

MOSAICO



OBXECTIVO:

Colocar as oito pezas no taboleiro de forma que os puntos das pezas contiguas sexan obrigatoriamente do mesmo color.

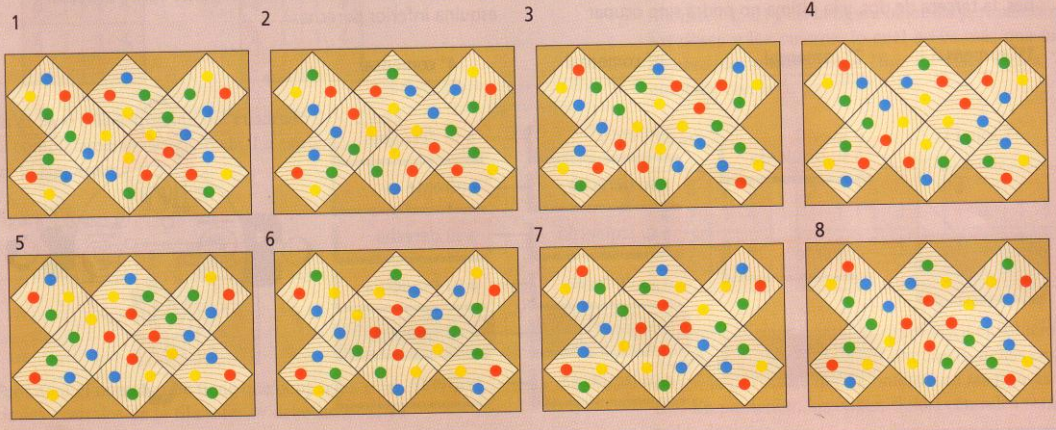
MOSAICO



SOLUCIONES:

Las soluciones

He aquí las ocho soluciones. En realidad sólo hay dos esencialmente diferentes, ya que las de la fila inferior se obtienen permutando los colores rojo y amarillo en las soluciones de la fila superior y, por otro lado, las parejas 1-2, 3-4, 5-6, 7-8 se componen de soluciones idénticas salvo por el hecho de que los colores azul y verde están intercambiados



TANGRAM OVO



OBXECTIVO:

Con estas nove pezas formar un ovo ou calquera das figuras da seguinte ficha.

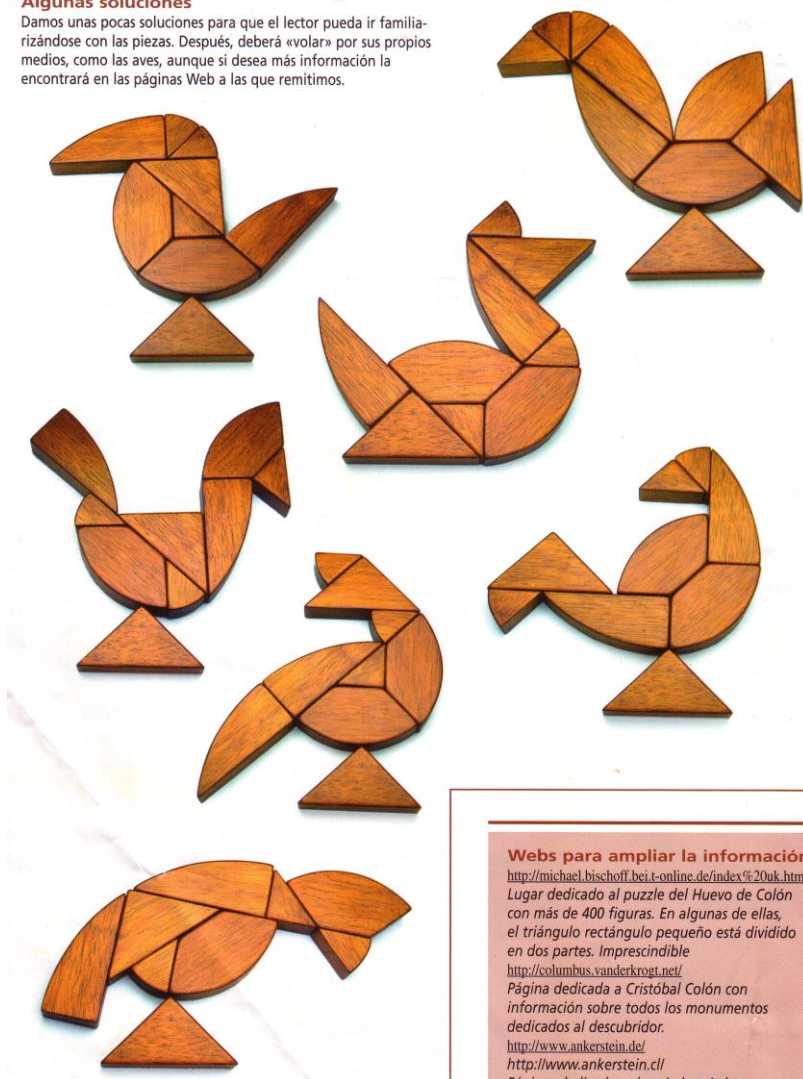
TANGRAM OVO



SOLUCIONES:

Algunas soluciones

Damos unas pocas soluciones para que el lector pueda ir familiarizándose con las piezas. Después, deberá «volar» por sus propios medios, como las aves, aunque si desea más información la encontrará en las páginas Web a las que remitimos.



Webs para ampliar la información

<http://michael.bischoff.bei.t-online.de/index%20uk.htm>

Lugar dedicado al puzzle del Huevo de Colón

con más de 400 figuras. En algunas de ellas,

el triángulo rectángulo pequeño está dividido

en dos partes. Imprescindible

<http://columbus.vanderkrogt.net/>

Página dedicada a Cristóbal Colón con

información sobre todos los monumentos

dedicados al descubridor.

<http://www.ankerstein.de/>

<http://www.ankerstein.cl/>

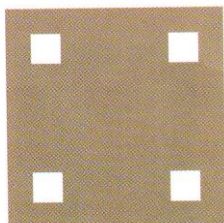
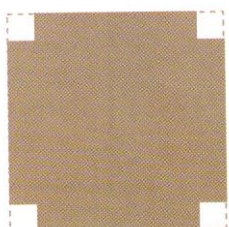
Página dedicada a los niños Anker

PENTOMINÓS



OBXECTIVO:

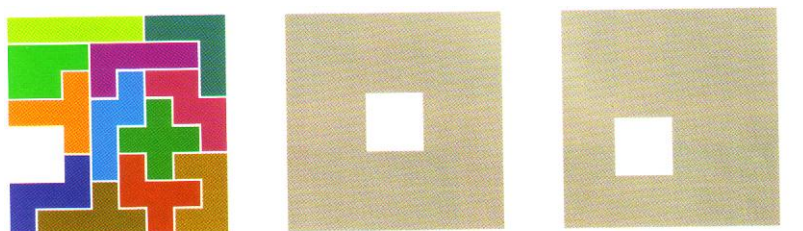
1. Colocar as 13 pezas no taboleiro, sen que se superpoñan ou queden ocos.
2. Quitar a peza cadrada e coas 12 restantes conseguir as seguintes figuras:



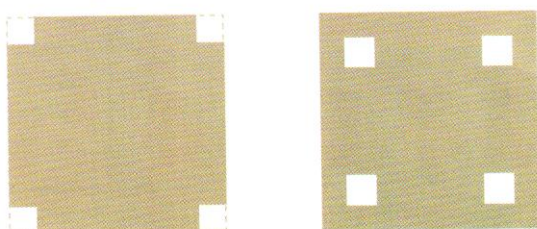
PENTOMINÓS



soluciones:

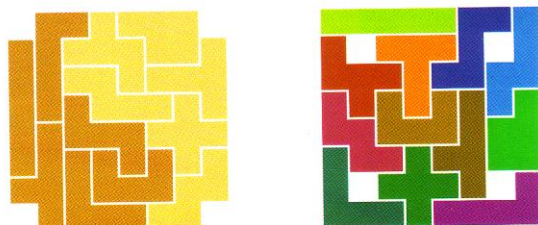


El reto consiste ahora en ubicar los doce pentominós, dejando los cuatro huecos en lugares prefijados:



Soluciones:

en la solución de la izquierda se ha buscado representar el símbolo del yin – yang: las dos partes, de distinto color, son superponibles.



HEXIAMANTES



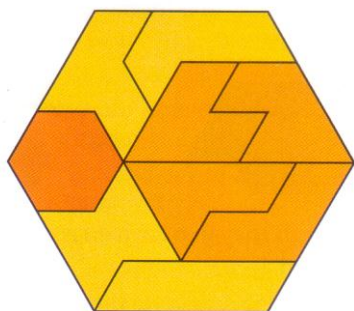
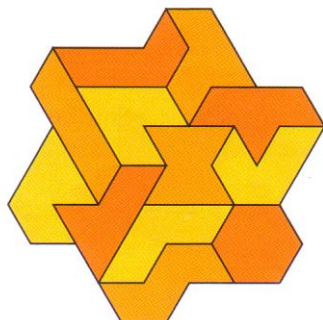
OBXECTIVO:

- 1.-Coas 12 pezas cubrir o taboleiro.
- 2.-Con só 9 pezas construír un hexágono regular.

