

**Relaciona las dos columnas:**

- **¿Qué son estos componentes del ordenador?**

- |  |  |
|--|--|
| 1 <input type="checkbox"/> Hardware        | A Donde se conectan todos los componentes del ordenador                            |
| 2 <input type="checkbox"/> Placa base      | B Donde se almacenan los datos   |
| 3 <input type="checkbox"/> Microprocesador | C Todos los dispositivos físicos del ordenador                                     |
| 4 <input type="checkbox"/> Memorias        | D Programa que mantiene cierta información básica en el arranque de la computadora |
| 5 <input type="checkbox"/> La BIOS         | E Es el cerebro que se encarga de controlar todo el sistema                        |

- **¿Qué son estos componentes del ordenador?**

- |  |  |
|--|--|
| 6 <input type="checkbox"/> Los periféricos               | A Conectan al ordenador discos duros y grabadoras o lectores de CD/DVD |
| 7 <input type="checkbox"/> Conectores externos o puertos | B Dispositivos externos del ordenador                                  |
| 8 <input type="checkbox"/> La fuente de alimentación     | C Proporciona la tensión al computador                                 |
| 9 <input type="checkbox"/> Las interfaces IDE            | D Donde se conectan diversas tarjetas en el sistema                    |
| 10 <input type="checkbox"/> Ranuras de expansión         | E Permiten la conexión al computador de los periférico                 |

- **¿Qué funciones realizan estos componentes?**

- |                             |                   |   |   |
|-----------------------------|-------------------|---|---|
| 11 <input type="checkbox"/> | El procesador     | A | Guarda información en el ordenador de forma permanente            |
| 12 <input type="checkbox"/> | Memoria RAM       | B | Controla el flujo de datos del ordenador                          |
| 13 <input type="checkbox"/> | Memoria Rom       | C | Transforma los datos digitales en señal analógica                 |
| 14 <input type="checkbox"/> | Tarjeta gráfica   | D | Almacena los datos que se están utilizando en el momento presente |
| 15 <input type="checkbox"/> | Tarjeta de sonido | E | Reproduce cualquier señal de audio                                |






- **¿Qué son estos elementos del monitor?**

- |                             |                       |   |  |
|-----------------------------|-----------------------|---|--|
| 16 <input type="checkbox"/> | Resolución            | A | Mensajes que nos indican qué parámetro estamos cambiando y qué valor le estamos dando              |
| 17 <input type="checkbox"/> | Refresco de pantalla  | B | Parámetro que mide la nitidez de la imagen, midiendo la distancia entre dos puntos del mismo color |
| 18 <input type="checkbox"/> | Tamaño de punto       | C | Número de veces que se escribe la información en pantalla por unidad de segundo                    |
| 19 <input type="checkbox"/> | Píxel                 | D | Número de puntos que puede representar el monitor por pantalla                                     |
| 20 <input type="checkbox"/> | Controles en pantalla | E | Uno o varios puntos de pantalla que forman un punto de imagen                                      |

- **¿Qué son estos dispositivos o periféricos?**

- |    |                                     |   |  |
|----|-------------------------------------|---|--|
| 21 | <input type="checkbox"/> Escáner    | A | Disco donde se guarda la información interna del ordenador                       |
| 22 | <input type="checkbox"/> Impresora  | B | Periférico que pasa a papel la información digital                               |
| 23 | <input type="checkbox"/> CD-ROM     | C | Disco removible magnético utilizado para almacenar datos                         |
| 24 | <input type="checkbox"/> Disquete   | D | Medio de almacenamiento masivo de datos que usa un láser óptico                  |
| 25 | <input type="checkbox"/> Disco duro | E | Periférico que transforma la información contenida en el papel a formato digital |

- **Identifica las imágenes**

- |    |   |   |  |
|----|---|---|--|
| 26 | <input type="checkbox"/> Microprocesador        | A |   |
| 27 | <input type="checkbox"/> Fuente de alimentación | B |  |
| 28 | <input type="checkbox"/> Conexiones o puertos   | C |  |
| 29 | <input type="checkbox"/> Memoria                | D |  |
| 30 | <input type="checkbox"/> Tarjeta gráfica        | E |   |

- **Completa:**

1. Existen dos tipos de monitores: los de tubos de  catódicos y los de  líquido. Éstos son los actuales de pantallas planas.

2. Entre las conexiones del PC, el puerto  se utiliza principalmente para impresoras; el puerto , para dispositivos de baja velocidad; y el puerto , que facilita la conexión sin necesidad de reiniciar el ordenador.

3. La memoria  es el lugar donde se almacenan los datos que se están utilizando en un momento dado. Físicamente es una lámina fina colocada en la placa base en una o varias .

4. En una unidad , los datos grabados se pueden borrar. En cambio, en una unidad , los datos no se pueden borrar. En las unidades de  pueden existir hasta dos capas por cada una de las caras del disco.