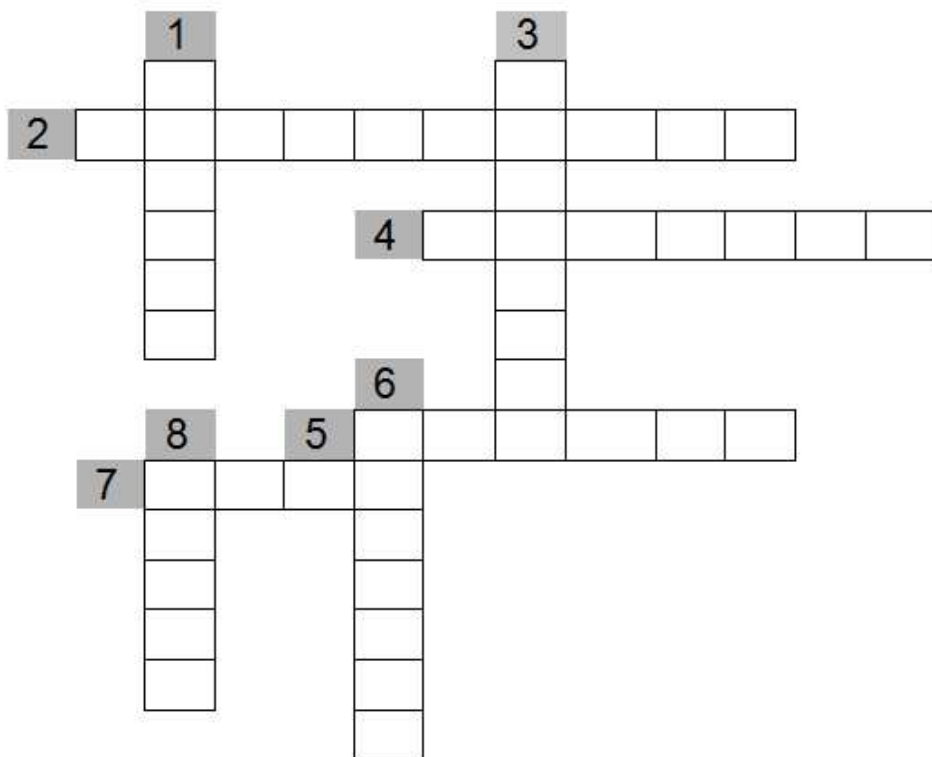


11. ENCRUCILLADO



1. Os árbitros poden pitalo se o equipo non ten mentalidade ofensiva.
2. Xesto técnico co que culmina unha acción de ataque.
3. Impedir a progresión dun contrario.
4. Liña que divide o campo en dúas partes.
5. Acción do porteiro.
6. Falta máxima.
7. Forma elemental de colaboración .
8. Falta por dar máis de 3 pasos.

O BALONMÁN

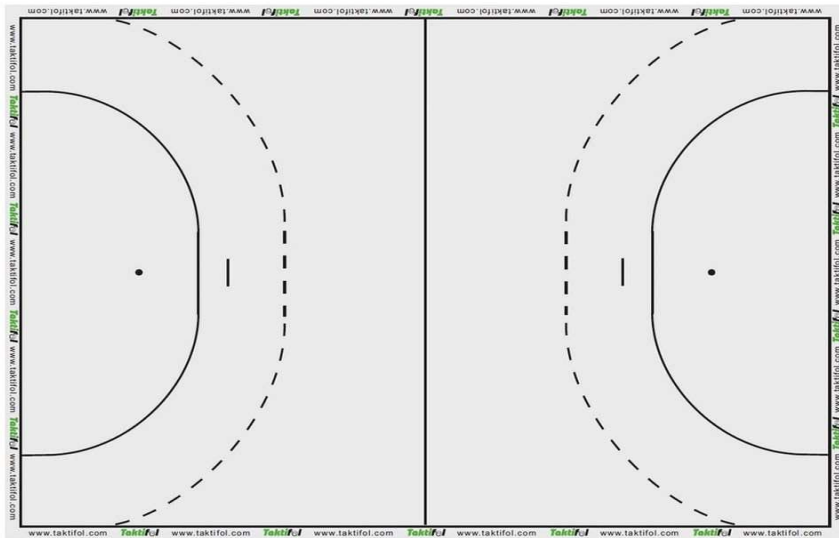


Nome e apelidos:

Curso:

Data de entrega:

1. TERREO de xogo.



Marca no campo de:

- Laranxa as liñas laterais, de fondo e central.
- Vermello as áreas restrinxidas (uso exclusivo do porteiro/a).
- Verde as liñas de 6 e 9 metros.
- Azul as liñas desde onde se lanzan os penaltis.

E escribe o nome de cada una destas liñas sinalando onde se atopan.

2. XOGADORES.

Debuxa no campo da pregunta nº1 un círculo indicando a posición dos xogadores :

1. Porteiro, 2 extremos, 3 laterais, 4 pivote e 5 central.

Os pases. Tipos de pases:



A recepción .

Os receptores deberán defender a posición do balón co seu corp, colocándose

.....
.....

Os lanzamentos. Principios:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.



10. TÉCNICA INDIVIDUAL



Deberemos ter en conta no **manexo do balón**:

-
-
-

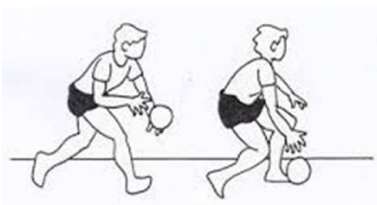
Posición básica:

- Cabeza:
- Tronco:
- Brazos.
- Pernas:
- Pés:



O bote. Principios:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.



3. COMPLETA o seguinte texto:

Un partido consta de tempos de 25 minutos (categorías inferiores) ou de minutos (categorías superiores), cun descanso de minutos .

Xogadores

Cada equipo está integrado por 12 xogadores: de campo, porteiro e 5 reservas.

Cada xogador de campo ocupa un posto específico:

.....

4. INVESTIGA e INDICA los 3 equipos más relevantes do panorama galego e español

GALICIA

1.
2.
3.

ESPAÑA

1.
2.
3.

5. INVESTIGA e INDICA as competicións máis importantes en España

6. INDICA de que sanción/falta estamos falando

Falta cometida por un xogador que camiña ou corre máis de 3 pasos sen botar o balón. _____

Sanción máxima imposta a un defensor por evitar de forma antirreglamentaria unha situación clara de gol. _____

Falta cometida por un xogador cando corre botando a pelota, párase, cóllea e volve botar. _____

Lanzamento que realiza un xogador para volver poñer a pelota en xogo cando o equipo contrario cometeu unha falta. Lánzase dende o lugar onde se cometeu, agás se se produce entre as liñas de 6 e 9 metros, nese caso sacácese desde o punto máis próximo na liña de 9 metros. _____

7. EXPLICA cando o árbitro sinala as seguintes sancións:

Amonestación: _____

Exclusión: _____

Descalificación: _____

Expulsión: _____

8. OBXECTIVOS DO XOGO

SE ATACAMOS...

1.

2.

3.

SE DEFENDEMOS...

1.

2.

3.

4.

5.

9. SOPA DE LETRAS. Busca 5 xestos técnicos

E	S	F	B	U	T	Y	R
D	V	N	A	O	I	L	E
P	A	S	E	T	T	O	C
I	R	D	X	G	R	E	E
O	E	O	U	A	U	X	P
K	Ñ	U	Z	M	R	T	C
U	A	N	E	L	I	A	I
C	A	C	X	A	D	R	O
L	V	A	A	B	M	E	N
D	R	I	B	L	A	R	L