HEXIAMANTES



SOLUCIÓN:



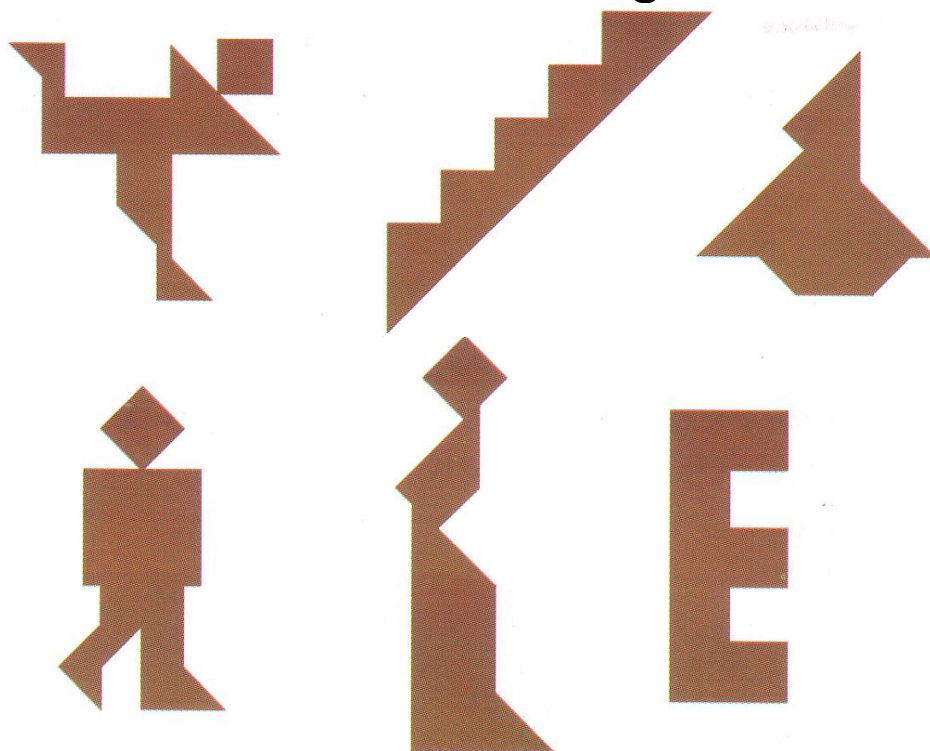
TANGRAM



Obxectivos:

1.-Formar un cadrado coas sete pezas do tangram.

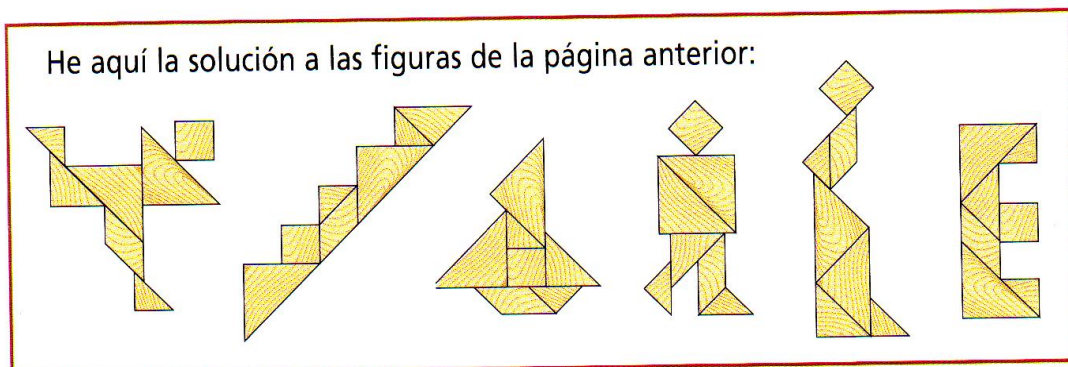
2.-Construir as seguintes figuras:



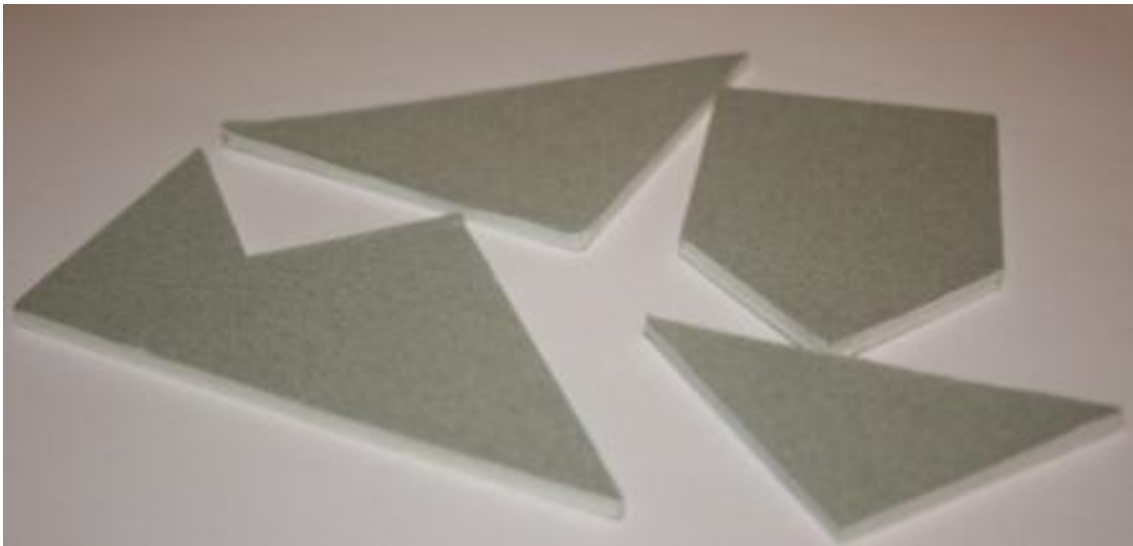
TANGRAM



SOLUCIONES:



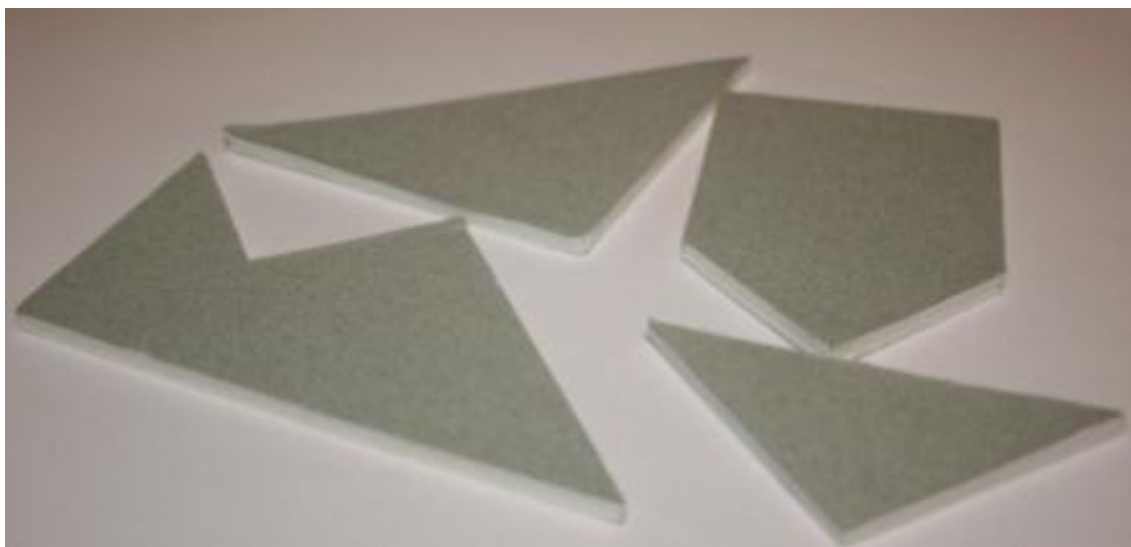
O CADRADO GRIS



OBXECTIVO:

Formar un cadrado con estas catro pezas.

O CADRADO GRIS



SOLUCIÓN:



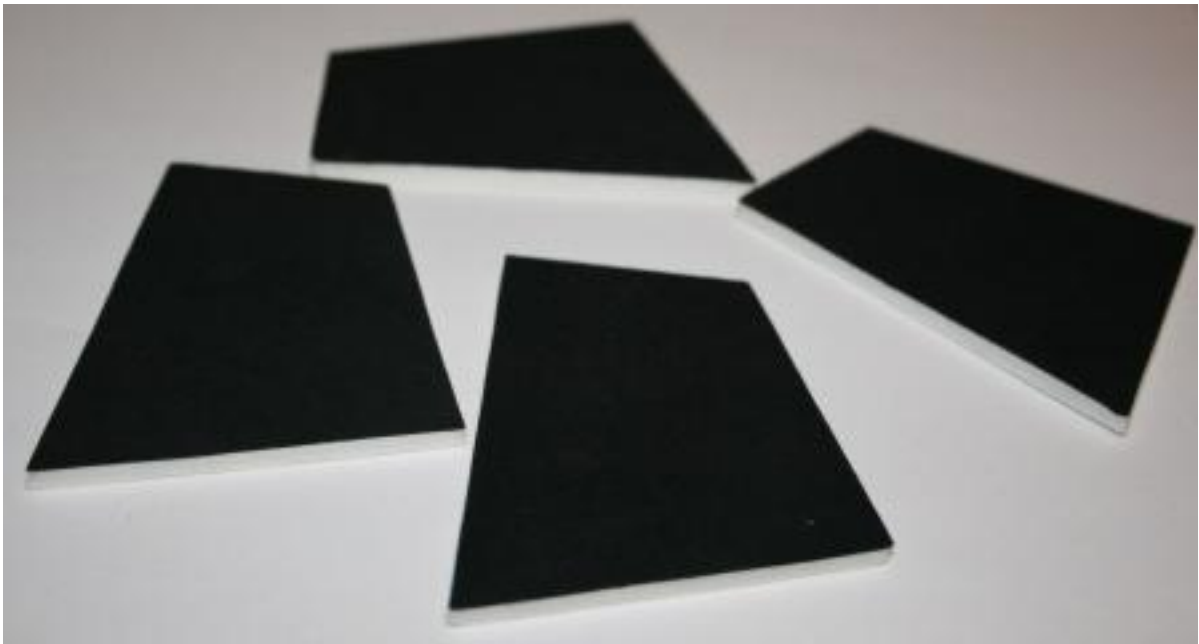
O CADRADO NEGRO



OBXECTIVO:

Formar un cadrado con estas catro pezas.

