

Prueba de comprensión oral y escrita

Nombre y apellidos: _____



**INSTRUCCIONES**

En esta actividad vas a escuchar y a leer una serie de textos y tendrás que responder a unas preguntas. Presta mucha atención.

Algunas preguntas tendrán cuatro posibles respuestas, pero solo una es correcta. Rodea la letra que se encuentre junto a ella. Mira este ejemplo:

Ejemplo 1

¿Cuántos meses tiene un año?

- A. 2 meses.
- B. 17 meses.
- C. 12 meses.
- D. 11 meses.

Si decides cambiar la respuesta a una pregunta, tacha con una **X** tu primera elección y rodea la respuesta correcta. Mira este ejemplo, donde primero se eligió la respuesta A y luego la C.

Ejemplo 2

¿Cuántos meses tiene un año?

- A. 2 meses.
- B. 17 meses.
- C. 12 meses.
- D. 11 meses.

Para otras preguntas te pedirán que completes la respuesta en el espacio señalado de tu cuaderno. El dibujo de un lápiz te indicará dónde debes comenzar a escribir. Fíjate en el ejemplo:

Ejemplo 3

¿Cuál es el título del cuento que has escuchado?



.....

AUDIO 1

El primer ejercicio consiste en ESCUCHAR. Presta mucha atención, para que puedas responder a las preguntas que están relacionadas con lo que vas a oír.

¡Escucha atentamente!



¡NO PASES LA PÁGINA HASTA QUE NO SE TE INDIQUE!



Aprovecha bien el tiempo

1. ¿Qué tipo de texto has escuchado?

- A. Un cuento
- B. Una poesía
- C. Una descripción
- D. Una historia real

2. ¿Cómo se alimentaban los niños antes de aparecer las brujas?

- A. Comían comida basura
- B. Solo comían fruta y verduras
- C. Hacían comidas sanas y variadas
- D. Tomaban muchas golosinas y refrescos

3. Por lo que has escuchado en el texto, la comida basura...

- A. es la que sobra del día anterior
- B. se encuentra en el cubo de basura
- C. es la que huele mal y está en mal estado
- D. es mala para la salud y te quita la energía

4. ¿Qué significa “se convirtió en la más contagiosa de las enfermedades”?
Que...

- A. las brujas saltaban muy bien
- B. cada vez había más enfermos
- C. todos se curaban muy rápido
- D. a todos les entraba la risa floja

5. Según el texto, ¿cómo se cura la enfermedad de las brujas?

- A. Poniéndose una vacuna
- B. Tomando jarabe y pastillas
- C. Comiendo golosinas y bebiendo refrescos
- D. Tomando comida saludable y haciendo ejercicio

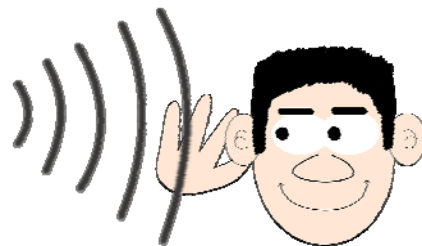
6. El texto nos quiere enseñar que...

- A. las enfermedades se curan con jarabes y vacunas
- B. para hacer una pócima antes hay que recitar un hechizo
- C. para estar sanos hay que comer de todo y hacer ejercicio
- D. las brujas son microbios y pueden contagiar enfermedades

AUDIO 2

Ahora te pedimos que vuelvas a prestar atención a lo que vas a ESCUCHAR para que puedas responder a las preguntas.

¡Escucha atentamente!



¡NO PASES LA PÁGINA HASTA QUE NO SE TE INDIQUE!



Aprovecha bien el tiempo

7. ¿Quién podría participar en este concurso?

