



CodeWeek. 

7-22 October 2023



Funded by
the European Union

En la Semana del Código de la UE creemos que codificar es divertido y que estimula la creatividad.

Nuestra misión es encender la pasión por la programación y el pensamiento computacional.

Aquí hay algunos datos interesantes sobre la codificación.

HAY MAS QUE 700 LENGUAJES DE CODIFICACIÓN DIFERENTES

Algunas predominan más que otras: Python, Java, JavaScript...

A pesar de la cantidad de lenguajes de codificación, la mayoría de ellos comparten muchos elementos básicos comunes. Esto significa que son más fáciles para retomar una vez que domines al menos uno de ellos.



EL PRIMER PROGRAMADOR FUE UNA MUJER

Su nombre era Ada Lovelace, matemática y también hija del poeta inglés Lord Byron.

En 1843, publicó una secuencia de cálculos para un futura computadora programable impulsada por vapor llamada Motor Analítico, un concepto de Charles Babbage que nunca se completó.

El lenguaje de programación Ada recibió su nombre en su honor.



LA PRIMERA PÁGINA WEB TODAVÍA ESTÁ ACTIVA

En 1991, Tim Berners-Lee desarrolló la World Wide Web, mientras trabajaba en el CERN cerca de Ginebra, Suiza. El mundo Wide Web es un sistema de información donde documentos y otros recursos web se identifican por URL y pueden ser

accedido a través de Internet.

La primera página del sitio web se publicó el 6 de agosto de 1991 y todavía está activo y funcionando en: info.cern.ch



EL PRIMER ERROR EN LA COMPUTADORA ERA UNA POLILLA

Thomas Edison fue la primera persona que utilizó la palabra "bicho" para describir un problema técnico en una carta que data de 1878. Sin embargo, el primer error de programación jamás registrado fue un insecto real!

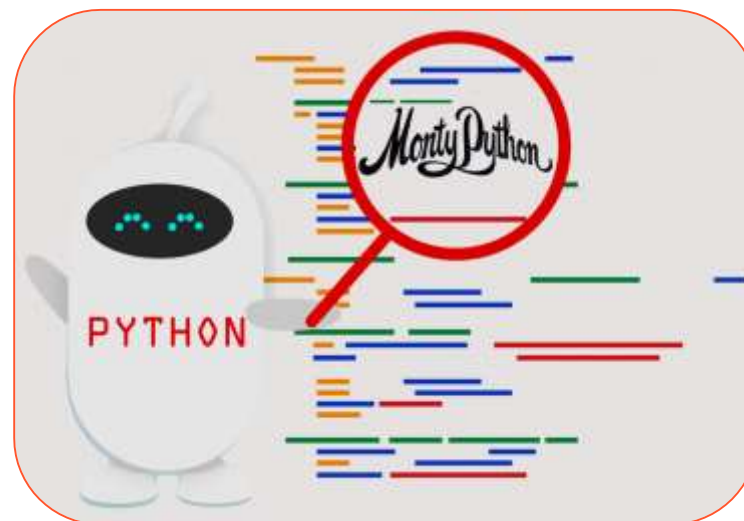
Fue el 9 de septiembre de 1947, cuando un equipo de programadores de La Universidad de Harvard informó errores inusuales en su Mark II computadora. Tras la investigación, descubrieron que una polilla atrapada interrumpió la electrónica de la computadora.



EL NOMBRE DE PYTHON NO VIENE POR UNA SERPIENTE

Guido van Rossum, el desarrollador de la programación Python lenguaje que lleva el nombre del código de Monty Python, una comedia británica Compañía popular por su programa de televisión de sketches.

Van Rossum buscaba un nombre breve, creativo, pero también bastante enigmático, por lo que decidió llamar a su programación lenguaje Python.



LA PRIMERA COMPUTADORA COMO JUEGO FUE CREADO EN 1961

¡Guerra espacial! se le acredita como el primer juego de computadora digital.

El juego fue desarrollado por Steve Russell, Martin Graetz y Wayne Wiitanen, lo que les llevó alrededor de 200 horas en total escribe la primera versión.