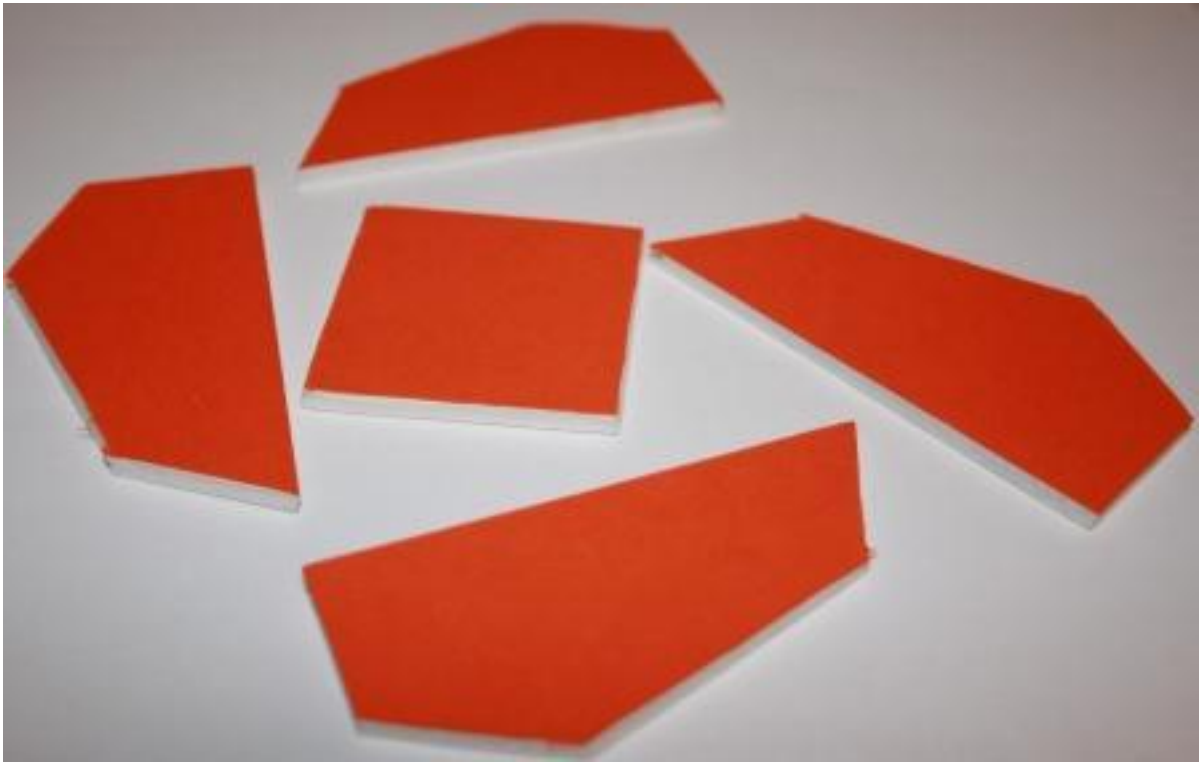
O CADRADO NEGRO



SOLUCIÓN:



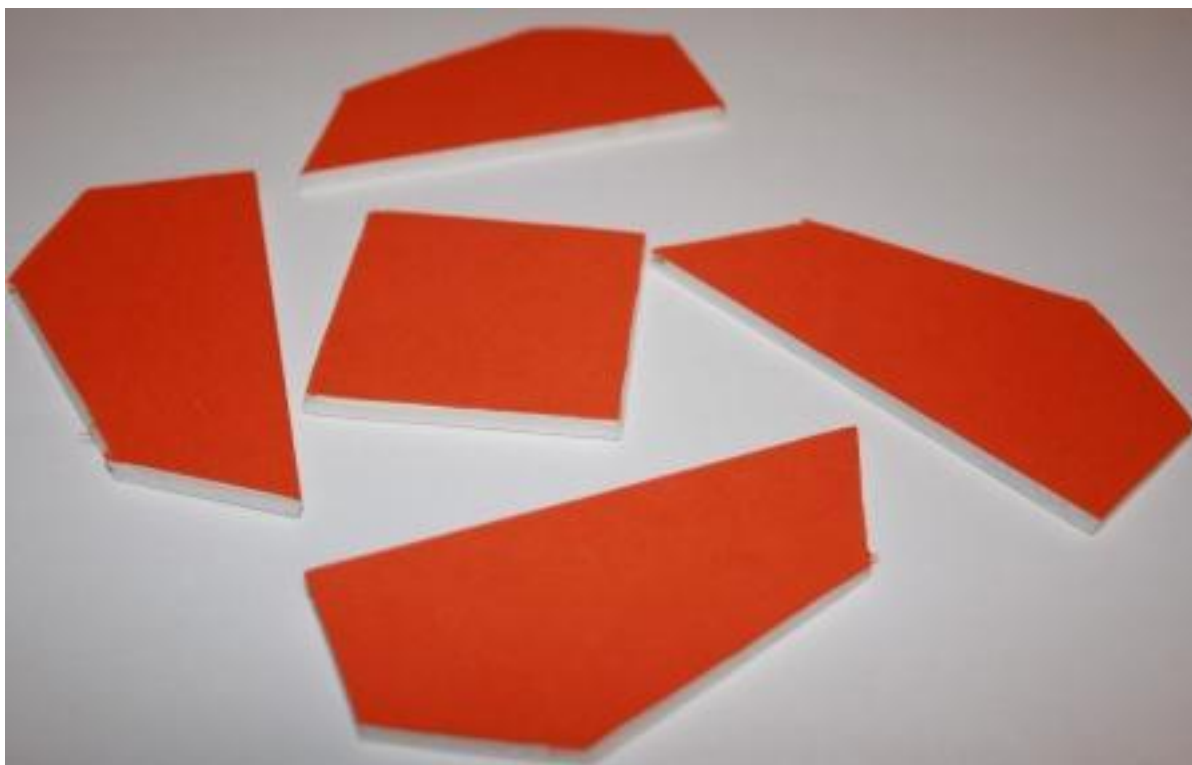
O CADRADO LARANXA



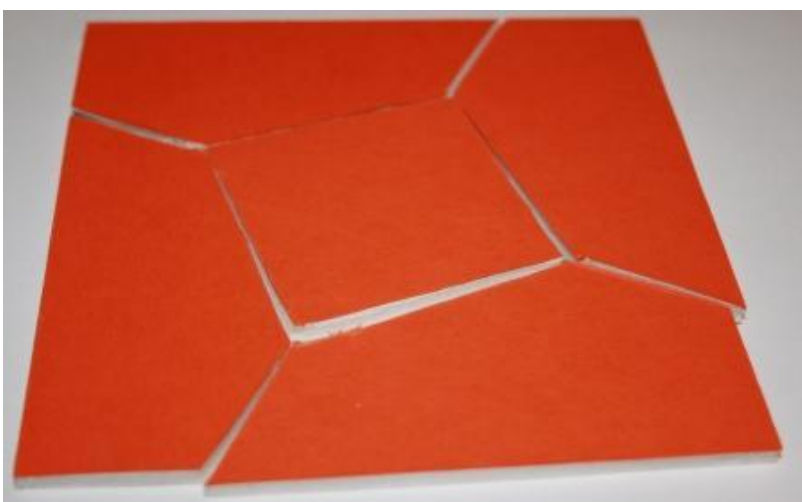
OBXECTIVO:

Formar un cadrado con estas cinco pezas.

