



## circuito de chapas

**Nivel:** Iniciación

**Xogadores:** 5

### **Modo de Xogar:**

- Cada xogada consta de dúas tiradas.
- O/a gañador/a leva as chapas dos demais.
- ESTRELA: "de estrela a estrela" e volvo a tirar (vaise tanto para adiante como para atrás).
- AREAS MOVIDIZAS: Unha xogadas sen tirar.
- CÁRCERE: Dúas xogadas sen tirar.
- MORTE: Vólvese a empezar.
- ATALLO: Pasa pola ponte amarela.
- Se a chapa sae fóra, aínda que volva a entrar (tolo borracho) vólvese a empezar.