- Conversacións
- Características avanzadas
- Perfis de adaptación
- Perfis de avaliación

Previsualización da escena completa



- Mostrar/ocultar elementos
- Obxectos
 - Personaxes

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena

assets/background/fondo.jpg

Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena

Seleccionar...

Ver

Guardar

Guardar en: Exports

Elementos recientes



Escritorio



Mis documentos



Equipo



Red

Nombre de Archivo: museo

Guardar

Archivos de Tipo: Java Archive files (*.jar)

Cancelar

Mostrar/ocultar elementos

Obxectos

Personaxes

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas

fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena

assets/background/fondo.jpg

Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena

Seleccionar...

Ver

Guardar

Guardar en: Exports

Elementos recientes

Escritorio

Mis documentos

Equipo

Red



Por favor, espere ata que a operación remate...

<e-Adventure>

Operación: Exportando proxecto como xogo autocontenido (.JAR) ...

Nome do ficheiro: ...

Archivos de Tipo: Java Archive files (*.jar)

Guardar

Cancelar

Mostrar/ocultar elementos

Obxectos

Personaxes

Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

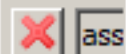
Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Seleccione o nome do Obxecto de Aprendizaxe

Imaxe de



lass

Máscara



Música de



Previsua

Tipo de Obxecto de Aprendizaxe

- IMS CP
- IMS CP
- WebCT 4 CP
- SCORM
- SCORM2004
- AGREGA
- LAMS

Nome do Obxecto de Aprendizaxe

Non ten por que ser igual que o nome empregado polo LMS para id

learningObject

Credenciales de autor

Por motivos de seguridade, os contidos do Obxecto de Aprendizaxe deben ser asinados digitalmente. Por favor, escriba o seu nome completo e o nome da súa organización para a firma

Autor

Organización

Propiedades do applet

O applet execútase dentro do explorador

Aceptar

Ou como un obxecto educativo.



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Objectos



Objectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

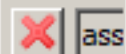
Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Seleccione o nome do Obxecto de Aprendizaxe

Imaxe de



ass

Máscara



Música de



Previsua

Tipo de Obxecto de Aprendizaxe

SCORM

Nome do Obxecto de Aprendizaxe

Non ten por que ser igual que o nome do arquivo: Este nome será empregado polo LMS para identificar a aventura

museo

Credenciales de autor

Por motivos de seguridade, os contidos do Obxecto de Aprendizaxe deben ser asinados digitalmente. Por favor, escriba o seu nome completo e o nome da súa organización para a firma

Autor

Organización

Propiedades do applet

O applet execútase dentro do explorador

Aceptar

Mostra

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Reproducir



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

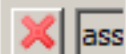
Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Seleccione o nome do Obxecto de Aprendizaxe

Imaxe de



ass

Máscara



Música de



Previsua

Tipo de Obxecto de Aprendizaxe

SCORM

Nome do Obxecto de Aprendizaxe

Non ten por que ser igual que o nome do arquivo: Este nome será empregado polo LMS para identificar a aventura

museo

Credenciales de autor

Por motivos de seguridade, os contidos do Obxecto de Aprendizaxe deben ser asinados digitalmente. Por favor, escriba o seu nome completo e o nome da súa organización para a firma

Autor

Fran Macías

Organización

Propiedades do applet

O applet execútase dentro do explorador

Aceptar

Mostra

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Reproducir



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

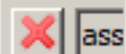
Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Seleccione o nome do Obxecto de Aprendizaxe

Imaxe de



ass

Máscara



Música de



Previsua

Tipo de Obxecto de Aprendizaxe

SCORM

Nome do Obxecto de Aprendizaxe

Non ten por que ser igual que o nome do arquivo: Este nome será empregado polo LMS para identificar a aventura

museo

Credenciales de autor

Por motivos de seguridade, os contidos do Obxecto de Aprendizaxe deben ser asinados digitalmente. Por favor, escriba o seu nome completo e o nome da súa organización para a firma

Autor

Fran Macías

Organización

Propiedades do applet

O applet execútase dentro do explorador

Aceptar

Mostra

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Reproducir



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aparencias

Información

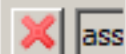
Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Seleccione o nome do Obxecto de Aprendizaxe

Imaxe de



ass

Máscara



Música de



Previsua

Tipo de Obxecto de Aprendizaxe

SCORM

Nome do Obxecto de Aprendizaxe

Non ten por que ser igual que o nome do arquivo: Este nome será empregado polo LMS para identificar a aventura

museo

Credenciales de autor

Por motivos de seguridade, os contidos do Obxecto de Aprendizaxe deben ser asinados digitalmente. Por favor, escriba o seu nome completo e o nome da súa organización para a firma

Autor

Fran Macías

Organización

de proba

Propiedades do applet

O applet execútase dentro do explorador

Aceptar

Mostra

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Ver

Seleccionar...

Reproducir



Ferramentas



iniciomuseo



Escenas



fondomuseo

Renombrar



Escenas intermedias



Libros



Obxectos



Obxectos de atrezzo



Protagonista



Personaxes



Conversacións



Características avanzadas



Perfis de adaptación



Perfis de avaliación

Aporencias

Información

Referencias a elementos

Zonas activas

Saídas

Imaxe de fondo da escena

assets/background/fondo.jpg

Seleccionar...

Ver

Máscara frontal da escena

Seleccionar...

Ver

Guardar

Guardar en: Exports

Elementos recientes

Escritorio

Mis documentos

Equipo

Red

Nombre de Archivo: museoscorn

Guardar

Archivos de Tipo: Zip files (*.zip)

Cancelar

Mostrar/ocultar elementos

Obxectos

Personaxes

Mini tutorial de creación dun xogo con eAdventure 1.3

Fran Macías 2012

<e-Adventure> é un proxecto do grupo de
investigación<e-ucm>.
Versión: 1.3 RC1

<e-ucm>
Facultade de Informática
Universidade Complutense de Madrid

Autores:
<http://e-adventure.e-ucm.es/contributors/>

Contacto:
e-adventure@e-ucm.es

Páxina web:
<http://e-adventure.e-ucm.es/>