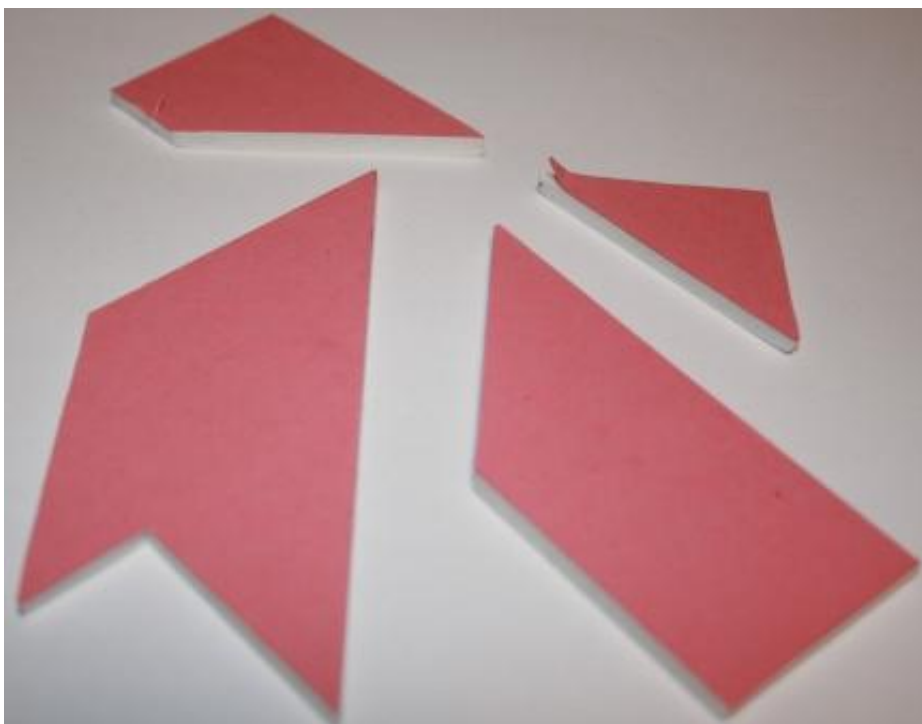
O CADRADO LARANXA



SOLUCIÓN:

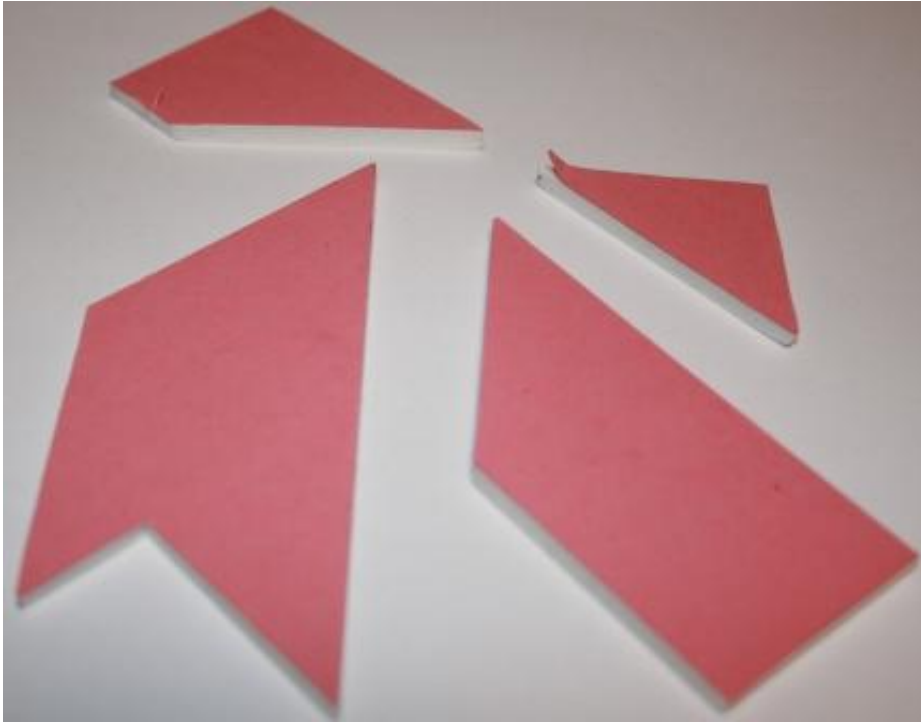


A T

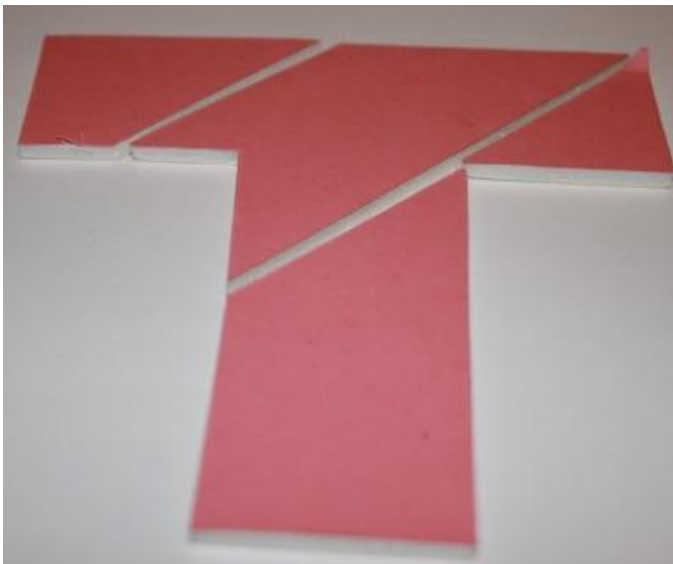


OBJETIVO:
Formar a letra T con estas cuatro pezas.

A T

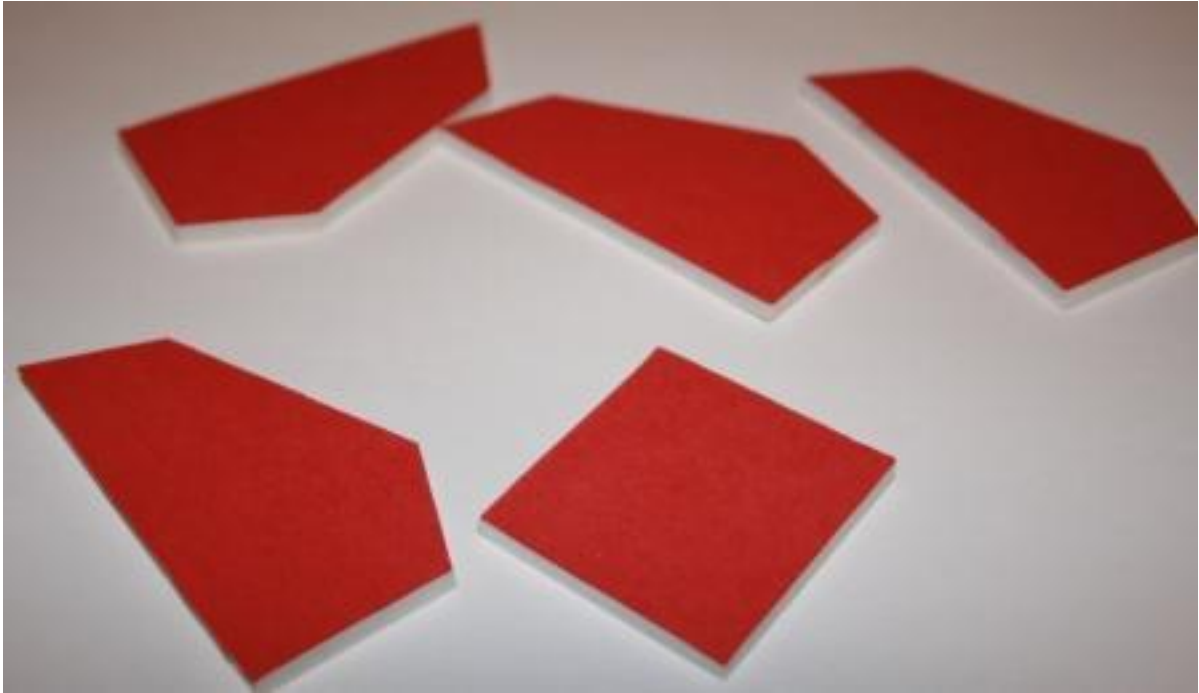


SOLUCIÓN:



