

## CIRCUITO CHAPAS AMARELO



**Nivel:** 'Expertos/as'

**Xogadores:** 5

### **Modo de Xogar:**

- Cada xogada consta de dúas tiradas.
- O/a gañador/a leva as chapas dos demais.
- ESTRELA: "de estrela a estrela" e volvo a tirar (vaise tanto par diante como para atrás).
- CÁRCERE: Dúas xogadas sen tirar.
- POZO: Tres xogadas sen tirar.
- MORTE: Vólvese a empezar.
- ATALLO: Podes pasar por el.
- BRINCO: ¡COIDADO! Se fallas volves a empezar.
- Si a chapa sae fóra, aínda que volva a entrar (tolo borracho), vólvese a empezar.