Sugerencia de Programación 2 EP	Luns	Martes	Mércores	Xoves	Venres
Matemáticas	-Escoge uno o dos problemas de la lista siguiente cada díaProblema del día 2. Los puedes copiar en tu libreta. -Escoge 4 sumas de la tabla para hacer en tu libreta cada día. Sumas de 3 dígitos. (tablero 2). -Juegos de matemáticas online	-Escoge uno o dos problemas de la lista siguiente cada díaProblema del día 2. Los puedes copiar en tu libretaEscoge 4 sumas de la tabla para hacer en tu libreta cada día. Sumas de 3 dígitos. (tablero 2).	-Escoge uno o dos problemas de la lista siguiente cada díaProblema del día 2. Los puedes copiar en tu libreta. -Juega al siguiente juego: Cuenta de 5 en 5.	-Escoge uno o dos problemas de la lista siguiente cada díaProblema del día 2. Los puedes copiar en tu libretaHaz la siguiente actividad: Contando objetos.	-Escoge uno o dos problemas de la lista siguiente cada díaProblema del día 2. Los puedes copiar en tu libreta. -Juegos de matemáticas online ixl.
Lengua	Diario: mínimo 3 frases.	Diario: mínimo 3 frases.	Diario: mínimo 3 frases.	Diario: mínimo 3 frases.	Diario: mínimo 3 frases.
	-Lectura de cuento de su elección. Leer al menos 20 minutos, solo o acompañado.	-Lectura de cuento de su elección. Leer al menos 20 minutos, solo o acompañado.	-Lectura de cuento de su elección. Leer al menos 20 minutos, solo o acompañado.	-Lectura de cuento de su elección. Leer al menos 20 minutos, solo o acompañado.	-Lectura de cuento de su elección. Leer al menos 20 minutos, solo o acompañado.
	Actividades a escoger después	- <u>Contar un</u> <u>evento.</u> Primera	-Escribir un evento. Parte 2.	Ortografía: LL: páginas 20 y 21.	- <u>Ortografía: j.</u> Páginas 22 y 23.

	de la lectura.	parte.		