XOGANDO COAS MATES

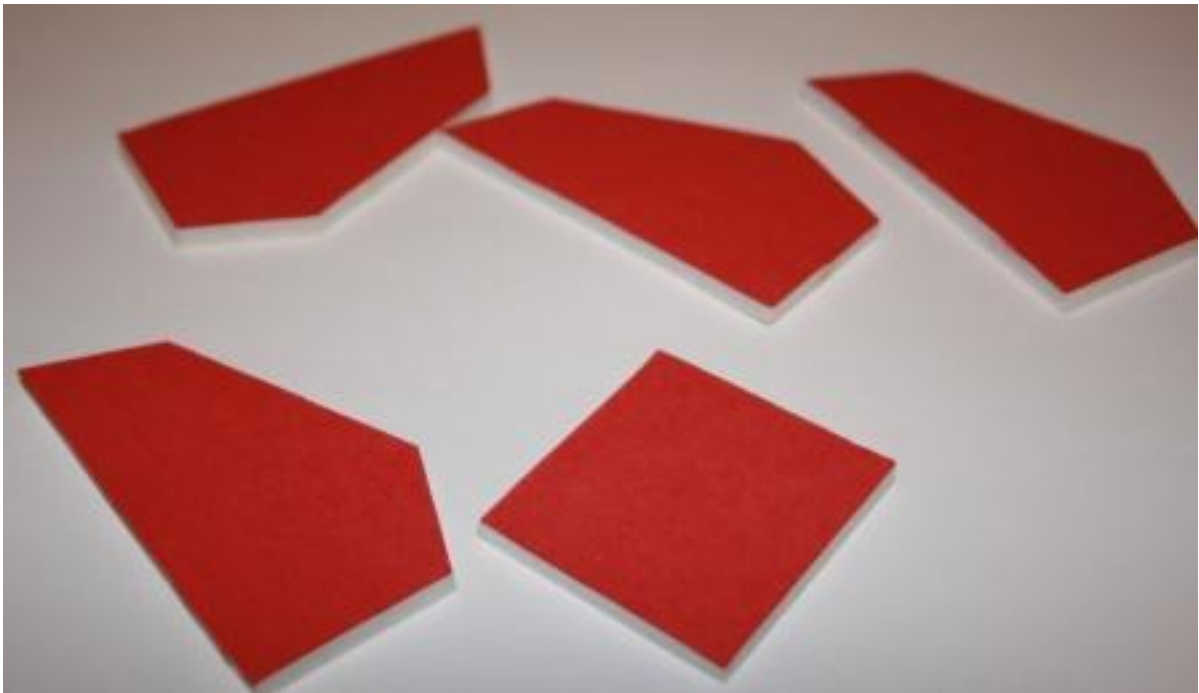
O OCTÓGONO



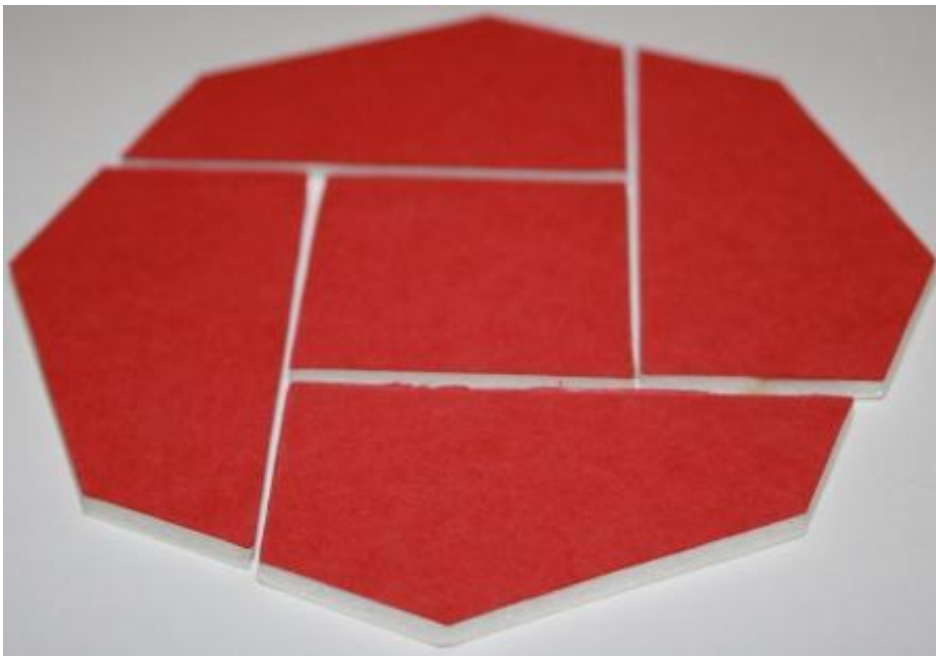
OBXECTIVO:

Formar un octógono con estas cinco pezas.

O OCTÓGONO

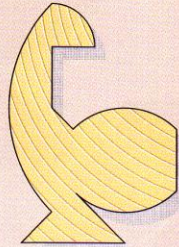
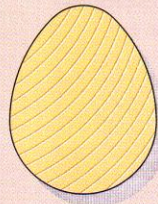


SOLUCIÓN:

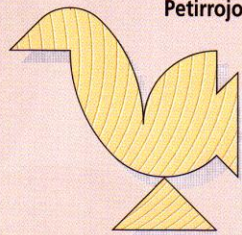


Un mundo de aves

Proponemos una colección de aves porque son las figuras que más fácilmente pueden salir de un huevo. He aquí un amplio repertorio de ellas en variadas posiciones. El lector, inspirándose en las curvaturas visibles, deberá adivinar dónde se ubican las distintas piezas.



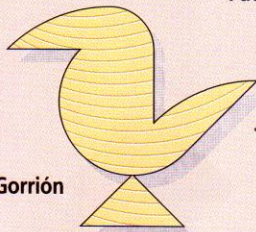
Pavo



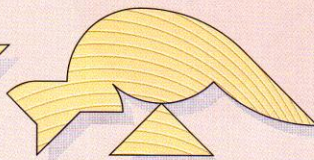
Petirrojo



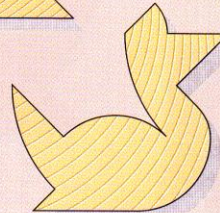
Pavo real



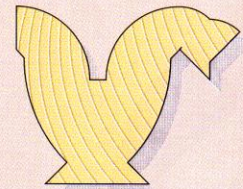
Gorrión



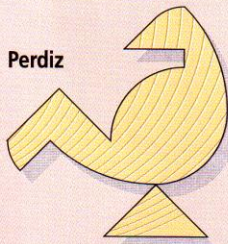
Gallina



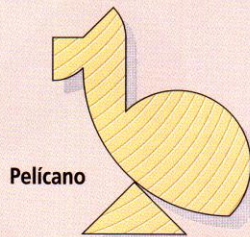
Pato



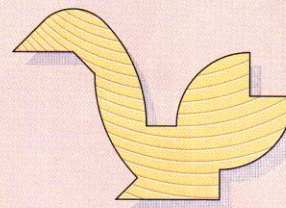
Gallo



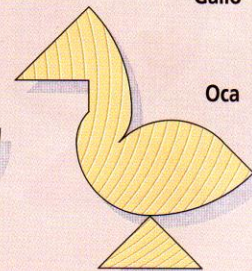
Perdiz



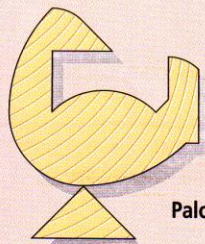
Pelicano



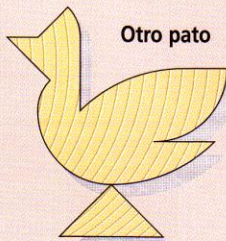
Garza



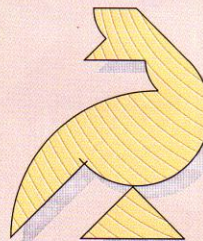
Oca



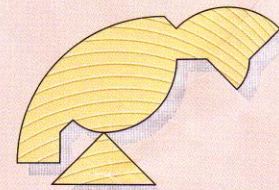
Paloma



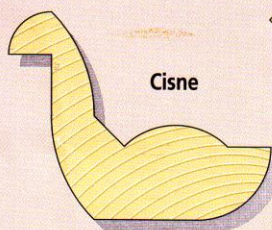
Otro pato



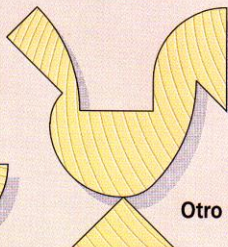
Faisán



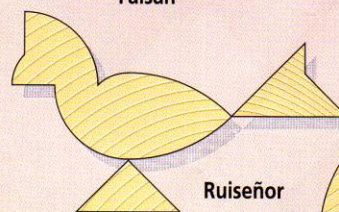
Loro



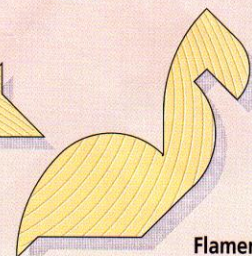
Cisne



Otro gallo



Ruisenior



Flamenco

CUBO SERPE



OBXECTIVO:

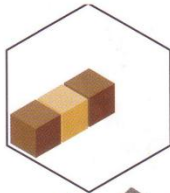
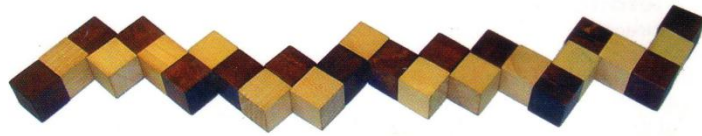
Formar un cubo 3x3 como o da imaxe.

CUBO SERPE

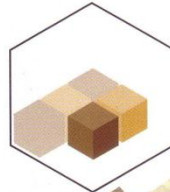
SOLUCIÓN:

La solución

Para construir el puzzle, se parte de la serpiente totalmente desplegada como se indica a la derecha y, a continuación, se siguen los pasos indicados.



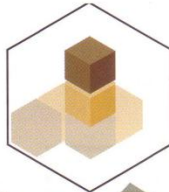
1. Comience a partir de tres piezas consecutivas y no pierda de vista la pieza inicial, aquí destacada con un punto rojo.



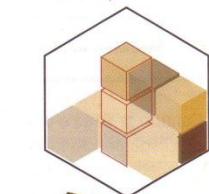
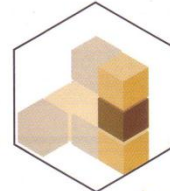
2. Gire a la derecha y de nuevo a la derecha hasta situar la quinta pieza en el centro de la capa inferior.