- A. Un niño
- B. Un bebé
- C. Un adulto
- D. Una abuela

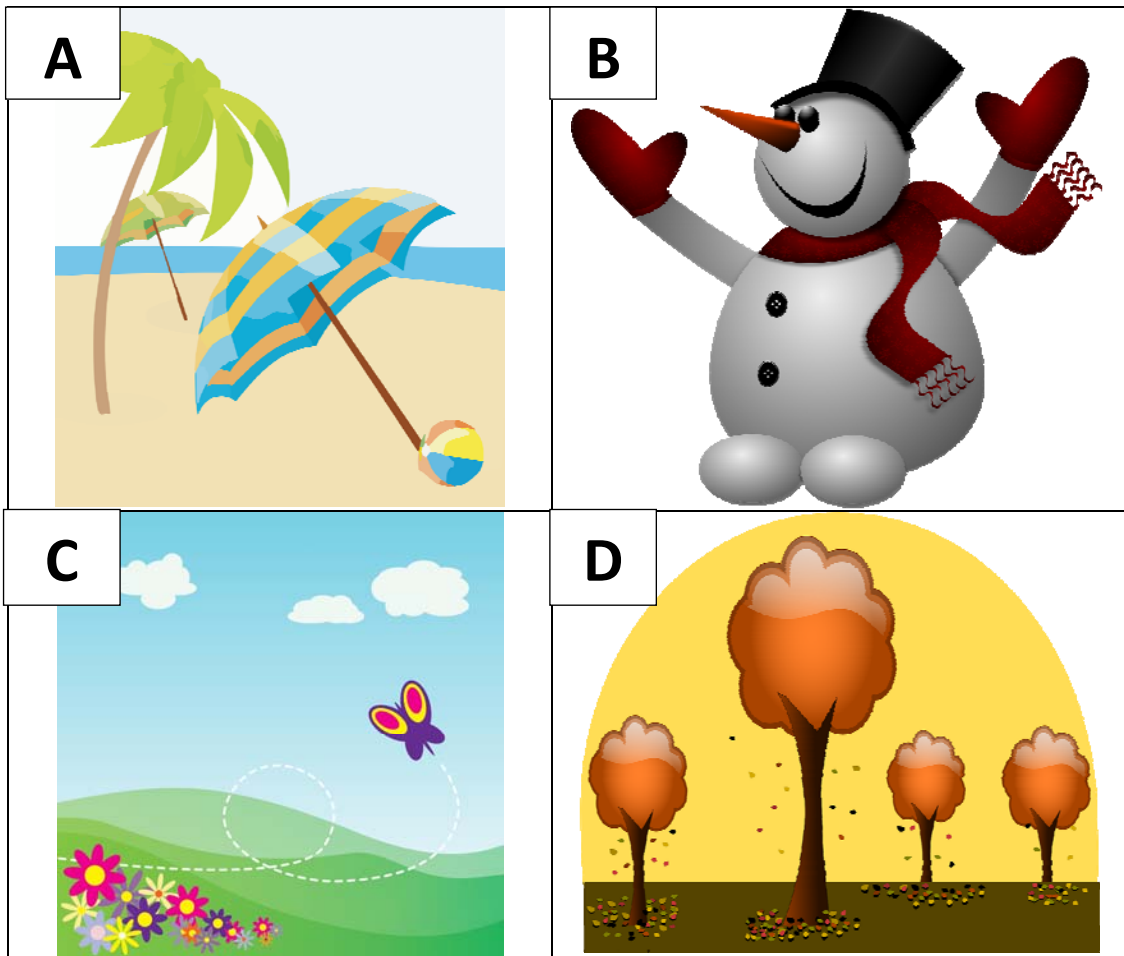
8. ¿Qué hay que hacer para obtener el regalo?



9. Se puede conseguir más información de este anuncio en...

- A. internet
- B. un libro
- C. una revista
- D. un periódico

10. ¿Cuál de estos dibujos sería más adecuado para presentarlo al concurso?
Señala la respuesta correcta.



11. Si ganas el premio del concurso, ¿qué recibirás?

- A. Libros de gran tamaño
- B. Cuentos sobre el invierno
- C. Muchos libros de cuentos
- D. El cuento del príncipe azul

UN PASEO ACCIDENTADO

Silvia estrenaba su bicicleta en el parque. Comenzó a dar pedales por la pista roja del carril bici.

— ¡Ya soy una ciclista de verdad! — pensaba.