Era un proyecto de hobby que no generó ningún beneficio para los creadores



ANDROID TIENE GÉNERO

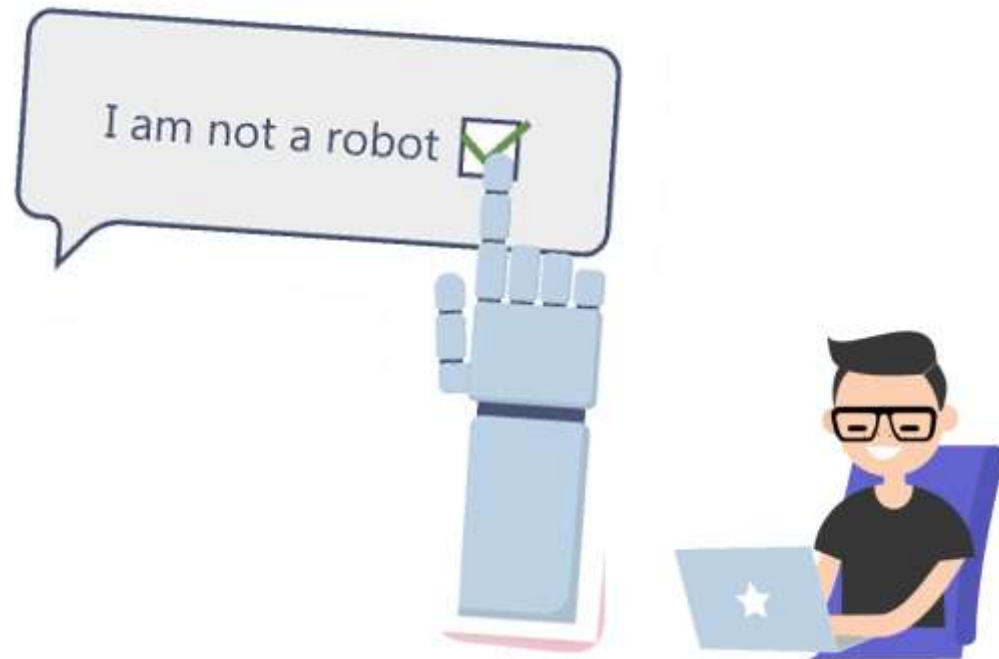
Android se utiliza como marca para un conocido sistema operativo móvil basado en una versión modificada del Núcleo de Linux. Sin embargo, la palabra "Android" en inglés significa literalmente un Humano con apariencia de robot masculino.

También existe un equivalente femenino de esta palabra, que es "**Gynoid**".



ALAN TURING INVENTÓ LA “PRUEBA DE TURING” (CAPTCHA)

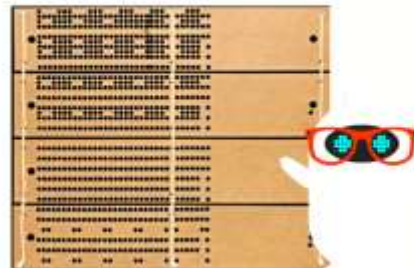
CAPTCHA es en realidad un acrónimo que significa “Público completamente automático, el test de Turing para distinguir computadoras y humanos”. Esta prueba distorsiona números o palabras en formularios en línea. Este sistema ayuda a distinguir a los humanos de las computadoras.



LA CODIFICACIÓN SE UTILIZÓ ANTES DE QUE LAS COMPUTADORAS FUERAN INVENTADAS

Fue en 1801 cuando Joseph Marie Jacquard, tejedor francés y comerciante, desarrolló un telar mecánico que creaba diseños de telas “leer” tarjetas de madera perforadas. Steam fue la fuerza impulsora detrás las primeras máquinas anteriores a la computadora, el mismo vapor que impulsaba locomotoras y vehículos.

No fue hasta la década de 1830 cuando Charles Babbage perfeccionó su Motor Analítico, siendo este el primer sistema informático, que estaba propulsado por seis máquinas de vapor y tenía el tamaño de una casa.



EL MÁS JOVEN CODIFICADOR ACREDITADO TENÍA 6 AÑOS

El récord mundial Guinness al “programador más joven del mundo” pertenece a Kautilya Katariya. Tenía sólo 6 años cuando obtuvo una certificación profesional de IBM para Python e IA. Según su padre, Kautilya desarrolló sus habilidades en casa durante el confinamiento por el COVID-19 en Inglaterra.

Kautilya, que ahora tiene 8 años, sigue tan apasionado por la programación como antes.



©Ishwan Katariya



La Semana del Código de la UE hace que la programación más visible y accesible para todos, mientras inspiramos nuevas generaciones de programadores para explorar nuevas ideas e innovar para el futuro.

Haz realidad tus ideas y únete a nosotros
¡#SemanaDelCódigo!