3. Ascienda perpendicularmente hasta colocar la séptima pieza en el centro de la cara superior.



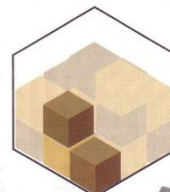
4. Mueva tres piezas hacia abajo, paralelamente a la columna central del paso anterior.



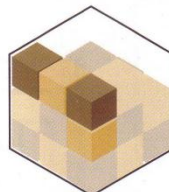
5. Gire a la izquierda, ascienda una pieza y coloque tres piezas más alrededor del eje central, perfilado en rojo. (La pieza 14 ha de situarse encima de la pieza 3.)



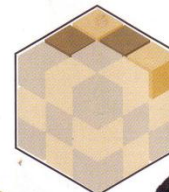
6. Coloque dos piezas más alrededor del eje, hasta que la pieza 16 se sitúe encima de la pieza 1 (inicial).



7. Avance una pieza alrededor del eje, baje la siguiente a la capa inferior y avance de nuevo otra pieza.



8. Ascenda verticalmente hasta la capa superior y comience a rodear el eje.



9. Termine de rodear el eje.

BIG BANG



OBXECTIVO:

Coas seis pezas iguais montar unha estrela como a da imaxe.

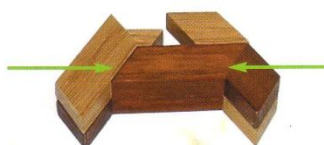
BIG BANG



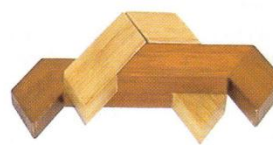
solución:



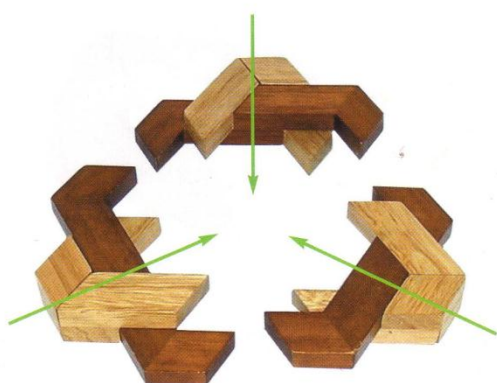
1. Para iniciar el montaje hay que tomar dos piezas y colocarlas superponiendo sus fragmentos más largos.



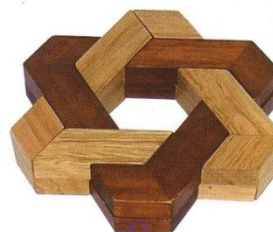
2. A continuación se deslizan las piezas hasta que encajen los fragmentos más cortos.



3. Repitiendo la operación anterior con las cuatro piezas restantes se obtienen tres piezas iguales como las de la imagen.



4. Ahora basta con colocar las tres piezas obtenidas tal como muestra la foto y ejercer una ligera presión en las direcciones que indican las flechas.



5. Con ello se consigue, finalmente, que Big bang quede de nuevo montado por completo.

CUBO SOMA



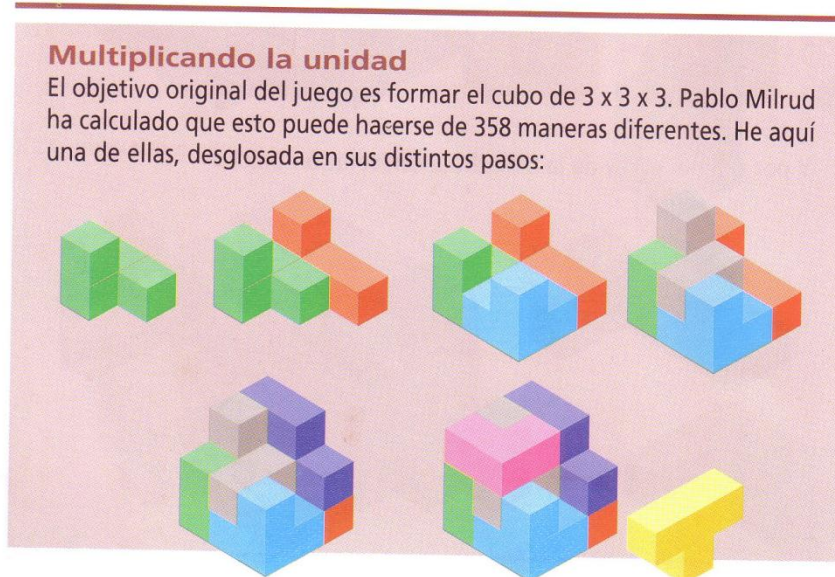
OBXECTIVO:

Construir un cubo como o da imaxe coas sete pezas.

CUBO SOMA



SOLUCIÓN:



OLLO UN DAS PEZAS TEN
ORIENTACIÓN DIFERENTE.

ROMBODECAEDRO ESTRELADO



OBXECTIVO:

Coas seis pezas montar unha estrela como a da imaxe.

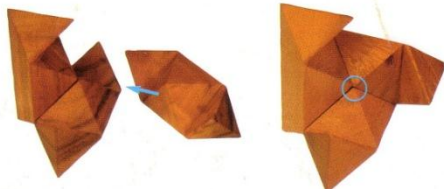
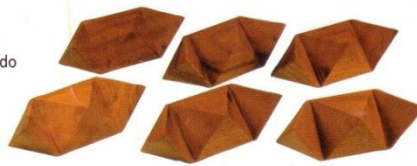
ROMBODECAEDRO ESTRELADO



SOLUCIÓN:

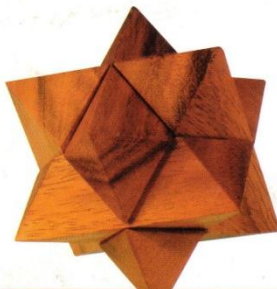
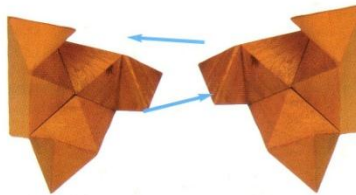
La solución

► Para empezar, obsérvese, a la derecha, que todas las piezas del puzzle son iguales. Cuando se intenta construir el rombododecaedro estrellado resulta sencillo montar las cinco primeras piezas; el problema se presenta cuando se intenta colocar la última.



◀ La mejor forma de resolver el puzzle consiste en construir primero dos figuras con tres piezas del puzzle cada una, colocadas de modo que los puntos medios de las piezas coincidan en un mismo punto.

► Obsérvese que la orientación de las figuras obtenidas es distinta: una es dextrógira, mientras que la otra es levógira.



◀ Por último, se toman ambas figuras, una en cada mano, y se ensamblan cuidadosamente entre sí. El resultado que se obtendrá será el rombododecaedro estrellado totalmente montado.

CRUZ DO MESTRE



OBXECTIVO:

Formar unha cruz como a da imaxe coas seis pezas.

CRUZ DO MESTRE



SOLUCIÓN:

La solución

Los procesos de montaje y desmontaje son estrictamente simétricos; mostramos el montaje porque es más desconcertante para el no iniciado, que se encuentra frente a 6 piezas misteriosas que no sabe cómo encajar. Si se parte del juego ya armado, basta con proceder de abajo arriba en las instrucciones siguientes. Es recomendable memorizar detalladamente cada pieza, hasta que sea posible reconocerla y diferenciarla de las otras.



Disponga las seis piezas en este orden
(los números y los colores le servirán de guía)

<p>2</p> <p>Empiece por cruzar las piezas 1 y 6</p>	<p>3</p> <p>Sitúe la pieza 3 perpendicular a las anteriores</p>	<p>4</p> <p>Añada la pieza 5 paralela a la pieza 6</p>
<p>5</p> <p>Disponga la pieza 4 paralela a la 3</p>	<p>6</p> <p>Por último, sujete todo el conjunto encajando la pieza 2 como una claveta</p>	

PIRÁMIDE DE BOLAS



OBXECTIVO:

Formar unha pirámide triangular como a da imaxe.

PIRÁMIDE DE BOLAS



SOLUCIÓN:

La solución

La Pirámide de bolas consta de seis piezas: dos de cuatro bolas y cuatro de tres. En total, veinte bolas. Con ellas se trata de construir un tetraedro. Para resolverlo, basta con colocar las piezas del puzzle según se indica en los siguientes diagramas:



1. Coloque el primer grupo triangular.



2. Coloque el grupo en forma de L.



3. Ponga el grupo de cuatro en esta posición, dejando libre el centro.



4. Coloque verticalmente en el centro el grupo «torcido».



5. Añada la tira de tres.

6. Complete el puzzle con el grupo triangular restante.



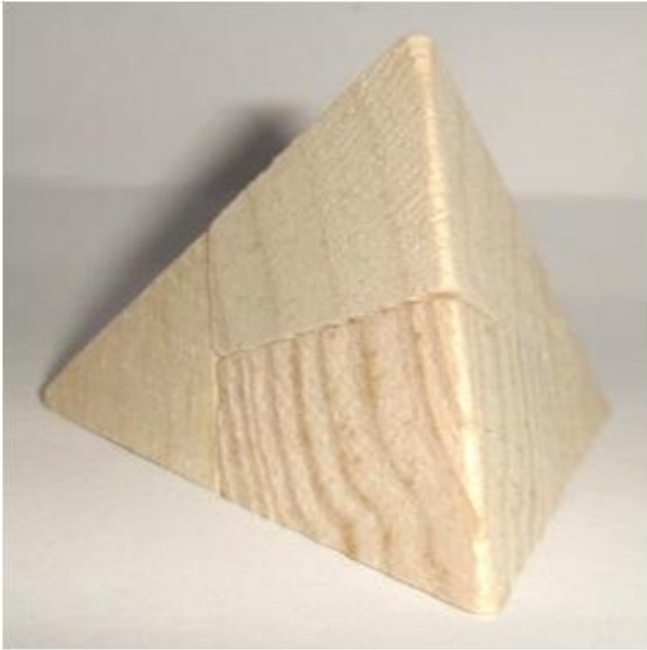
PIRÁMIDE DE DÚAS PEZAS



OBXECTIVO:

Formar unha pirámide triangular como a da imaxe.

