



# COCINANDO CON LAS MATES

DOCUMENTO  
TÉCNICO

E

INSTRUCCIONES  
DE USO DE LOS  
MATERIALES

**COCINANDO CON LAS MATES** es un proyecto bajo licencia  creado por **Jesús A. García Rañales** durante una licencia de formación para la creación de materiales curriculares digitales de la *Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria* de la *Xunta de Galicia*

El proyecto **COCINANDO CON LAS MATES** se presenta bajo el formato de un curso de Moodle, fácilmente incorporable al aula virtual del centro y consta de tres grandes Unidades Didácticas Integradas (UDI), bajo los títulos de: *VAMOS A LA COMPRA*, *YA TENGO LA RECETA* y *¡A COCINAR!* y un módulo con el *PROYECTO FINAL*.

En cada una de las unidades encontraremos diferentes Objetos Digitales Educativos (ODE). La mayoría de estos ODE están incorporados dentro de paquetes *eXeLearning* junto con otras actividades presentadas directamente en *Moodle*.

No se trata de actividades cerradas ni secuenciadas en función del currículo, de modo que será el profesor quien en cada momento decida cuál de las actividades debe hacer el alumnado en función de las necesidades e inquietudes que vayan surgiendo en el día a día del aula y de la adaptación de este proyecto a cada grupo.

Los paquetes de *eXeLearning* contienen pequeñas explicaciones y actividades, mientras que los elementos planteados directamente en *Moodle* se limitan a aquellas actividades en las cuales el alumnado debe hacer llegar al profesor uno o varios archivos, que podrán ser enviados directamente a través de esta plataforma o por cualquier otra vía que el profesor considere.

## **I. INCORPORACIÓN DEL CURSO AL AULA VIRTUAL DEL CENTRO**

- a. En el repositorio de materiales didácticos donde se encuentra el proyecto, este figura comprimido en un archivo .zip. Debemos **descargar este archivo a nuestro ordenador**.



- b. Lo incorporaremos al **aula virtual de nuestro centro**, para lo cual necesitamos simplemente **crear un curso en blanco** dentro de la misma. Es posible que como profesor no podamos hacerlo directamente, así que se lo pediremos al responsable del aula virtual del centro.

Una vez entremos en el curso tendremos algo así:



- c. En el bloque de **Administración**, encontraremos una opción de dice, **Restaurar**:



Si pulsamos sobre ella nos encontraremos con una pantalla similar a esta:



Nome	Tamaño	Modificado	Acción
 Cartafol pai			

Pulsando sobre **Cargar Ficheros**, nos permitirá seleccionar el archivo con el curso que nos habíamos descargado. Primero pulsamos en seleccionarlo, que nos permitirá buscarlo en nuestro ordenador, y luego en cargarlo.

Cargar ficheiros (Tamaño máximo: 402MB) --> /backupdata

Cocinando\_mates.zip

Cargarlo nos puede llevar unos minutitos, en función de nuestra conexión a Internet.

- d. Una vez cargado, lo seleccionamos y le damos a **Restaurar**.

Nome	Tamaño	Modificado	Acción
 Cartafol pai			
  Cocinando_mates.zip	86.2MB	16 de Decembro de 2015, 13:17	Descomprimir Lista <b>Restaurar</b> Renomear

Durante el proceso podremos cambiar el nombre del curso, fecha de inicio, etc.

**Restaurar a**

Categoría

Nome abreviado  ?

Nome completo  ?

Data de inicio do curso    ?

Le demos a **Continuar**, al final de la pantalla de opciones..., pulsamos el botón de **Restaurar curso ahora, Continuar**, de nuevo y el curso estará ya disponible.





Podremos movernos por él sin ningún tipo de problema.

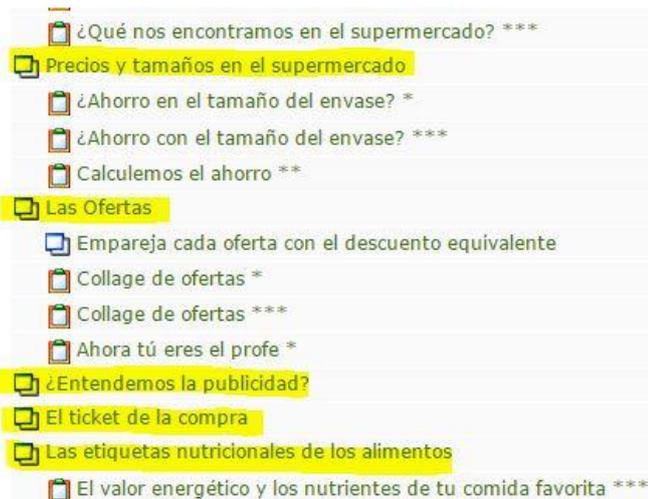
## II. ELECCIÓN, OCULTADO O INCORPORACIÓN DE ACTIVIDADES.