Se mantenía a la derecha, para que las bicicletas que iban más rápido pudieran adelantarla. En el colegio le habían enseñado las normas que todos debemos cumplir como buenos ciudadanos.

De pronto, tuvo que detenerse en seco, porque tres señoras se habían parado en medio de la pista roja y hablaban como si tal cosa.

— ¡Eh, eh! — les gritó enfadada Silvia — ¡Paso a los ciclistas!

Las señoras la miraron y ni se inmutaron. Silvia tuvo que rodearlas.

Poco después se topó con un perro que estaba haciendo caca en medio del carril bici.

— ¡Eh, eh! — volvió a gritar Silvia.

Su dueño tiró de la correa y reanudó la marcha, dejándose «algo» sin recoger. A Silvia, aquella caca le pareció una montaña enorme.

— ¡Qué asco! — exclamó al dar un nuevo rodeo.

Otro perro, con cara de pocos amigos, echó a correr tras ella, ladrando.

— ¡Socorro! — gritó Silvia.

— No muerde — dijo la dueña, sin dejar de hablar por su teléfono móvil.

La dueña del chuchó, con gesto torcido, lo sujetó por el collar y Silvia pudo seguir su camino.

Al llegar a casa, la madre de Silvia le preguntó cómo le había ido. Silvia, malhumorada, contestó:

— Ha sido un paseo demasiado accidentado. Creo que muchas personas necesitarían volver al colegio.



12. ¿Qué frase resume el texto que has leído? Silvia...

- A. tiene un accidente por culpa de una caca de perro
- B. juega con los perros que se encuentra por el parque
- C. hace una carrera por el parque para estrenar su bicicleta
- D. se enfada por el mal comportamiento de algunas personas

13. Lee estas frases y di si son verdaderas (V) o falsas (F).

Un perro persiguió a Silvia	
Silvia atropella a un perro que hacía caca	
Silvia iba por el campo en su bicicleta roja	
Silvia circulaba por la derecha del carril bici	
Las señoras se apartaron al ver aparecer a Silvia en la pista	

14. Señala con una X dentro del círculo todas las normas que incumplen las personas con las que se encuentra Silvia en su paseo.