PIRÁMIDE DE DÚAS PEZAS



SOLUCIÓN:



O PRISIONEIRO



OBXECTIVO:

A peza cadrada coa marca branca ten que saír pola ranura dianteira.

Só se permite o movemento das pezas mediante deslizamento.

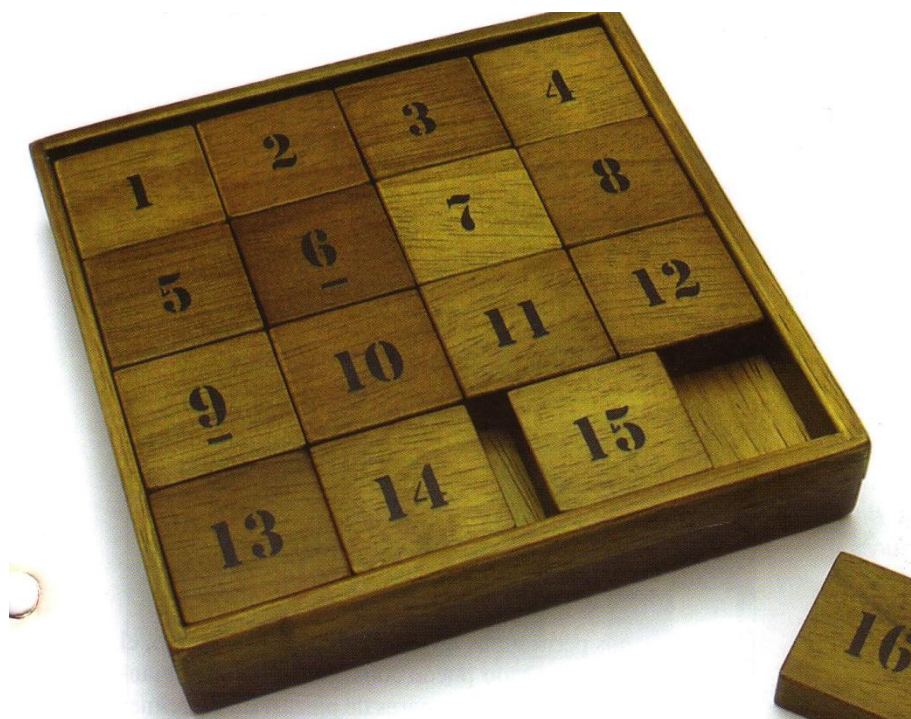
SOLITARIO TRIANGULAR



OBXECTIVO:

Eliminar do taboleiro todas as boliñas menos unha. O movemento permitido consiste en saltar sobre unha bola veciña para caer no oco seguinte.

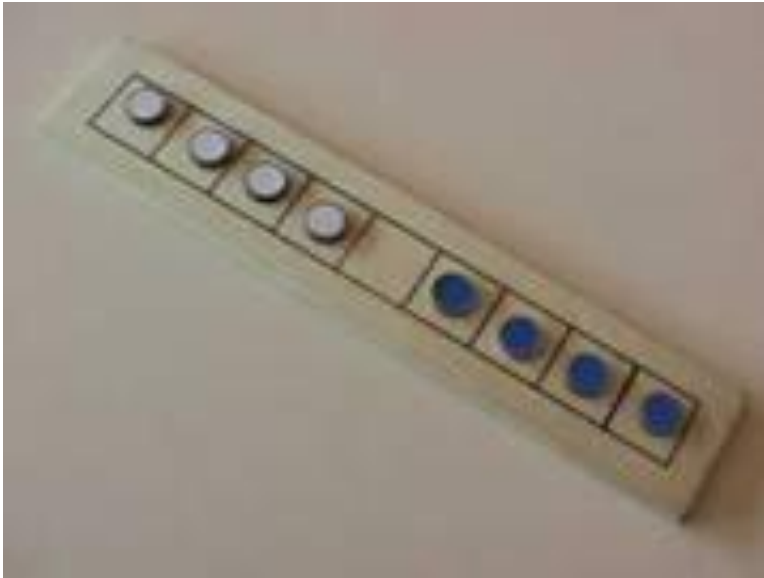
DESLIZA 16



OBXECTIVO:

Colocar as pezas ordenadas, pero só está permitido deslizarlas.

SALTO DA RÁ



OBXECTIVO:

Cambiar as pezas de lugar: as pezas da esquerda deben pasar á dereita, e viceversa. Só están permitidos dous movementos:

- Pasar a un casilla baleira.
- Saltar unha peza contraria, se a seguinte casilla está baleira.

SOLITARIO INGLÉS



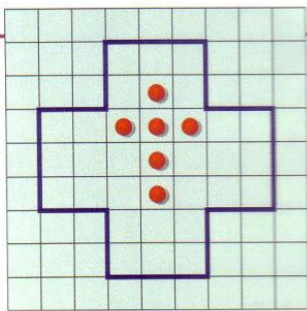
OBXECTIVO:

Eliminar todas as bolas do taboleiro menos unha. Só está permitido saltar sobre unha bola para eliminala e chegar a casilla seguinte. Non se permiten os saltos en diagonal.

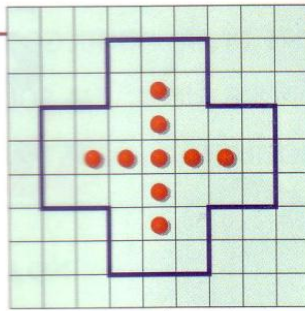
SOLITARIO INGLÉS



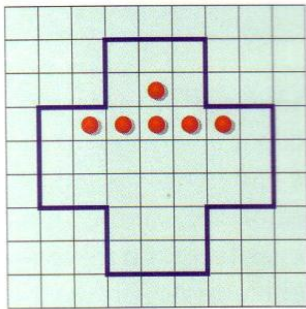
Quantando motores:



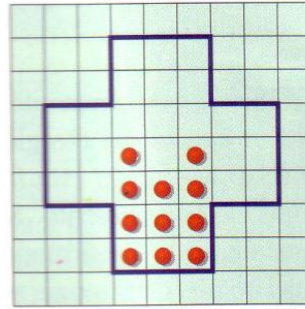
Cruz



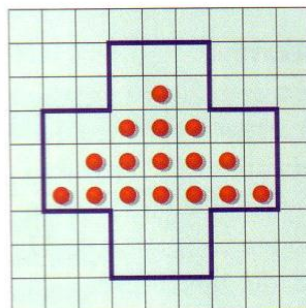
Signo de la suma



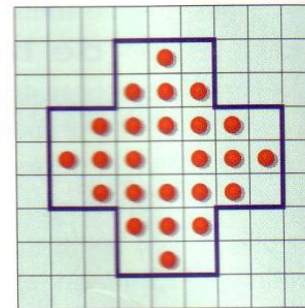
Submarino



Hogar de chimenea



Pirámide



Diamante

JENGA NUMÉRICO



REGRAS:

- Cada xogador tira un dado, o que saca o maior valor é o que empeza o xogo.
- A persoa que empeza o xogo tira os catro dados e suma os resultados.
- Este resultado búscase na torre do Jenga e o xogador ten que sacar con moito coidado a peza.
- Posteriormente, van xogando os demais xogadores e a torre vai quedando con ocos.

Perde o xogador que ó sacar a súa peza fai caer a torre.

O NUDO



OBXECTIVO:

Coller cada extremo da corda cunha man e, sen soltar os dous extremos, facer un nudo como o da imaxe.

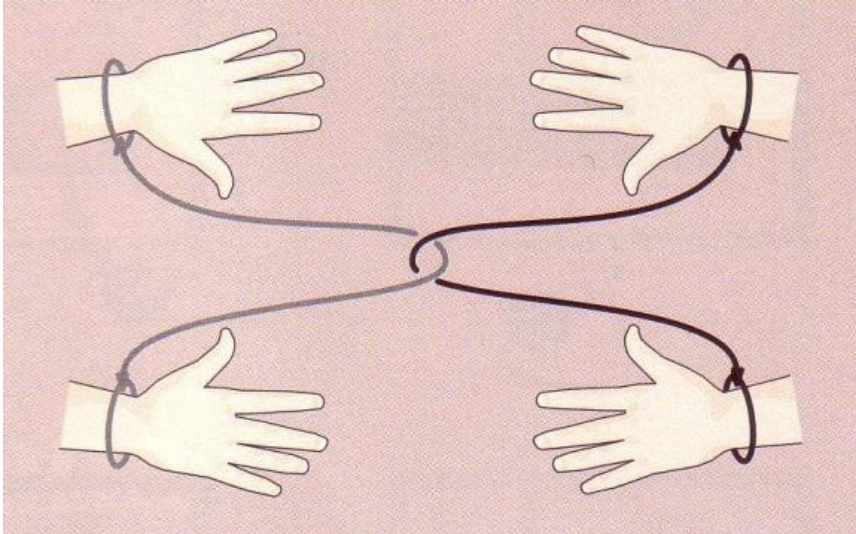
O NUDO



solución:

Ter o nudo feito cos brazos antes de coller a corda da mesa.

