

Planta -1

Innovación[∞]



-  Zona descanso
-  Droner soccer
-  Proxectos e aulas
-  Camiño á innovación
-  Stand Formación Profesional

- 1 O Camiño de Santiago Sanabrés: unha viaxe gastronómica multisensorial
- 2 OROZALAB: produtos culinarios liofilizados 6ª gama
- 3 Sistema basculante para botellas de grande formato
- 4 Produción sustentable de afumados galegos
- 5 Veggie Vending: opcións veganas ao instante
- 6 AOVE galego: olivicultura de calidade en Galicia
- 7 Bean to bar: bombóns artesanais
- 8 Hidróxeno verde: xeración, acumulación e combustión para autoconsumo
- 9 Integración de AGV e robótica colaborativa para a clasificación de produtos
- 10 Virtual Commissioning: do xemelgo dixital á posta en marcha virtual
- 11 Simulador colaborativo de realidade virtual para emerxencias extrahospitalarias
- 12 Levitación magnética na automatización de procesos industriais
- 13 PoliPick: selección e manipulación automática de obxectos
- 14 Técnicas de IA para a resolución de problemas
- 15 RobLab: simulación de soldadura robotizada
- 16 Digital Twin Boxes: adestramento virtual inmersivo para planta química
- 17 Preparación para procesos de selección de persoal mediante realidade virtual
- 18 Realidade aumentada aplicada ao mantemento de equipamentos complexos
- 19 MeteoLoRa: estación meteorolóxica avanzada
- 20 ECOGREL: automatización do lavado do grelo
- 21 MilkWarmer: eficiencia enerxética nas granxas
- 22 REDICIR: rede de dixitalización na economía circular
- 23 Control intelixente de cultivos mediante IoT
- 24 Dispositivo para ensaios de discriminación das cores
- 25 Adestrador de procedemento cirúrxico mediante fabricación aditiva
- 26 Creando un patio inclusivo
- 27 Fasquia 3D: dixitalización de embarcacións tradicionais
- 28 FreeFenestra: innovación didáctica na fabricación de ventás
- 29 Eco-Board: taboleiros para moblexe a partir de plásticos reciclados
- 30 Da presa á mesa: prototipo de planta potabilizadora móbil
- 31 Baterías iónicas Made in Galicia
- 32 e-Moto: transformación de moto de combustión a moto eléctrica
- 33 H2 Cell: maqueta de pila de combustible
- 34 Fórmula 3: coche de competicións con simulador
- 35 EduCar: maqueta didáctica de vehículo eléctrico con realidade aumentada