15. El texto que acabas de leer es...

- A. un poema
- B. una norma
- C. una historia
- D. una descripción

16. Después de su paseo, ¿por qué Silvia piensa que muchas personas necesitarían volver al colegio?



17. Completa la tabla con el orden (2º, 3º, 4º y 5º) en el que sucede la historia que has leído.

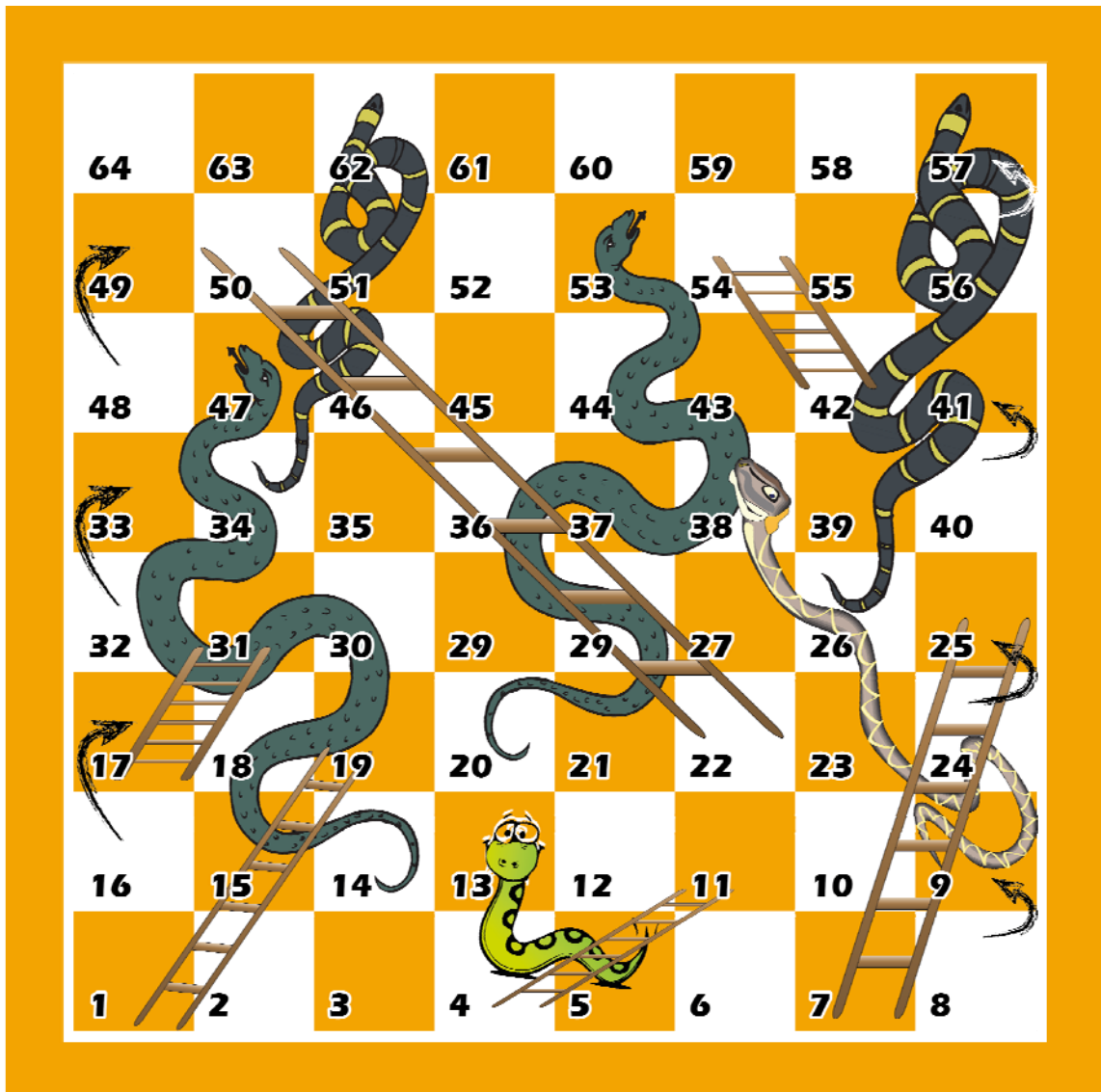
	Un perro se pone a ladrar cuando Silvia pasa con su bici	
	Tres señoras están paradas en medio del carril bici	
	Silvia vuelve a casa y habla con su madre	
1º	Silvia comenzó a pedalear en su nueva bicicleta	
	Un perro se hace caca en medio del carril bici	

CONTINÚA EN LA SIGUIENTE PÁGINA



SERPIENTES Y ESCALERAS

Lee atentamente las instrucciones de este juego de mesa que se llama “Serpientes y escaleras” y luego contesta a las preguntas.



INSTRUCCIONES

Número de jugadores: dos o más, pero nunca deben jugar más de seis jugadores a la vez.

Se necesita: un tablero del juego, una ficha de diferente color para cada jugador y un dado.

REGLAS DEL JUEGO

- 1º Para comenzar, todos los jugadores tenéis que tirar una vez el dado. El que saque más puntos será el primero en empezar la partida; continuará el que esté a su izquierda y así sucesivamente.
- 2º El juego consiste en mover la ficha desde la casilla 1 hasta la 64; debes avanzarla tantos puestos como puntos te salgan al tirar el dado.
- 3º Pero ¡cuidado!, si caes en la cabeza de una serpiente debes bajar hasta su cola. LAS SERPIENTES SOLO BAJAN, NUNCA SUBEN.
- 4º También puedes tener suerte. Si caes en una casilla que señale el principio de una escalera sube hasta el final de la escalera. LAS ESCALERAS SOLO SUBEN, NUNCA BAJAN.
- 5º Gana el primero que llegue a la última casilla.
- 6º Si queréis jugar otra partida, el ganador de la primera debe ser ahora el último en empezar a jugar. Así tendrá menos posibilidades de volver a ganar.