El profesor o profesora, deberá ahora moverse por los diferentes módulos para comprobar que actividades considera de su interés y cuáles no. Uno de los motivos de que estos materiales estén en este formato de curso Moodle, es que, simplemente pulsando el botón de Activar Edición, se pueden ocultar módulos y/o actividades, modificar enunciados o añadir todos los elementos que se consideren oportunos. Como se comenta en la guía didáctica, muchas de las actividades se plantean en varios niveles de dificultad, por lo que es interesante que el docente preste especial atención a las mismas para ocultar las que no sean necesarias y modificar los enunciados en función de sus necesidades.

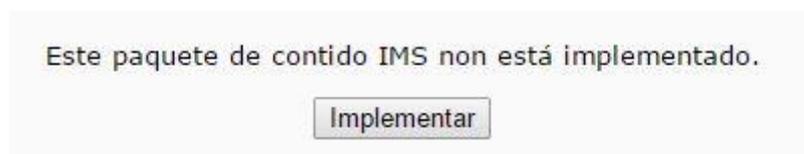
## III. IMPLEMENTAR PAQUETES

Al acceder por primera vez a los paquetes de *eXeLearning*, debemos implementarlos en nuestro curso. Al pulsar sobre ellos:





Le daremos al botón de **Implementar**:



Y luego a **Ver paquete de contenido IMS**



A partir de este momento ya lo tendremos a nuestra disposición siempre que pulsemos en esa actividad.

#### IV. NAVEGAR POR LAS ACTIVIDADES eXeLearning

Todas las actividades eXeLearning tienen un árbol de contenidos, que nos permitirá ir al apartado que queramos directamente, o también pulsando en los botones **Siguiente** o **Previo** nos podemos ir moviendo a través de las diferentes páginas de modo ordenado.



[Previo](#)
[Subir](#)
[Seguiente](#)

### Pequeños trucos de cálculo mental

Precios y los distintos tamaños de envases  
 Pequeños trucos de cálculo mental  
 Repasamos los cambios de unidades de masa y capacidad  
 ¿Capacidad o volumen?  
 Reducir los precios a la misma cantidad  
 Dos botes de aceitunas  
 Dos botellas de refresco  
 Un caso algo más complicado  
 Práctica 1. Calculamos en el supermercado  
 Práctica 2. Dos paquetes de macarrones de distinto tamaño.  
 Práctica 3. El quilo y otros envases.  
 ¿Por quilo o por unidad?  
 Autoría y licencia

Cuando vamos al supermercado a por un producto, al llegar a la estantería, nos solemos encontrar con muchos envases diferentes. Tenemos marcas diferentes, tamaños diferentes,...y por lo tanto precios diferentes. ¿Cómo hacer entonces para comparar? ¿Cuál nos saldrá más económico?



Botes de aceitunas, imagen de Jesús García Rañales, bajo licencia CC BY-SA

Intentemos averiguar siempre el **precio de cada producto para una cantidad común**. Por ejemplo, ¿cuánto costarían 100 gr. de ese producto? o ¿cuánto costaría 1 litro de ese producto?

Para ello vamos a repasar algunas operaciones mentales que nos pueden servir de ayuda.


**Cuentas rápidas en el pasillo del supermercado**


Este curso ha sido creado sobre **Moodle 1.9.7** y **eXeLearning 2.0.4**. Todas los módulos y actividades han sido testadas desde los navegadores **Mozilla Firefox 43.0**, **Google Chrome 47.0.2526.80** y **Microsoft Edge 20.10240.16384.0**.

Para cualquier duda que le pueda surgir sobre el proyecto puede contactar con el autor a través del correo electrónico [jesusagr@edu.xunta.es](mailto:jesusagr@edu.xunta.es) o de la cuenta en Twitter del proyecto [Cocinando con las mates](#).

Instrucciones de uso de los materiales del proyecto ***Cocinando con las mates***, creado por **Jesús A. García Rañales** bajo licencia **CC BY-SA**, durante una licencia de formación para la creación de materiales curriculares digitales de la **Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria** de la **Xunta de Galicia**