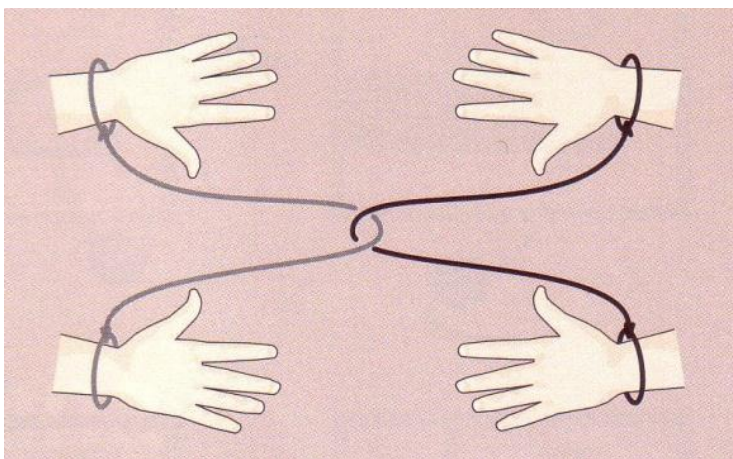
ANUDADOS



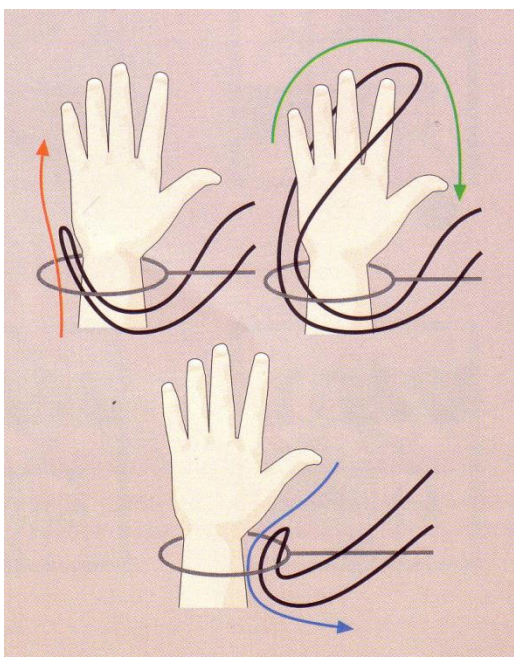
OBXECTIVO:

Unha vez colocadas como na imaxe, as dúas persoas teñen que separarse sen quitar as cordas das mans.

ANUDADOS



SOLUCIÓN:



XEMELGOS



OBXECTIVO:

Separar as dúas pezas do xogo e volver a unilas.

XEMELGOS



SOLUCIÓN:

Paso a paso



1. En primer lugar, coloque las piezas tal como se muestra en la figura.



2. Rote la pieza de la derecha hasta que queden las puntas hacia usted.

3. Mediante una rotación de su muñeca (derecha) hacia la derecha, mueva la pieza hasta dejarla en esta posición.



4. Suelte la pieza derecha: ella misma se situará así por su propio peso.



5. Deslice hacia arriba la pieza derecha, que ahora sale con facilidad.



TRIÁNGULO



OBXECTIVO:

Separar a corda do triángulo de madeira.

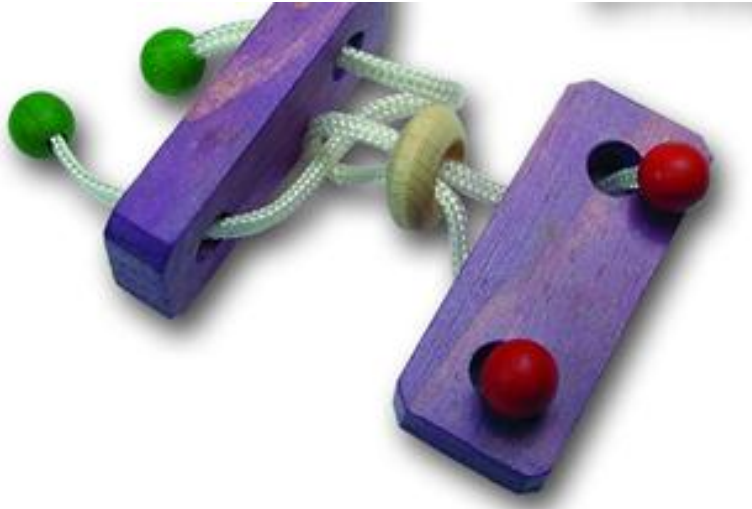
TRIÁNGULO



SOLUCIÓN:

Pasar o nudo da corda a través do burato e por detrás da bola.

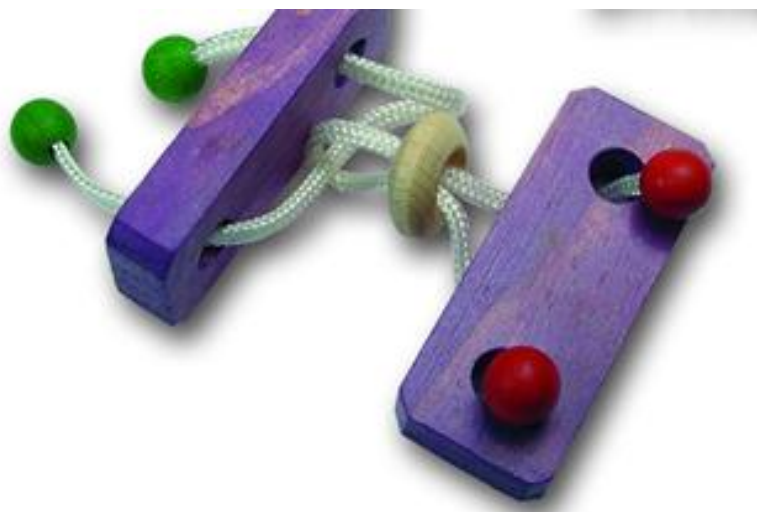
GRILLETE



OBXECTIVO:

Soltar o anel de madeira do resto do conxunto.

GRILLETE



SOLUCIÓN:

Pasar unha das cordas por un burato e pasala por detrás da bola correspondente, volver a meter a corda e todo o conxunto quedará solto.

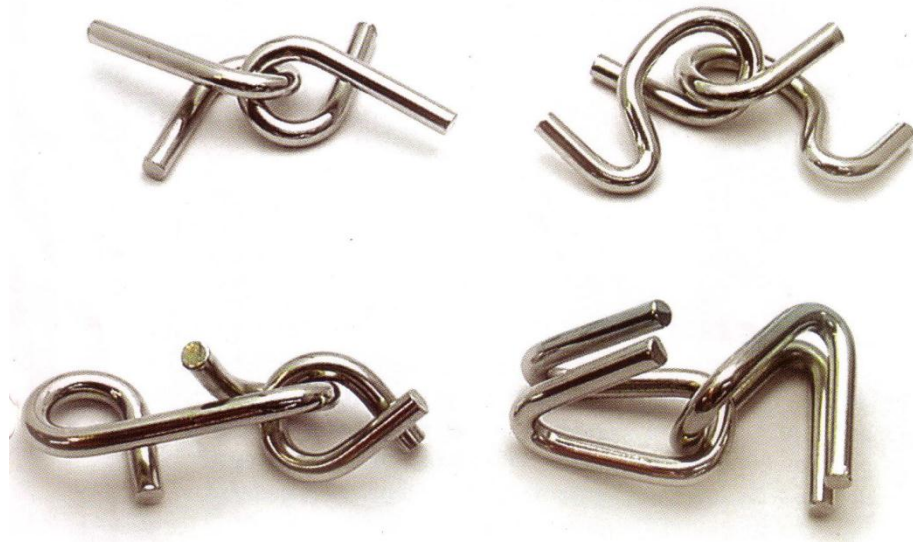
CRAVOS



OBXECTIVO:

Soltar as dúas pezas que forman o xogo.

CRAVOS



SOLUCIÓN:

Facendo xiros lograremos poñer as dúas pezas en sentidos opostos ou ben unha peza xirará en torno a outra.

CORAZÓN



OBXECTIVO:
Liberar o corazón.

CORAZÓN



SOLUCIÓN:

Pasar o extremo delgado do corazón por unha das aberturas e por detrás do aro metálico. Similar a anudados.

LABIRINTO



OBXECTIVO:

Liberar a peza alargada do labirinto triangular.

LABIRINTO



SOLUCIÓN:

Salvar e soltar cada un dos obstáculos.

ANEL



OBXECTIVO:

Liberar o anel do resto do xogo

ANEL



SOLUCIÓN:

Hai que soltar a corda que engancha o aro meténdoa por dentro do aro de madeira e por diante da bola de madeira.