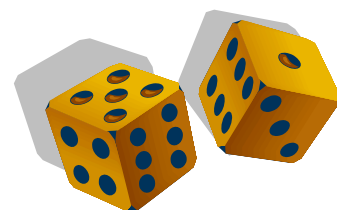
Ahora responde a las siguientes preguntas. Para contestar observa muy bien el tablero.

18. Unos amigos se ponen a jugar y, para comenzar, tiran el dado y sacan estas puntuaciones:

Inés: 4	Pilar: 5	Javier: 2	Pedro: 6
---------	----------	-----------	----------

¿Quién comenzará el juego?

- A. Inés
- B. Pilar
- C. Javier
- D. Pedro



19. Mira el tablero, si estás en la casilla 3 y te sale un 4 al tirar el dado, ¿en qué casilla tienes que colocar la ficha?



En la casilla _____

20. Según las reglas del juego, si una ficha cae en la cabeza de una serpiente...

- A. se queda en la misma casilla
- B. baja hasta la cola de la serpiente
- C. sube hasta la cola de la serpiente
- D. avanza hasta la cabeza de la siguiente serpiente

21. ¿Quién gana el juego?

- A. El que suba más escaleras
- B. El primero que llegue a la casilla 64
- C. El que saque el número mayor en los dados
- D. El que nunca caiga en una cabeza de serpiente

22. Si Pilar ha ganado la primera partida ¿podrá ser la primera en empezar a jugar la segunda partida?

Sí

No

Razona tu respuesta:



23. Al grupo de Inés, Javier, Pilar y Pedro se quiere unir Ana para echar otra partida. Javier dice que no puede porque las instrucciones del juego no permiten tantos jugadores. ¿Lleva razón Javier?

Sí

No

Razona tu respuesta:



24. ¿Por qué las reglas del juego dicen que las “escaleras solo suben, nunca bajan”? Porque en este juego...

- A. las serpientes no deben bajar las escaleras
- B. la escalera permite alcanzar la última casilla
- C. la escalera permite avanzar casillas, no ir hacia atrás
- D. las serpientes son las únicas que pueden bajar las escaleras

LOS BEDUINOS



Los beduinos son pastores nómadas, es decir, pastores que no viven en un sitio fijo, sino que van de un lugar a otro con sus rebaños de cabras, caballos, dromedarios...

Los beduinos recorren desde hace muchísimo tiempo el desierto del Sahara, que se extiende por once países de África (Argelia, Túnez, Egipto...).

A pesar de llevar una vida muy dura, los beduinos son muy amables. Según una antigua costumbre, los beduinos ofrecen cama y comida a cualquier persona que llegue a su casa, sin esperar nada a cambio. Además, nunca preguntan a sus invitados quiénes son o adónde van. Solo les ofrecen amablemente un lugar donde descansar.

La casa de los beduinos es una especie de tienda hecha con pelo de cabra o de camello. Junto a las tiendas, suelen guardar el agua que necesitan. Las tiendas son amplias y pueden enrollarse por los lados para dejar pasar el aire o para protegerse de la lluvia.

25. ¿Cuál es el trabajo de los beduinos? Son...

- A. pastores
- B. cazadores
- C. pescadores
- D. agricultores

26. Los beduinos son nómadas porque...

- A. no tienen casa
- B. no les gusta su pueblo
- C. no viven en un sitio fijo
- D. no viven con su familia

27. Los beduinos viven en...

- A. la playa
- B. el bosque
- C. la montaña
- D. el desierto

28. ¿Qué ofrecen los beduinos a sus invitados? Marca con una X si es verdadero o falso.

	Verdadero	Falso
Cama		
Ducha		
Collares		
Alimento		

29. ¿Por qué necesitan almacenar agua los beduinos?



30. ¿Con el pelo de qué animales construyen sus casas?



¡GRACIAS POR TU TRABAJO!

NOTA: Las fuentes de las imágenes de esta prueba se encuentran en el anexo de la “Guía de codificación. Información para el profesorado”.